

	<h2>Software applicativo</h2>	
<ul style="list-style-type: none"> ▲  Produttore ▲  Hager Electro ▲  Illuminazione <li style="background-color: #e0ffe0; padding: 2px;">▲  Variatore 	<p>Modulo 4 uscite DALI broadcast <i>Caratteristiche elettriche/meccaniche: vedi manuale prodotto</i></p>	

	Riferimento prodotto	Denominazione prodotto	Rif. software applicativo	Prodotto filare  Prodotto radio 
	TXA664D	Modulo 4 uscite DALI broadcast	STXA664D Versione 1.x	

Indice

1 In generale	4
1.1 Informazioni sul presente manuale	4
1.2 Aspetto del software	4
1.2.1 Compatibilità ETS	4
1.2.2 Programma applicativo interessato	4
1.3 Aspetto software	4
2 Presentazione generale	5
2.1 Installazione del prodotto	5
2.1.1 Schema generale	5
2.1.2 Descrizione del dispositivo	6
2.1.3 Indirizzamento fisico	6
2.1.4 Collegamento	6
2.1.5 Significato dei led	7
2.2 Funzione del prodotto	8
2.2.1 Protocollo DALI	8
2.2.2 Funzioni principali	9
2.2.3 Temperatura colore	10
2.2.4 Colore	11
2.3 Comportamento del dispositivo	12
2.3.1 Comportamento in caso di interruzione del bus	12
2.3.2 Comportamento in caso d'interruzione dell'alimentazione	12
3 Programmazione con ETS	13
3.1 Parametri	13
3.1.1 Parametri fissi	13
3.1.2 Generale	13
3.1.3 Funzioni delle uscite	14
3.1.3.1 Definizione	14
3.1.3.2 Altri parametri	15
3.1.3.3 Temporizzatore	17
3.1.3.4 Forzatura	18
3.1.3.5 Controllo automatico	19
3.1.3.6 Scenario	21
3.1.4 DALI	24
3.2 Oggetti di comunicazione	26
3.2.1 Oggetti di comunicazione Variatore	26
3.2.1.1 ON/OFF	26
3.2.1.2 Variazione	27
3.2.1.3 Controllo automatico	28
3.2.1.4 Indicazione stato	29
3.2.1.5 Temporizzatore	29
3.2.1.6 Scenario	30
3.2.1.7 Forzatura	30
3.2.2 Oggetti di comunicazione Temperatura colore	32
3.2.2.1 ON/OFF	32
3.2.2.2 Variazione	33
3.2.2.3 Temperatura colore	34
3.2.2.4 Controllo automatico	35
3.2.2.5 Indicazione stato	36
3.2.2.6 Temporizzatore	37
3.2.2.7 Scenario	37
3.2.2.8 Forzatura	38
3.2.3 Oggetti di comunicazione colore	39
3.2.3.1 ON/OFF	40
3.2.3.2 Variazione	40
3.2.3.3 Colore	41
3.2.3.4 Controllo automatico	45
3.2.3.5 Indicazione stato	46
3.2.3.6 Temporizzatore	49
3.2.3.7 Scenario	50
3.2.3.8 Forzatura	50
4 Programmazione con Easy Tool	52
4.1 Apprendimento del prodotto	52

4.2 Funzioni del prodotto	56
4.2.1 ON/OFF	56
4.2.2 Variazione relativa o assoluta (Valore luminosità)	57
4.2.3 Principio della commutazione e della variazione-	59
4.2.4 Temporizzatore	60
4.2.5 Forzatura.....	62
4.2.6 Controllo automatico	64
4.2.7 Scenario.....	67
4.2.8 Colore	69
4.2.9 Temperatura colore.....	70
5 Appendice	71
5.1 Specifiche	71
5.2 Caratteristiche principali.....	71

1 In generale

1.1 Informazioni sul presente manuale

Nel presente manuale viene descritto come funzionano i dispositivi KNX e come è possibile impostarli mediante il software ETS.

Il manuale è composto da 4 sezioni:

- Presentazione generale.
- Parametri e oggetti KNX disponibili.
- Parametri Easy tool disponibili.
- Appendice con promemoria delle caratteristiche tecniche.

1.2 Aspetto del software

1.2.1 Compatibilità ETS

I software applicativi sono disponibili per ETS5. È possibile scaricarli sul nostro sito internet cercandoli il base al riferimento prodotto.

Versione ETS	Estensione file compatibili
ETS5 (V5.6.0 o superiore)	*.knxprod

1.2.2 Programma applicativo interessato

Programma applicativo	Riferimento prodotto
STXA664D	TXA664D

1.3 Aspetto software

Il prodotto può essere impostato anche mediante lo strumento di configurazione TXA100. Si compone di un server di configurazione TJA665.

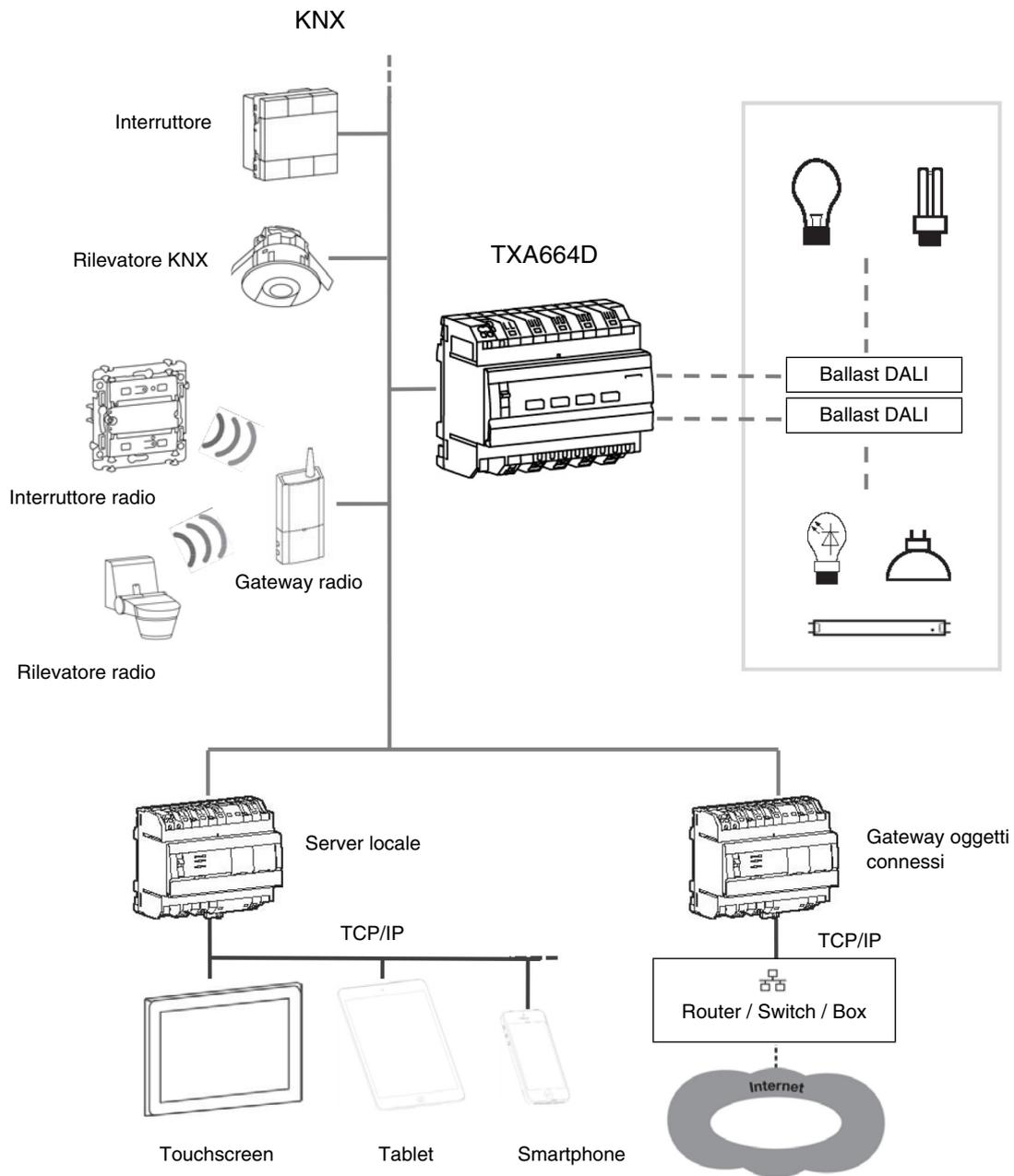
Versione software compatibile TXA100 : V 1.4.8.0 o superiore

È necessario eseguire l'aggiornamento della versione del software di configurazione. (Fare riferimento al manuale dell'installatore TXA100).

2 Presentazione generale

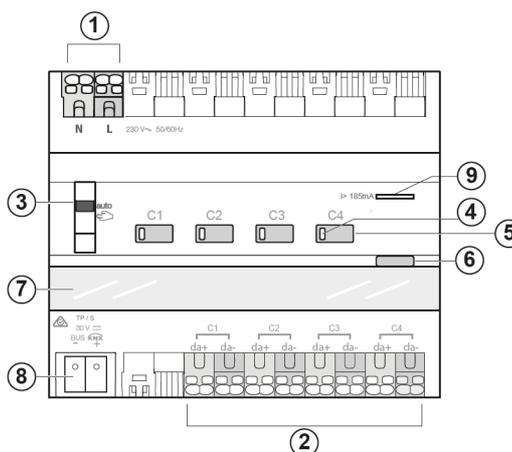
2.1 Installazione del prodotto

2.1.1 Schema generale



2.1.2 Descrizione del dispositivo

- ① Collegamento alimentazione (N, L)
- ② Collegamento ballast DALI (da+, da-)
- ③ Commutatore Auto/Manu (☞)
- ④ LED stato
- ⑤ Pulsanti di comando azionabili direttamente sull'apparecchiatura
- ⑥ Pulsante luminoso per indirizzamento fisico
- ⑦ Portaetichette
- ⑧ Morsetti per collegamento bus KNX (-, +)
- ⑨ Led guasto sovraccarico



2.1.3 Indirizzamento fisico

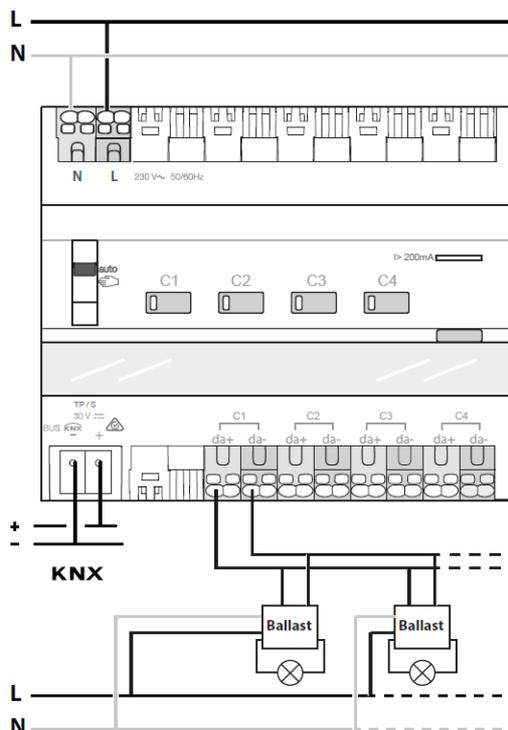
Per l'indirizzamento fisico o per controllare se il bus è presente premere il pulsante luminoso (6) posto sul portaetichette che si trova sulla destra del prodotto.

Spia accesa = bus presente e dispositivo in fase di indirizzamento fisico.

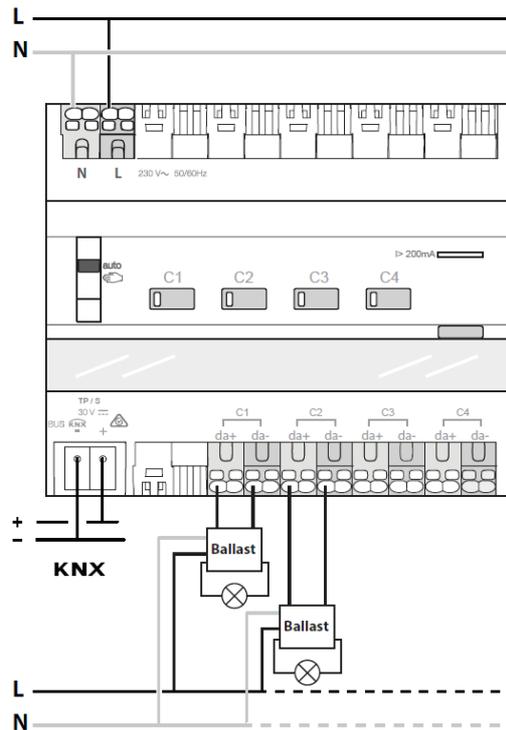
Il prodotto resterà in indirizzamento fisico fino a quando l'indirizzo fisico non sarà trasmesso tramite ETS. Premendo il tasto una seconda volta si uscirà dalla modalità indirizzamento fisico. L'indirizzamento fisico può essere effettuato sia in modo Auto che in modo Manu.

2.1.4 Collegamento

- Su 1 canale



- Su 2 canali



2.1.5 Significato dei led

LED	Stato Led / Funzionamento	
 Rosso		uscita attiva
		uscita non attiva
		rilevamento cortocircuito ritardato, lampeggia ogni 0,5 s
		assenza ballast o guasto lampada, lampeggia ogni 0,5 s per 5 s

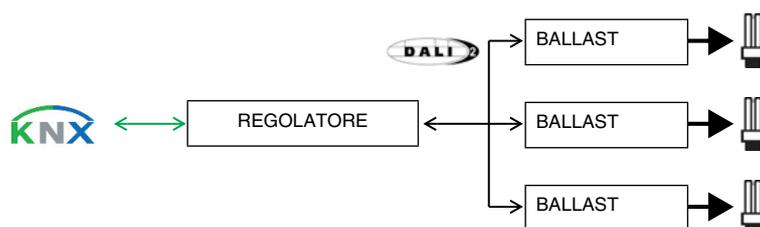
2.2 Funzione del prodotto

2.2.1 Protocollo DALI

Il DALI (Digital Addressable Lighting Interface) è un protocollo di comunicazione e interoperabilità internazionale standardizzato per componenti e sistemi di gestione dell'illuminazione. Il protocollo è aperto, il che permette a integratori e fabbricanti di articoli per l'illuminazione di garantire una perfetta compatibilità dei materiali.

Questo protocollo di comunicazione dei sistemi d'illuminazione si adatta tanto alle esigenze di gestione di un impianto con pochi punti luce, quanto a quelli per il controllo di un intero edificio o di un impianto d'illuminazione esterno. Le soluzioni d'illuminazione DALI, usando dei gateway, possono infatti essere integrate nei sistemi di gestione tecnica degli edifici (KNX, BACnet, TCP/IP, ecc.) e in altri sistemi.

Principio di funzionamento



N.B.: Gli elementi che distinguono DALI 2 dalla versione precedente DALI sono l'interoperabilità (garanzia di compatibilità con tutte le apparecchiature DALI) e la certificazione (garanzia dell'interoperabilità anche con prodotti di altri fabbricanti).

N.B.: Il presente prodotto è certificato DALI2. In caso di problemi, controllare che i ballast pilotati siano certificati DALI2.

2.2.2 Funzioni principali

I software applicativi consentono di configurare singolarmente le uscite dei prodotti.

Le funzioni più importanti sono:

■ ON/OFF

La Funzione ON/OFF permette di attivare e disattivare i circuiti d'illuminazione. L'ordine di comando può provenire da interruttori, pulsanti o altri ingressi di comando.

■ Variazione relativa o assoluta (Valore luminosità)

La variazione relativa permette di aumentare o ridurre progressivamente il livello di luminosità in base a un dato valore di luminosità. Per farlo, ad esempio, è possibile premere e tenere premuto il relativo pulsante. La variazione assoluta permette di definire il valore di luminosità in % da raggiungere.

■ Temporizzatore

La funzione Temporizzatore permette di accendere o spegnere un circuito d'illuminazione per una durata regolabile. L'uscita può essere temporizzata a un dato livello di luminosità a seconda della modalità di funzionamento temporizzatore prescelta. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione dividendo per due il livello di luminosità.

■ Forzatura

La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato definito. La forzatura è attivata tramite oggetto(i) di formato 2 bit.

Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo il comando di fine forzatura.

Applicazione: mantenere l'illuminazione attiva per motivi di sicurezza.

■ Controllo automatico

La funzione Automatismo consente di comandare un'uscita parallelamente alla funzione ON/OFF o valore luminosità. Le due funzioni hanno lo stesso livello di priorità. L'ultimo comando ricevuto agisce sullo stato dell'uscita. Per attivare e disattivare l'automatismo viene utilizzato un oggetto di comando supplementare.

■ Scenario

La funzione Scenario permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile.

Lo scenario è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 byte.

Ogni uscita può essere integrata in 64 scenari diversi.

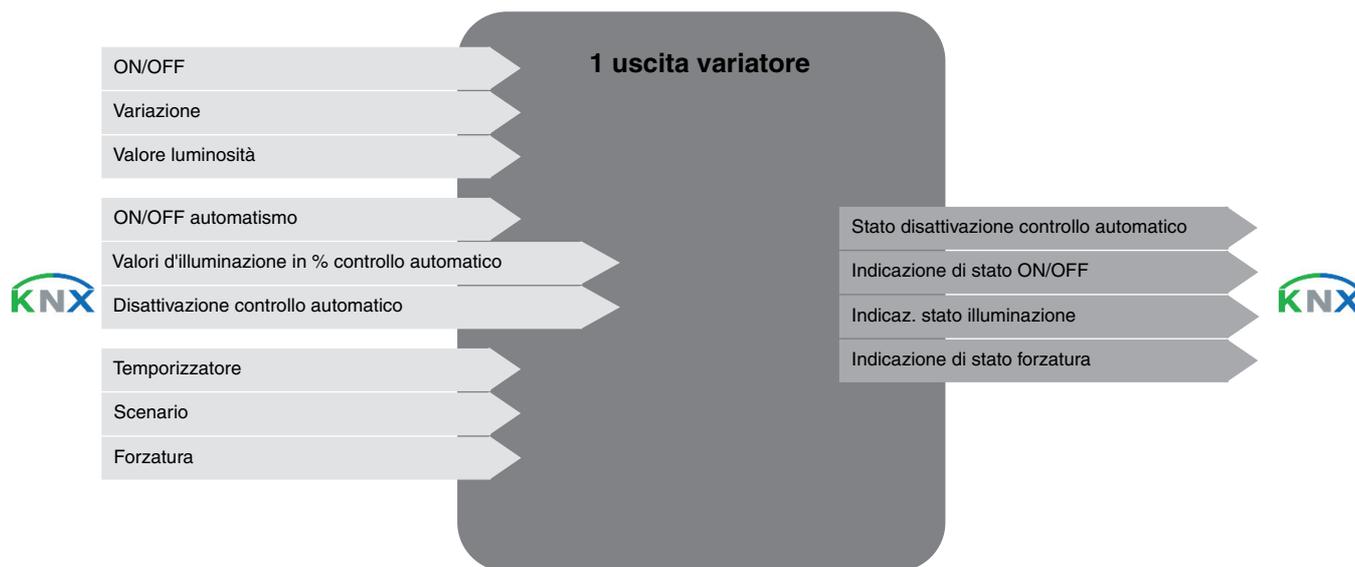
■ Modo manuale

Il modo manuale permette di isolare il prodotto dal bus. Grazie a tale modalità è possibile forzare localmente ognuna delle uscite.

■ Indicazione stato

La funzione indicazione stato invia lo stato di ogni canale di uscita al bus KNX.

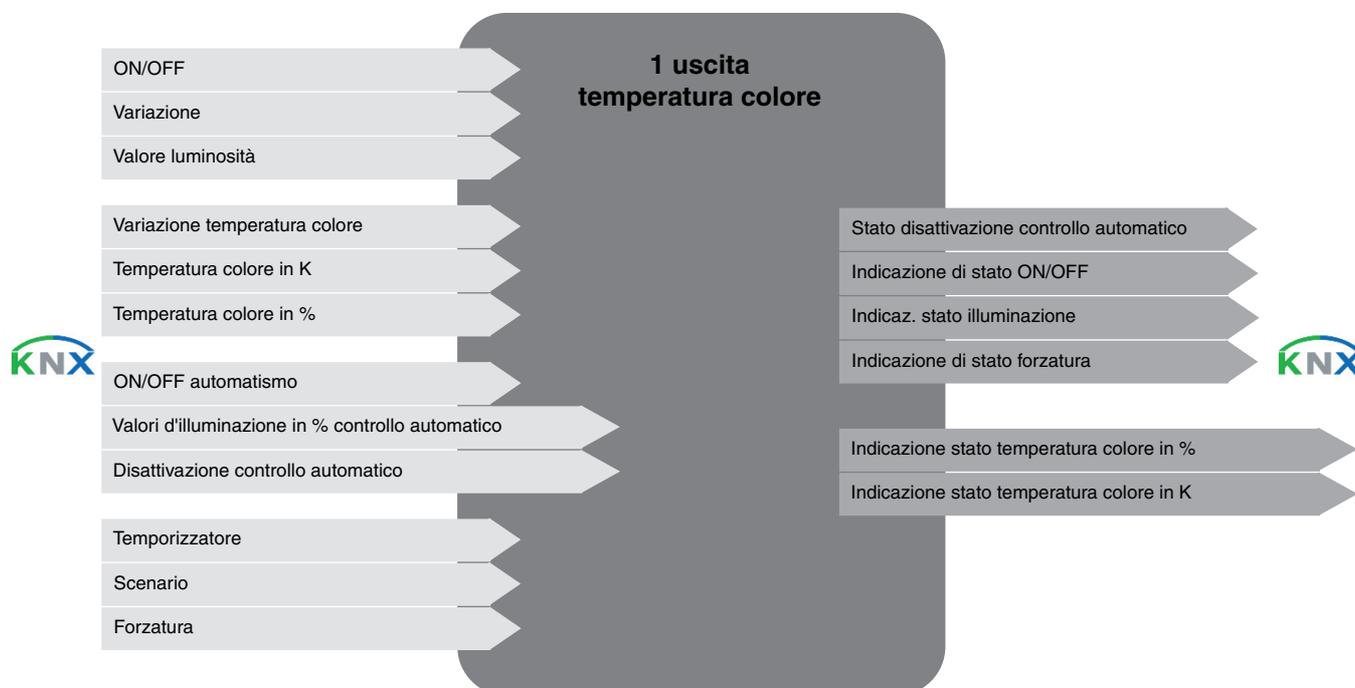
Oggetti di comunicazione



2.2.3 Temperatura colore

Il prodotto supporta il comando di apparecchiature DALI di tipo "Colour Control" (DALI Device Type 8) nel carattere specifico "Tunable White (TW)". L'uso di apparecchiature DALI e di sorgenti di illuminazione adeguate permette così di comandare la temperatura del colore della lampadina. Il prodotto serve a comandare la temperatura del colore attraverso variazione assoluta e scenari. La regolazione della temperatura del colore avviene per lo più indipendentemente dalla regolazione della luminosità della lampadina utilizzata.

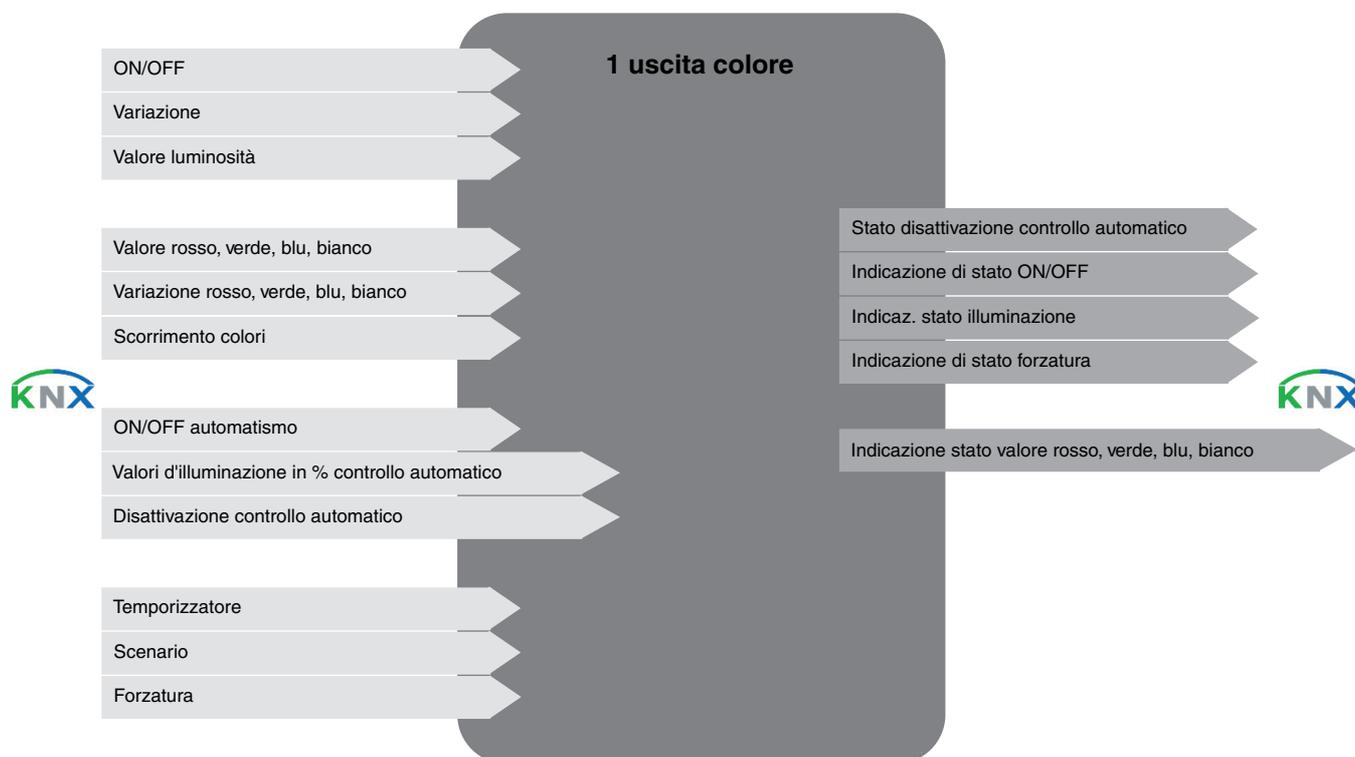
Oggetti di comunicazione



2.2.4 Colore

Il prodotto supporta il comando di apparecchiature DALI di tipo "Colour Control" (DALI Device Type 8). L'uso di apparecchiature DALI e di sorgenti di illuminazione adeguate permette così di comandare il colore di una lampadina LED RGB(W). Il prodotto serve a comandare ogni colore attraverso commutazione, variazione assoluta e scenari. La regolazione del colore avviene per lo più indipendentemente dalla regolazione della luminosità della lampadina utilizzata.

Oggetti di comunicazione



2.3 Comportamento del dispositivo

2.3.1 Comportamento in caso di interruzione del bus

La tabella qui sotto definisce il comportamento del prodotto.

Condizioni: L'alimentazione 230V del prodotto e dei ballast DALI è disponibile.

Tipo canale	Durante l'interruzione del bus KNX	Al ripristino del bus KNX
Variatore	Variazione: 100%	Variazione: Valore prima della mancanza bus
Temperatura colore	Variazione: 100% Temperatura colore: 5000K	Variazione: Valore prima della mancanza bus Temperatura colore: Valore prima della mancanza bus
Colore	Variazione: 100% Valori RGBW: 100%	Variazione: Valore prima della mancanza bus Valori RGBW: Valore prima della mancanza bus

2.3.2 Comportamento in caso d'interruzione dell'alimentazione

La tabella qui sotto definisce il comportamento del prodotto.

Condizioni: L'alimentazione 230V per i ballast DALI è disponibile.

L'alimentazione a KNX è disponibile.

Tipo canale	Durante l'interruzione dell'alimentazione a 230V	Al ritorno dell'alimentazione a 230V
Variatore	Variazione: 100%	Variazione: Valore prima della mancanza bus
Temperatura colore	Variazione: 100% Temperatura colore: 5000K	Variazione: Valore prima della mancanza bus Temperatura colore: Valore prima della mancanza bus
Colore	Variazione: 100% Valori RGBW: 100%	Variazione: Valore prima della mancanza bus Valori RGBW: Valore prima della mancanza bus

3 Programmazione con ETS

Il funzionamento dei vari dispositivi varia esclusivamente per il numero di uscite. Per questo la descrizione fa sempre riferimento a un unico prodotto o a un'unica uscita.

3.1 Parametri

3.1.1 Parametri fissi

I parametri fissi sono immutabili e definiscono la modalità di funzionamento dei relè di uscita.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo ETS download	In seguito al download dei parametri ETS lo stato delle uscite rimane invariato. <i>N.B.: Durante il download dei parametri ETS le uscite rimangono invariate.</i>	Mantenimento
Sovrascrittura dei parametri al prossimo download (scenari)	I valori memorizzati nel dispositivo vengono sostituiti con quelli del progetto ETS in occasione del prossimo download.	Attivo
Stato dopo la forzatura	Al termine della forzatura, l'uscita: Torna nello stato attivo prima della forzatura.	Stato prima della forzature
Stato dopo bus power cut	In seguito al ripristino del bus lo stato delle uscite rimane invariato. <i>N.B.: In seguito al ripristino del bus il dispositivo viene riavviato. Le funzioni con priorità elevata presenti prima dell'interruzione non sono più attive (Forzatura).</i>	Mantenimento
Stato al ritorno della alimentazione	Quando l'alimentazione viene ripristinata lo stato delle uscite resta invariato. <i>N.B.: Le funzioni con priorità elevata presenti prima dell'interruzione non sono più attive (Forzatura).</i>	Mantenimento

3.1.2 Generale

■ Attribuzione nomi uscite

Parametro	Descrizione	Valore
Nome dell'uscita x	Il campo può essere compilato con un testo libero e permette di assegnare un nome all'uscita interessata. Il campo Nome degli oggetti del gruppo è aggiornato automaticamente dopo l'inserimento.	Uscita x*

x = da 1 a 4

* Valore predefinito

3.1.3 Funzioni delle uscite

La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni relative alle uscite del dispositivo. I parametri indicati sono disponibili individualmente per ogni uscita.

Tipo canale	Variatore	
Velocità di accensione (soft ON)	00:00:00	hh:mm:ss
Velocità di spegnimento (soft OFF)	00:00:00	hh:mm:ss
Ultimo valore luminosità all'accensione	<input checked="" type="checkbox"/>	
Valore minimo di variazione (1-50%)	1	%
Valore massimo di variazione (51-100%)	100	%
Temporizzatore	<input type="checkbox"/>	
Forzata	<input type="checkbox"/>	
Controllo automatico	<input type="checkbox"/>	
Scenario	<input type="checkbox"/>	

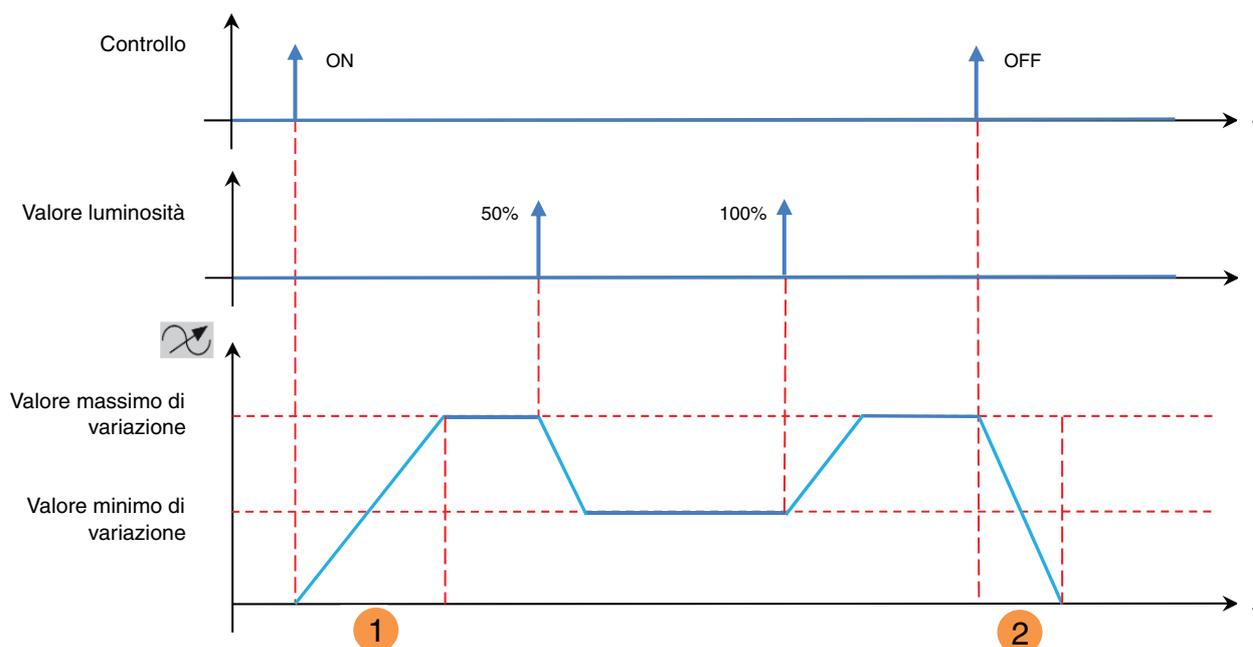
Parametro	Descrizione	Valore
Tipo canale	Questo parametro permette di definire la modalità di funzionamento del canale di uscita.	Variatore* Colore Temperatura colore

3.1.3.1 Definizione

Velocità di accensione (soft ON)	00:00:00	hh:mm:ss
Velocità di spegnimento (soft OFF)	00:00:00	hh:mm:ss
Ultimo valore luminosità all'accensione	<input checked="" type="checkbox"/>	
Valore minimo di variazione (1-50%)	1	%
Valore massimo di variazione (51-100%)	100	%

* Valore predefinito

Principio della commutazione e della variazione:



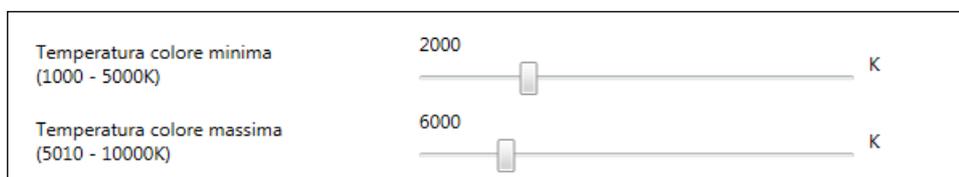
- 1 Velocità di accensione (soft ON)
- 2 Velocità di spegnimento (soft OFF)

Parametro	Descrizione	Valore
Disattivazione controllo automatico	Quando l'oggetto ON/OFF riceve un comando ON, il valore dell'uscita diventa: 100% Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento	Inattivo Attivo*
Velocità di accensione (soft ON)	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità dopo aver ricevuto un comando ON.	0*...1h45m00s
Velocità di spegnimento (soft OFF)	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità 0% dopo aver ricevuto un comando OFF.	0*...1h45m00s
Valore minimo di variazione (1 - 50%)	Questo parametro definisce la soglia minima del valore di luminosità per la variazione.	1*...50
Valore massimo di variazione (51 - 100%)	Questo parametro definisce la soglia massima del valore di luminosità per la variazione.	51...100*

3.1.3.2 Altri parametri

In base al tipo di canale scelto, sono disponibili dei parametri aggiuntivi.

■ Temperatura colore



* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Temperatura colore minima (1000 - 5000K)	Questo parametro definisce un livello di temperatura del colore minimo per la variazione.	1000... 2000* ...5000K
Temperatura colore massima (5010 - 10000K)	Questo parametro definisce un livello di temperatura del colore massimo per la variazione.	5010... 6000* ...10000K

Oggetti di comunicazione:

4, 42, 80, 118 – Uscita x – Temperatura colore in K (2-byte-7.600 DPT_Absolute_Colour_Temperature)

5, 43, 81, 119 – Uscita x – Temperatura colore in % (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

12, 50, 88, 126 – Uscita x – Indicazione stato temperatura colore in % (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

13, 51, 89, 127 – Uscita x – Indicazione stato temperatura colore in K (2-byte-7.600

DPT_Absolute_Colour_Temperature)

■ Colore

Componenti colori Rosso/Verde/Blu Rosso/Verde/Blu/Bianco

Oggetti colore Combinato ▼

Parametro	Descrizione	Valore
Componenti colori	Questo parametro definisce i componenti del colore utilizzati per il canale di uscita corrispondente.	Rosso/Verde/Blu* Rosso/Verde/Blu/ Bianco

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetti colore	Questo parametro definisce il formato degli oggetti utilizzati per il comando dei colori. Il comando di tutti i colori avviene attraverso: <ul style="list-style-type: none"> - Più oggetti - Un oggetto unico - Più oggetti e un oggetto unico 	Semplice Combinato* Entrambi

Oggetti di comunicazione:

7, 45, 83, 121 – Uscita x – Valori RGBW (6-byte-251.600 DPT_Colour_RGBW)

8, 46, 84, 122 – Uscita x – Valori RGB (3-byte-232.600 DPT_Colour_RGB)

9, 47, 85, 123 – Uscita x – Valore rosso (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

10, 48, 86, 124 – Uscita x – Valore verde (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

11, 49, 87, 125 – Uscita x – Valore blu (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

12, 50, 88, 126 – Uscita x – Valore bianco (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

13, 51, 89, 127 – Uscita x – Variazione rosso (4-bit-3.007 DPT_Control_Dimming)

14, 52, 90, 128 – Uscita x – Variazione verde (4-bit-3.007 DPT_Control_Dimming)

15, 53, 91, 129 – Uscita x – Variazione blu (4-bit-3.007 DPT_Control_Dimming)

16, 54, 92, 130 – Uscita x – Variazione bianco (4-bit-3.007 DPT_Control_Dimming)

17, 55, 93, 131 – Uscita x – Scorrimento colori (4-bit-3.007 DPT_Control_Dimming)

* Valore predefinito

25, 63, 101, 139 – Uscita x – Indicazione stato valore rosso (1 byte -5.001 DPT_Scaling)
 27, 65, 103, 141 – Uscita x – Indicazione stato valore verde (1 byte -5.001 DPT_Scaling)
 29, 67, 105, 143 – Uscita x – Indicazione stato valore blu (1 byte -5.001 DPT_Scaling)
 31, 69, 107, 145 – Uscita x – Indicazione stato valore bianco (1 byte -5.001 DPT_Scaling)
 32, 70, 108, 146 – Uscita x – Indicazione stato valori RGBW (6-byte-251.600 DPT_Colour_RGBW)
 33, 71, 109, 147 – Uscita x – Indicazione stato valori RGB (3-byte-232.600 DPT_Colour_RGB)

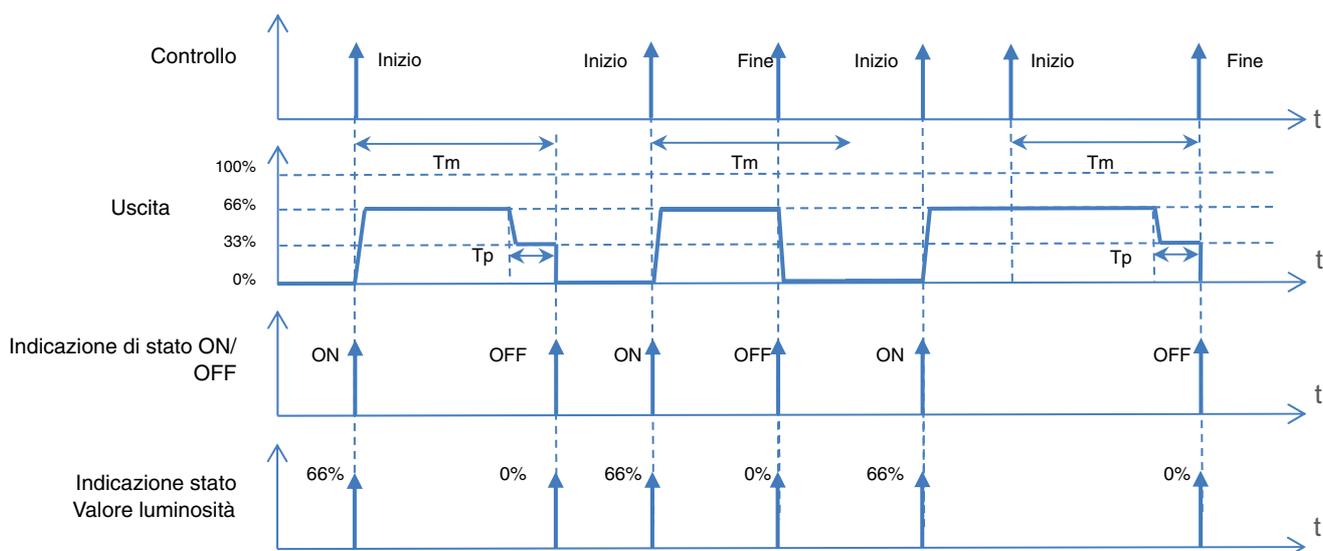
3.1.3.3 Temporizzatore

La funzione Temporizzatore permette di accendere un circuito di illuminazione per una durata di tempo regolabile. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione dividendo per due il livello di luminosità.

Temporizzatore	<input checked="" type="checkbox"/>
Tempo timer	2 min
Preavviso di spegnimento	30 s

Parametro	Descrizione	Valore
Tempo timer	Questo parametro definisce la durata della temporizzazione.	Inattivo, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min* , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h
Preavviso di spegnimento	Questo parametro definisce la durata del preavviso di spegnimento.	Inattivo, 15 s, 30 s* , 1 min

Principio di funzionamento:



Tm: Tempo timer
 Tp: Durata del preavviso

N.B.: Se la durata del preavviso di spegnimento è superiore alla durata impostata per la temporizzazione il preavviso di spegnimento non sarà inviato.

Oggetti di comunicazione:

9, 47, 85, 123 – Uscita x – Temporizzatore (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.3.4 Forzatura

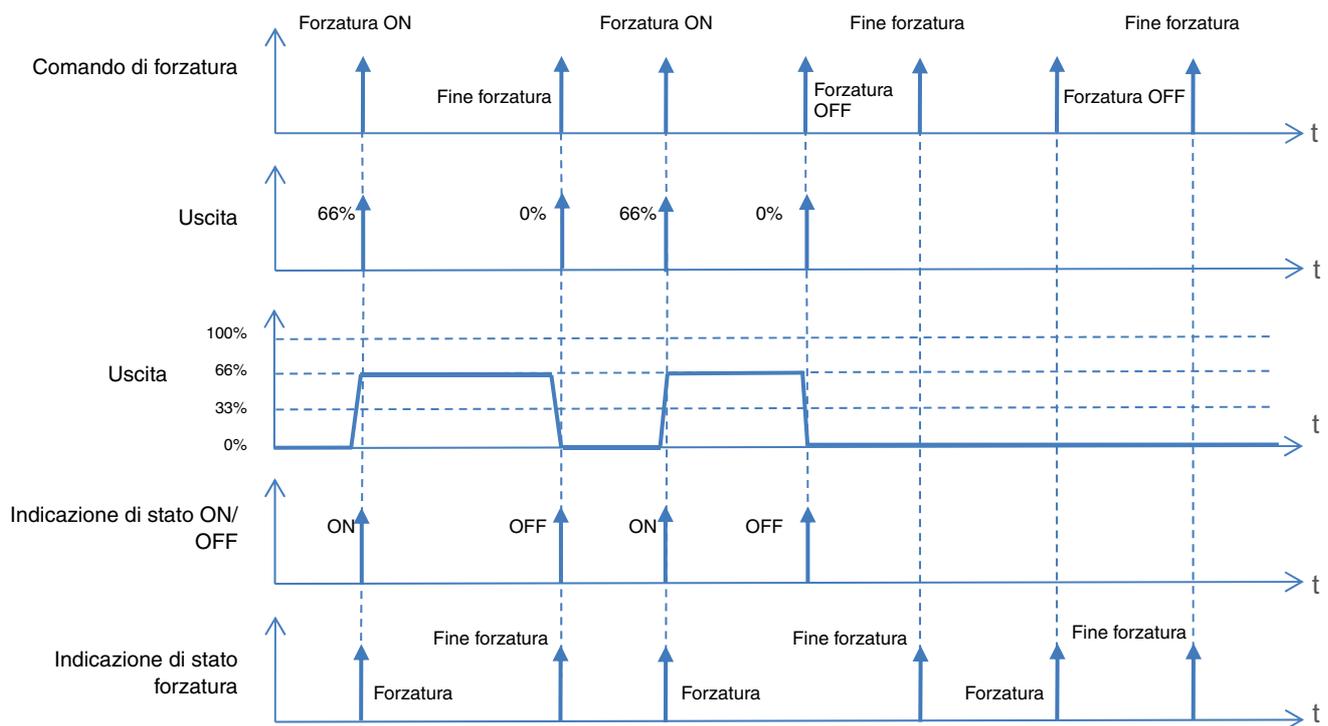
La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato definito. Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo il comando di fine forzatura. Al termine della forzatura l'uscita torna allo stato precedente la forzatura stessa (Funzione memorizzazione).

Il dispositivo reagisce ai telegrammi ricevuti tramite l'oggetto **Forzatura** come indicato nella tabella seguente:

Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita
Valore esadecimale	Valore binario		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Fine forzatura
01	0	1	Fine forzatura
02	1	0	Forzatura OFF
03	1	1	Forzatura ON

N.B.: Se forzata su ON, l'uscita si colloca all'ultimo valore di luminosità, temperatura e colore.

Principio di funzionamento:



Oggetti di comunicazione:

- 11, 49, 87, 125 – Uscita x – Forzatura (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 12, 50, 88, 126 – Uscita x – Indicazione di stato forzatura (1 Bit – 1.011 DPT_State)

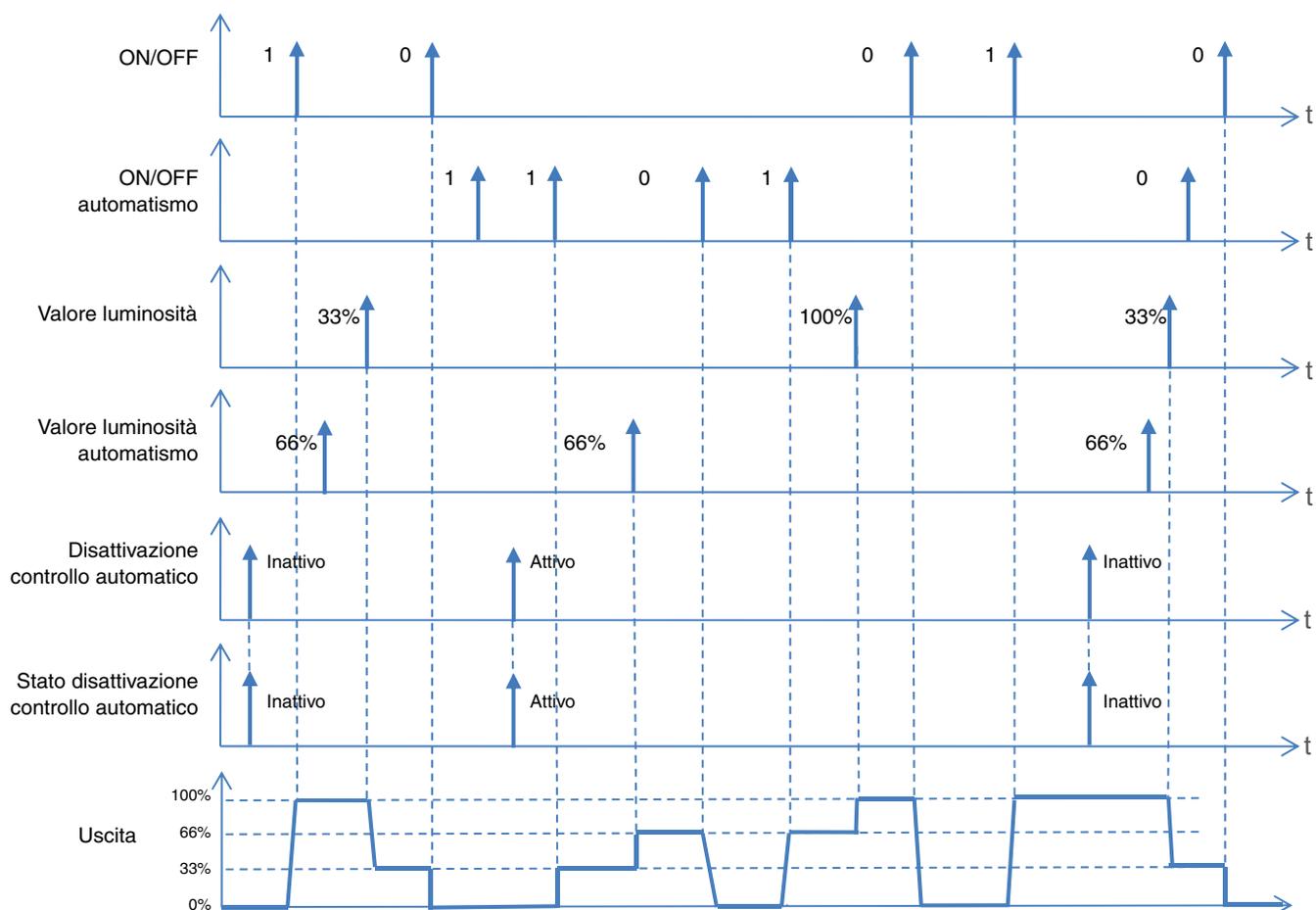
3.1.3.5 Controllo automatico

La funzione Automatismo consente di comandare un'uscita parallelamente alla funzione ON/OFF. Le due funzioni hanno lo stesso livello di priorità. L'ultimo comando ricevuto agisce sullo stato dell'uscita. Per attivare e disattivare l'automatismo viene utilizzato un oggetto di comando supplementare.

Esempio: quando l'uscita è comandata tramite pulsante e parallelamente tramite automatismo (temporizzatore, interruttore crepuscolare, stazione meteo, ecc.), se serve, per comodità, è possibile disattivare l'automatismo (vacanze, giorni festivi, ecc.).

Controllo automatico	<input checked="" type="checkbox"/>
Disattivazione controllo automatico	<input checked="" type="checkbox"/>

Principio di funzionamento:



Oggetti di comunicazione:

- 3, 41, 79, 117 – Uscita x – ON/OFF automatismo (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 4, 42, 80, 118 – Uscita x – Valori d'illuminazione in % controllo automatico (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
- 5, 43, 81, 119 – Uscita x – Disattivazione controllo automatico (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 6, 44, 82, 120 – Uscita x – Stato disattivazione controllo automatico (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.3.6 Scenario

La funzione Scenario permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Ogni uscita può essere integrata in 64 scenari diversi.

Scenario <input checked="" type="checkbox"/>		
Numero degli scenari usati	8	
	Accensione	Valore luminosità
Scenario 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100
Scenario 2	<input type="checkbox"/>	
Scenario 3	<input type="checkbox"/>	
Scenario 4	<input type="checkbox"/>	
Scenario 5	<input type="checkbox"/>	
Scenario 6	<input type="checkbox"/>	
Scenario 7	<input type="checkbox"/>	
Scenario 8	<input type="checkbox"/>	

Parametro	Descrizione	Valore
Numero degli scenari usati	Questo parametro definisce il numero di scenari utilizzati.	1*...64

N.B.: Se il numero di scenario ricevuto dall'oggetto scenario è più grande del numero di scenari massimo lo stato dell'uscita rimane invariato.

Parametro	Descrizione
Scenario x	Questo parametro permette di attivare lo scenario interessato.

x = da 1 a 64

*N.B.: In base alle impostazioni del parametro **Numero degli scenari usati** ogni uscita può disporre di un massimo di 64 scenari.*

Le possibili impostazioni degli scenari possono variare a seconda del valore del tipo di canale.

■ Variatore

	Accensione	Valore luminosità
Scenario 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100

Parametro	Descrizione	Valore
Valore luminosità	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita quando è selezionato lo scenario x.	0...100*

x = da 1 a 64

* Valore predefinito

■ Temperatura colore

	Accensione	Valore luminosità	Temperatura colore
Scenario 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100 <input type="text"/> %	5000 <input type="text"/> K

Parametro	Descrizione	Valore
Valore luminosità	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita quando è selezionato lo scenario x .	0... 100*
Temperatura colore	Questo parametro definisce la temperatura del colore applicata all'uscita quando è selezionato lo scenario x .	1000... 5000* ...10000

x = da 1 a 64

■ Colore

	Accensio	Valore luminosità	Colore Rosso/Verde/Blu	Colore Bianco
Scenario 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100 <input type="text"/> %	#FFFFFF	255 <input type="text"/>

Parametro	Descrizione	Valore
Valore luminosità	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita quando è selezionato lo scenario x .	0... 100*
Colore Rosso/Verde/Blu	Questo parametro definisce il valore delle componenti rosso, verde e blu applicato all'uscita quando è selezionato lo scenario x .	

x = da 1 a 64

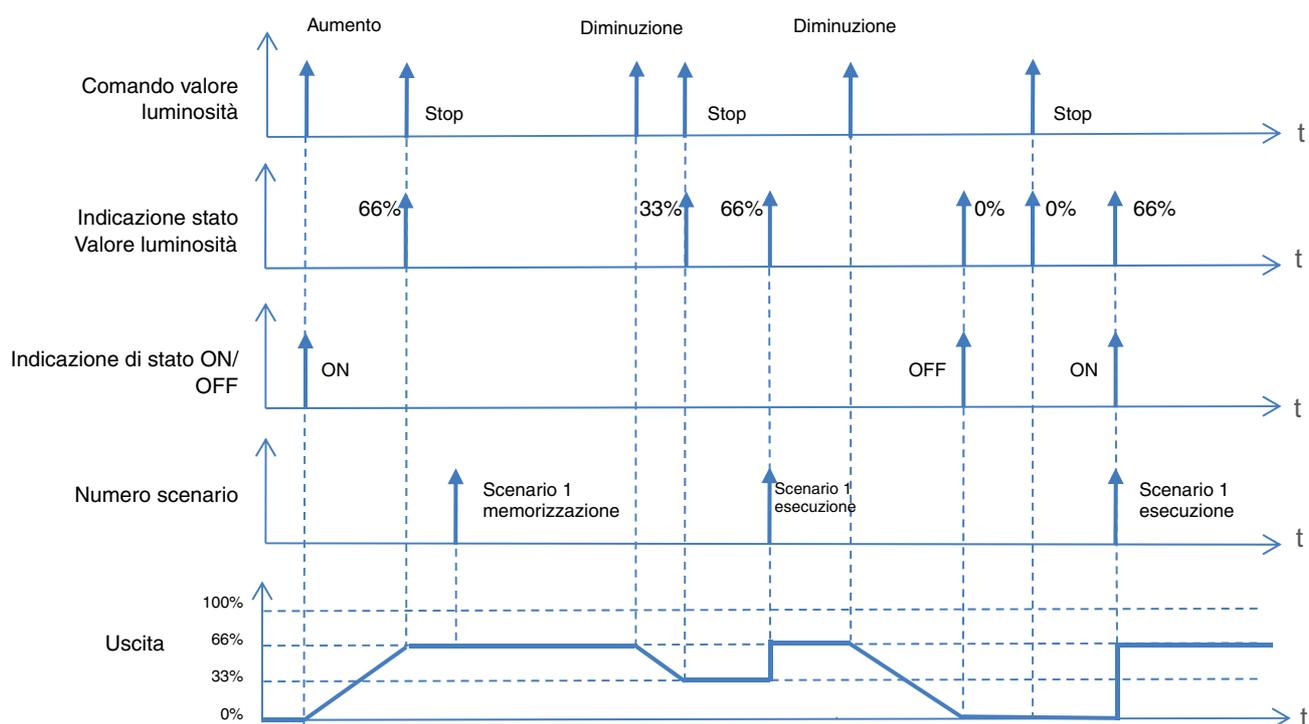
Parametro	Descrizione	Valore
Colore Bianco	Questo parametro definisce il valore della componente bianca applicato all'uscita quando è selezionato lo scenario x .	0... 255*

x = da 1 a 64

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Componenti colori** ha come valore: **Rosso/Verde/Blu/Bianco**.*

N.B.: Cliccando sul simbolo , compare una finestra che permette di impostare i colori.

Principio di funzionamento:



Apprendimento e memorizzazione degli scenari

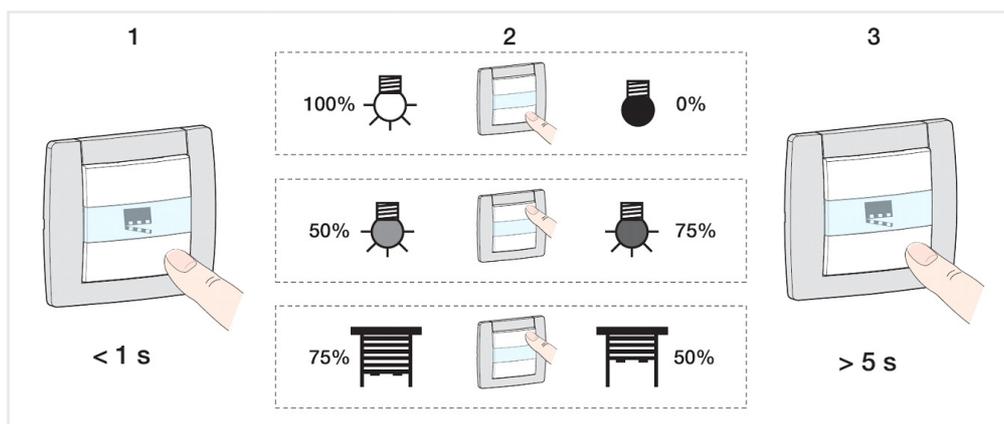
Questa procedura consente di modificare e memorizzare uno scenario. Ad esempio, azionando direttamente i pulsanti installati nel locale oppure inviando il valore proveniente da un'interfaccia di visualizzazione.

Per avviare o memorizzare uno scenario occorre inviare i seguenti valori:

Numero scenario	Avvio dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)	Memorizzazione dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)
1-64	= Numero scenario -1	= Numero scenario +128
Esempi		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Memorizzazione di uno scenario tramite pulsante installato nel locale.

- Attivare lo scenario premendo brevemente il trasmettitore che attiva lo scenario stesso.
- Impostare le uscite (Illuminazione, Tapparelle, ecc.) sullo stato desiderato agendo sui comandi locali usati solitamente (pulsante, telecomando, ecc.).
- Memorizzare lo stato delle uscite premendo e tenendo premuto per più di 5 s il trasmettitore che attiva lo scenario. L'avvenuta memorizzazione è segnalata dalla momentanea attivazione delle uscite.



3.1.4 DALI

Questa sezione permette di configurare i parametri relativi al bus DALI. I parametri sono validi per tutti i canali di uscita.

Curva di variazione Logaritmico Lineare

Invio impostazioni DALI All'inizializzazione e periodicamente ▼

Periodicità 00:01 hh:mm

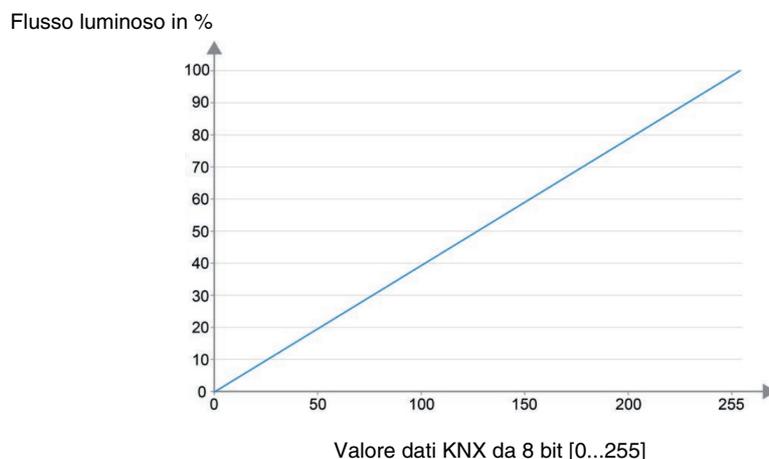
■ Curva di variazione

In fase di variazione, l'andamento della curva caratteristica logaritmica prevista per DALI e salvata nelle apparecchiature non è adatta ai comandi di variazione.

Per questo motivo il prodotto offre la possibilità di influire sulla curva caratteristica di variazione DALI senza intervenire a livello delle singole apparecchiature.

Lineare: Il prodotto linearizza la curva caratteristica di variazione convertendo tutti i valori di luminosità ricevuti dal sistema KNX in una forma appropriata di valori di dati DALI. Così facendo i valori di luminosità KNX sono riprodotti in modo lineare sul flusso luminoso emesso dalle sorgenti d'illuminazione DALI. Il prodotto non esegue variazioni lineari su questa impostazione. Solo in seguito alla conversione non lineare del prodotto combinato alla curva caratteristica logaritmica delle apparecchiature si ottiene una gradazione lineare del flusso luminoso relativo all'uscita fisica dell'apparecchiatura.

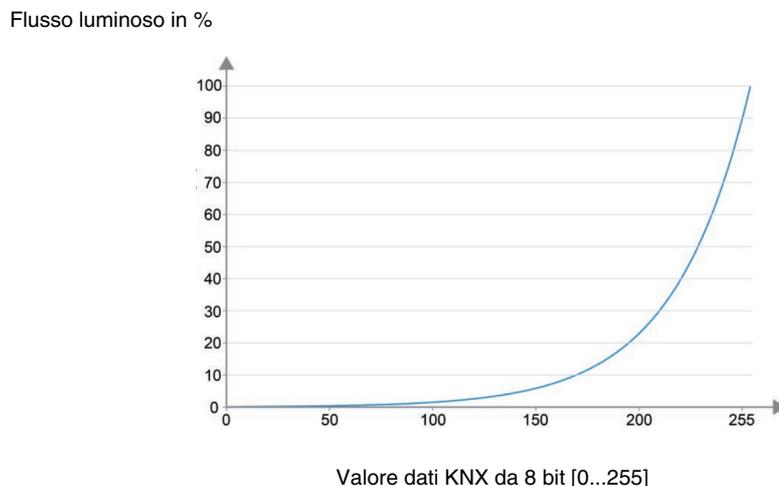
Anche le indicazioni di stato del valore di luminosità verso il sistema KNX sono regolate per conversione.



* Valore predefinito

Logaritmico: Il prodotto trasmette i valori di luminosità KNX praticamente senza trattamento lato interfaccia DALI. I valori dei dati sono solo perequati nel range di variazione inferiore. Solo dopo la combinazione dei valori inviati dal prodotto con la curva caratteristica logaritmica delle apparecchiature si ottiene una gradazione logaritmica del flusso luminoso relativo all'uscita fisica dell'apparecchiatura.

Si ottiene inoltre l'invio dell'indicazione di stato del valore di luminosità DALI effettivo al sistema KNX.



Parametro	Descrizione	Valore
Curva di variazione	Questo parametro definisce l'ordine di grandezza dei valori per l'invio dei dati tra bus KNX e DALI.	Lineare Logaritmico*

■ Invio impostazioni DALI

Parametro	Descrizione	Valore
Invio impostazioni DALI	I parametri relativi alle impostazioni DALI sono inviati: <ul style="list-style-type: none"> - All'accensione del prodotto. - Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. - All'accensione del prodotto e periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. 	All'inizializzazione* Periodicamente All'inizializzazione e periodicamente

Parametro	Descrizione	Valore
Periodicità	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro delle impostazioni DALI ai ballast.	00:00* ... 18 :12 (mm:ss)

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **All'inizializzazione e periodicamente** ha come valore: **Periodicamente** o **All'inizializzazione e periodicamente**.*

3.2 Oggetti di comunicazione

3.2.1 Oggetti di comunicazione variatore

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	C	R	W	T
	0	Uscita 1	ON/OFF	1 bit	C	-	W	-
	1	Uscita 1	Variazione	4 bit	C	-	W	-
	2	Uscita 1	Valore luminosità	1 byte	C	-	W	-
	3	Uscita 1	ON/OFF automatismo	1 bit	C	-	W	-
	4	Uscita 1	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte	C	-	W	-
	5	Uscita 1	Disattivazione controllo automatico	1 bit	C	-	W	-
	6	Uscita 1	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	-	T
	7	Uscita 1	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	C	R	-	T
	8	Uscita 1	Indicaz. stato illuminazione	1 byte	C	R	-	T
	9	Uscita 1	Temporizzatore	1 bit	C	-	W	-
	10	Uscita 1	Scenario	1 byte	C	-	W	-
	11	Uscita 1	Forzatura	2 bit	C	-	W	-
	12	Uscita 1	Indicazione di stato forzatura	1 bit	C	R	-	T

3.2.1.1 ON/OFF

Num.	Nome		Tipo di dati	Flag
0, 38, 76, 114	Uscita x	ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Permette la commutazione del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX.</p> <p>Normalmente aperto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quando viene ricevuto un comando OFF l'uscita passa al valore di luminosità 0%. - Quando viene ricevuto un comando ON l'uscita passa al valore di luminosità ricevuto (da 1 a 100%). 				

3.2.1.2 Variazione

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																	
1, 39, 77, 115	Uscita x	Variazione	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W																	
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette la variazione relativa dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX.</p> <p>L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 4 bit.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>b3</td> <td>b2</td> <td>b1</td> <td>b0</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td colspan="3">Livelli</td> </tr> </table> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>Campi dati</th> <th>Descrizione</th> <th>Codifica</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>C</td> <td>Aumento o riduzione livello di luminosità</td> <td>0: Diminuzione 1: Aumento</td> </tr> <tr> <td>Livelli</td> <td>Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli</td> <td>0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%</td> </tr> </tbody> </table>					b3	b2	b1	b0	C	Livelli			Campi dati	Descrizione	Codifica	C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento	Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%
b3	b2	b1	b0																		
C	Livelli																				
Campi dati	Descrizione	Codifica																			
C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento																			
Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%																			

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
2, 40, 78, 116	Uscita x	Valore luminosità	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette la variazione assoluta dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX.</p> <p>L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 1 byte che corrisponde al valore di luminosità % da raggiungere.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Risoluzione: 0.4% circa.</p>				

3.2.1.3 Controllo automatico

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
3, 41, 79, 117	Uscita x	ON/OFF automatismo	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Automatismo è attivo. Permette la commutazione del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX.</p> <p>Normalmente aperto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quando viene ricevuto un comando OFF l'uscita passa al valore di luminosità 0%. - Quando viene ricevuto un comando ON l'uscita passa al valore di luminosità ricevuto (da 1 a 100%). <p>Per maggiori informazioni v: Controllo automatico.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
4, 42, 80, 118	Uscita x	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Automatismo è attivo. Esso permette la variazione assoluta dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX.</p> <p>L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 1 byte che corrisponde al valore di luminosità % da raggiungere.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Risoluzione: 0.4% circa.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Controllo automatico.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
5, 43, 81, 119	Uscita x	Disattivazione controllo automatico	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Disattivazione automatismo è attivo.</p> <p>Questo oggetto permette di attivare la funzione automatismo.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Automatismo è inattiva. - Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Automatismo è attiva. <p>Per maggiori informazioni v: Controllo automatico.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
6, 44, 82, 120	Uscita x	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Disattivazione automatismo è attivo.</p> <p>Questo oggetto permette di inviare al bus KNX la funzione Disattivazione automatismo del dispositivo.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se la funzione Disattivazione automatismo è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0. - Se la funzione Disattivazione automatismo è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1. <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Controllo automatico.</p>				

3.2.1.4 Indicazione stato

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
7, 45, 83, 121	Uscita x	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della commutazione del canale di uscita dell'apparecchiatura.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0. - Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1. <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
8, 46, 84, 122	Uscita x	Indicaz. stato illuminazione	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore di luminosità dell'uscita.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>				

3.2.1.5 Temporizzatore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
9, 47, 85, 123	Uscita x	Temporizzatore	1 bit - 1.010 DPT_Start	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Temporizzatore è attivo. Questo oggetto permette di attivare la funzione Temporizzatore del dispositivo tramite il bus KNX.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se l'oggetto riceve un fronte di salita (0 > 1) lo stato dell'uscita è commutato per un lasso di tempo parametrizzabile. - Se l'oggetto riceve un fronte di discesa (1 > 0) lo stato dell'uscita rimane invariato. <p><i>N.B.: La temporizzazione può essere interrotta tenendo premuto il pulsante che la comanda.</i> <i>N.B.: Se durante la temporizzazione viene ricevuto un comando di avvio della temporizzazione, la temporizzazione è rilanciata.</i></p> <p>Per maggiori informazioni v: Temporizzatore.</p>				

3.2.1.6 Scenario

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																
10, 48, 86, 124	Uscita x	Scenario	1 byte - 18.001 DPT_SceneControl	C, W																
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Scenario è attivo. Questo oggetto permette di richiamare o memorizzare uno scenario.</p> <p>Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>7</th> <th>6</th> <th>5</th> <th>4</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Apprendimento</td> <td>Non utilizzato</td> <td colspan="6">Numero scenario</td> </tr> </tbody> </table> <p>Bit 7: 0: Lo scenario viene richiamato / 1: Lo scenario viene memorizzato. Bit 6: Non utilizzato. Da bit 5 a bit 0: Numero di scenario da 0 (scenario 1) a 63 (scenario 64).</p> <p>Per maggiori informazioni v: Scenario.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Apprendimento	Non utilizzato	Numero scenario					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Apprendimento	Non utilizzato	Numero scenario																		

3.2.1.7 Forzatura

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																										
11, 49, 87, 125	Uscita x	Forzatura	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, W																										
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Forzatura è attivo. Lo stato del contatto di uscita dipende direttamente da tale oggetto.</p> <p>Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegramma ricevuto oggetto forzatura</th> <th rowspan="2">Comportamento dell'uscita</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">Valore esadecimale</th> <th colspan="2">Valore binario</th> </tr> <tr> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Fine forzatura</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Fine forzatura</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Forzatura OFF</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Forzatura ON</td> </tr> </tbody> </table> <p>Il primo bit dell'oggetto (bit 0) definisce lo stato del contatto di uscita che deve essere forzato. Il secondo bit, invece, attiva o disattiva il controllo di forzatura.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Forzatura.</p>					Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita	Valore esadecimale	Valore binario		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)		00	0	0	Fine forzatura	01	0	1	Fine forzatura	02	1	0	Forzatura OFF	03	1	1	Forzatura ON
Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita																											
Valore esadecimale	Valore binario																													
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																												
00	0	0	Fine forzatura																											
01	0	1	Fine forzatura																											
02	1	0	Forzatura OFF																											
03	1	1	Forzatura ON																											

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
12, 50, 88, 126	Uscita x	Indicazione di stato forzatura	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Forzatura è attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Forzatura del dispositivo.</p> <p>Valore dell'oggetto: 0 = Non forzato, 1 = Forzato:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0. - Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1. <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato. Per maggiori informazioni v: Forzatura.</p>				

3.2.2 Oggetti di comunicazione temperatura colore

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	C	R	W	T
	0	Uscita 1	ON/OFF	1 bit	C	-	W	-
	1	Uscita 1	Variazione	4 bit	C	-	W	-
	2	Uscita 1	Valore luminosità	1 byte	C	-	W	-
	3	Uscita 1	Variazione temperatura colore	4 bit	C	-	W	-
	4	Uscita 1	Temperatura colore in K	2 byte	C	-	W	-
	5	Uscita 1	Temperatura colore in %	1 byte	C	-	W	-
	6	Uscita 1	ON/OFF automatismo	1 bit	C	-	W	-
	7	Uscita 1	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte	C	-	W	-
	8	Uscita 1	Disattivazione controllo automatico	1 bit	C	-	W	-
	9	Uscita 1	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	-	T
	10	Uscita 1	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	C	R	-	T
	11	Uscita 1	Indicaz. stato illuminazione	1 byte	C	R	-	T
	12	Uscita 1	Indicazione stato temperatura colore in %	1 byte	C	R	-	T
	13	Uscita 1	Indicazione stato temperatura colore in K	2 byte	C	R	-	T
	14	Uscita 1	Temporizzatore	1 bit	C	-	W	-
	15	Uscita 1	Scenario	1 byte	C	-	W	-
	16	Uscita 1	Forzatura	2 bit	C	-	W	-
	17	Uscita 1	Indicazione di stato forzatura	1 bit	C	R	-	T

3.2.2.1 ON/OFF

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
0, 38, 76, 114	Uscita x	ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W

Questo oggetto è sempre attivo.
Permette la commutazione del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX.

Normalmente aperto:

- Quando viene ricevuto un comando OFF l'uscita passa al valore di luminosità 0%.
- Quando viene ricevuto un comando ON l'uscita passa al valore di luminosità ricevuto (da 1 a 100%).

3.2.2.2 Variazione

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																	
1, 39, 77, 115	Uscita x	Variazione	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W																	
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette la variazione relativa dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX. L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 4 bit.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>b3</td> <td>b2</td> <td>b1</td> <td>b0</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td colspan="3">Livelli</td> </tr> </table> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>Campi dati</th> <th>Descrizione</th> <th>Codifica</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>C</td> <td>Aumento o riduzione livello di luminosità</td> <td>0: Diminuzione 1: Aumento</td> </tr> <tr> <td>Livelli</td> <td>Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli</td> <td>0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%</td> </tr> </tbody> </table>					b3	b2	b1	b0	C	Livelli			Campi dati	Descrizione	Codifica	C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento	Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%
b3	b2	b1	b0																		
C	Livelli																				
Campi dati	Descrizione	Codifica																			
C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento																			
Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%																			

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
2, 40, 78, 116	Uscita x	Valore luminosità	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette la variazione assoluta dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX. L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 1 byte che corrisponde al valore di luminosità % da raggiungere.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Risoluzione: 0.4% circa.</p>				

3.2.2.3 Temperatura colore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
3, 41, 79, 117	Uscita x	Variazione temperatura colore	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tipo canale** ha come valore **Temperatura colore**.
Permette la variazione della temperatura del colore in base al valore inviato al bus KNX.

L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 4 bit.

Valore dell'oggetto:

b3	b2	b1	b0
C	Livelli		

Campi dati	Descrizione	Codifica
C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento
Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1-7: 100%

Per maggiori informazioni v: [Altri parametri](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
4, 42, 80, 118	Uscita x	Temperatura colore in K	2 - byte - 7.600 DPT_Absolute_Colour_Temperature	C, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tipo canale** ha come valore **Temperatura colore**.

Permette la variazione della temperatura del colore in base al valore inviato al bus KNX.

L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 2 byte che corrisponde al valore di temperatura colore da raggiungere espresso in °K.

Valore dell'oggetto: da 0 a 65535 °K.

Per maggiori informazioni v: [Altri parametri](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
5, 43, 81, 119	Uscita x	Temperatura colore in %	1 - byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Temperatura colore. Permette la variazione della temperatura del colore in base al valore inviato al bus KNX. L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 1 byte che corrisponde al valore di temperatura colore da raggiungere espresso in %.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Risoluzione: 0.4% circa.</p> <p><i>N.B.: 0% corrisponde al valore minimo regolabile e 100% al valore massimo.</i></p> <p>Per maggiori informazioni v: Altri parametri.</p>				

3.2.2.4 Controllo automatico

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
6, 44, 82, 120	Uscita x	ON/OFF automatismo	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Automatismo è attivo. Permette la commutazione del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX.</p> <p>Normalmente aperto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quando viene ricevuto un comando OFF l'uscita passa al valore di luminosità 0%. - Quando viene ricevuto un comando ON l'uscita passa al valore di luminosità ricevuto (da 1 a 100%). <p>Per maggiori informazioni v: Controllo automatico.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
7, 45, 83, 121	Uscita x	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Automatismo è attivo. Esso permette la variazione assoluta dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX. L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 1 byte che corrisponde al valore di luminosità % da raggiungere.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Risoluzione: 0.4% circa.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Controllo automatico.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
8, 46, 84, 122	Uscita x	Disattivazione controllo automatico	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Disattivazione automatismo è attivo. Questo oggetto permette di attivare la funzione automatismo.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Automatismo è inattiva. - Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Automatismo è attiva. <p>Per maggiori informazioni v: Controllo automatico.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
9, 47, 85, 123	Uscita x	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Disattivazione automatismo è attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX la funzione Disattivazione automatismo del dispositivo.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se la funzione Disattivazione automatismo è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0. - Se la funzione Disattivazione automatismo è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1. <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato. Per maggiori informazioni v: Controllo automatico.</p>				

3.2.2.5 Indicazione stato

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
10, 48, 86, 124	Uscita x	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della commutazione del canale di uscita dell'apparecchiatura.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0. - Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1. <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
11, 49, 87, 125	Uscita x	Indicaz. stato illuminazione	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore di luminosità dell'uscita.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
12, 50, 88, 126	Uscita x	Indicazione stato temperatura colore in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Temperatura colore. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore relativo alla temperatura del colore dell'uscita.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p><i>N.B.: 0% corrisponde al valore minimo regolabile e 100% al valore massimo.</i></p> <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
13, 51, 89, 127	Uscita x	Indicazione stato temperatura colore in K	2 byte - 7.600 DPT_Absolute_Colour_Temperature	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Temperatura colore. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore relativo alla temperatura del colore dell'uscita.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 65535 °K.</p> <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>				

3.2.2.6 Temporizzatore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
14, 52, 90, 128	Uscita x	Temporizzatore	1 bit - 1.010 DPT_Start	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Temporizzatore è attivo. Questo oggetto permette di attivare la funzione Temporizzatore del dispositivo tramite il bus KNX.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se l'oggetto riceve un fronte di salita (0 > 1) lo stato dell'uscita è commutato per un lasso di tempo parametrizzabile. - Se l'oggetto riceve un fronte di discesa (1 > 0) lo stato dell'uscita rimane invariato. <p><i>N.B.: La temporizzazione può essere interrotta tenendo premuto il pulsante che la comanda.</i> <i>N.B.: Se durante la temporizzazione viene ricevuto un comando di avvio della temporizzazione, la temporizzazione è rilanciata.</i></p> <p>Per maggiori informazioni v: Temporizzatore.</p>				

3.2.2.7 Scenario

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																
15, 53, 91, 129	Uscita x	Scenario	1 byte - 18.001 DPT_SceneControl	C, W																
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Scenario è attivo. Questo oggetto permette di richiamare o memorizzare uno scenario.</p> <p>Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 12.5%;">7</td> <td style="width: 12.5%;">6</td> <td style="width: 12.5%;">5</td> <td style="width: 12.5%;">4</td> <td style="width: 12.5%;">3</td> <td style="width: 12.5%;">2</td> <td style="width: 12.5%;">1</td> <td style="width: 12.5%;">0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Apprendimento</td> <td>Non utilizzato</td> <td colspan="5">Numero scenario</td> </tr> </table> <p>Bit 7: 0: Lo scenario viene richiamato / 1: Lo scenario viene memorizzato. Bit 6: Non utilizzato. Da bit 5 a bit 0: Numero di scenario da 0 (scenario 1) a 63 (scenario 64).</p> <p>Per maggiori informazioni v: Scenario.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Apprendimento		Non utilizzato	Numero scenario				
7	6	5	4	3	2	1	0													
Apprendimento		Non utilizzato	Numero scenario																	

3.2.2.8 Forzatura

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
16, 54, 92, 130	Uscita x	Forzatura	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Forzatura** è attivo.
Lo stato del contatto di uscita dipende direttamente da tale oggetto.

Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.

Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita
Valore esadecimale	Valore binario		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Fine forzatura
01	0	1	Fine forzatura
02	1	0	Forzatura OFF
03	1	1	Forzatura ON

Il primo bit dell'oggetto (bit 0) definisce lo stato del contatto di uscita che deve essere forzato. Il secondo bit, invece, attiva o disattiva il controllo di forzatura.

Per maggiori informazioni v: [Forzatura](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
17, 55, 93, 131	Uscita x	Indicazione di stato forzatura	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Forzatura** è attivo.
Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Forzatura del dispositivo.

Valore dell'oggetto:

0 = Non forzato, 1 = Forzato:

- Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: [Forzatura](#).

3.2.3 Oggetti di comunicazione colore

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	C	R	W	T
	0	Uscita 1	ON/OFF	1 bit	C	-	W	-
	1	Uscita 1	Variazione	4 bit	C	-	W	-
	2	Uscita 1	Valore luminosità	1 byte	C	-	W	-
	7	Uscita 1	Valori RGBW	6 byte	C	-	W	-
	8	Uscita 1	Valori RGB	3 byte	C	-	W	-
	9	Uscita 1	Valore rosso	1 byte	C	-	W	-
	10	Uscita 1	Valore verde	1 byte	C	-	W	-
	11	Uscita 1	Valore blu	1 byte	C	-	W	-
	12	Uscita 1	Valore bianco	1 byte	C	-	W	-
	13	Uscita 1	Variazione rosso	4 bit	C	-	W	-
	14	Uscita 1	Variazione verde	4 bit	C	-	W	-
	15	Uscita 1	Variazione blu	4 bit	C	-	W	-
	16	Uscita 1	Variazione bianco	4 bit	C	-	W	-
	17	Uscita 1	Scorrimento colori	4 bit	C	-	W	-
	18	Uscita 1	ON/OFF automatismo	1 bit	C	-	W	-
	19	Uscita 1	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte	C	-	W	-
	20	Uscita 1	Disattivazione controllo automatico	1 bit	C	-	W	-
	21	Uscita 1	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	-	T
	22	Uscita 1	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	C	R	-	T
	23	Uscita 1	Indicaz. stato illuminazione	1 byte	C	R	-	T
	25	Uscita 1	Indicazione stato valore rosso	1 byte	C	R	-	T
	27	Uscita 1	Indicazione stato valore verde	1 byte	C	R	-	T
	29	Uscita 1	Indicazione stato valore blu	1 byte	C	R	-	T
	31	Uscita 1	Indicazione stato valore bianco	1 byte	C	R	-	T
	32	Uscita 1	Indicazione stato valori RGBW	6 byte	C	R	-	T
	33	Uscita 1	Indicazione stato valori RGB	3 byte	C	R	-	T
	34	Uscita 1	Forzatura	1 bit	C	-	W	-
	35	Uscita 1	Indicazione di stato forzatura	1 byte	C	-	W	-
	36	Uscita 1	Forzatura	2 bit	C	-	W	-
	37	Uscita 1	Indicazione di stato forzatura	1 bit	C	R	-	T

3.2.3.1 ON/OFF

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
0, 38, 76, 114	Uscita x	ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W

Questo oggetto è sempre attivo.
 Permette la commutazione del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX.

Normalmente aperto:

- Quando viene ricevuto un comando OFF l'uscita passa al valore di luminosità 0%.
- Quando viene ricevuto un comando ON l'uscita passa al valore di luminosità ricevuto (da 1 a 100%).

3.2.3.2 Variazione

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
1, 39, 77, 115	Uscita x	Variazione	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W

Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette la variazione relativa dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX.
 L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 4 bit.

Valore dell'oggetto:

b3	b2	b1	b0
C	Livelli		

Campi dati	Descrizione	Codifica
C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento
Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
2, 40, 78, 116	Uscita x	Valore luminosità	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette la variazione assoluta dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX.</p> <p>L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 1 byte che corrisponde al valore di luminosità % da raggiungere.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Risoluzione: 0.4% circa.</p>				

3.2.3.3 Colore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																																																																								
7, 45, 83, 121	Uscita x	Valori RGBW	6 byte - 251.600 DPT_Colour_RGBW	C, W																																																																								
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore e il parametro Componenti colori ha come valore Rosso/Verde/Blu/Bianco.</p> <p>Permette la variazione assoluta del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX. Il comando è valido per tutte le componenti di colore: rosso, verde, blu e bianco.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p>																																																																												
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="8">Byte 6 (MSB)</th> <th colspan="8">Byte 5</th> <th colspan="8">Byte 4</th> </tr> <tr> <td colspan="8">Rosso</td> <td colspan="8">Verde</td> <td colspan="8">Blu</td> </tr> <tr> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> </tr> </thead> </table>					Byte 6 (MSB)								Byte 5								Byte 4								Rosso								Verde								Blu								U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U
Byte 6 (MSB)								Byte 5								Byte 4																																																												
Rosso								Verde								Blu																																																												
U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U																																																					
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="8">Byte 3 (LSB)</th> <th colspan="8">Byte 2</th> <th colspan="4">Byte 1 (LSB)</th> </tr> <tr> <td colspan="8">Bianco</td> <td colspan="8">Riservato</td> <td colspan="4">Riservato</td> <td colspan="4">Variazione</td> </tr> <tr> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td> <td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td> <td>R</td><td>G</td><td>B</td><td>W</td> </tr> </thead> </table>					Byte 3 (LSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)				Bianco								Riservato								Riservato				Variazione				U	U	U	U	U	U	U	U	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	R	G	B	W				
Byte 3 (LSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)																																																												
Bianco								Riservato								Riservato				Variazione																																																								
U	U	U	U	U	U	U	U	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	R	G	B	W																																																					
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Campo</th> <th>Designazione</th> <th>Valore</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Rosso</td> <td>Livello colore rosso</td> <td>da 0 a 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Verde</td> <td>Livello colore verde</td> <td>da 0 a 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Blu</td> <td>Livello colore blu</td> <td>da 0 a 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Bianco</td> <td>Livello colore bianco</td> <td>da 0 a 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>R</td> <td>Conferma valore colore rosso</td> <td>0 o 1</td> </tr> <tr> <td>G</td> <td>Conferma valore colore verde</td> <td>0 o 1</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>Conferma valore colore blu</td> <td>0 o 1</td> </tr> <tr> <td>W</td> <td>Conferma valore colore bianco</td> <td>0 o 1</td> </tr> </tbody> </table>					Campo	Designazione	Valore	Rosso	Livello colore rosso	da 0 a 255 (8 bit)	Verde	Livello colore verde	da 0 a 255 (8 bit)	Blu	Livello colore blu	da 0 a 255 (8 bit)	Bianco	Livello colore bianco	da 0 a 255 (8 bit)	R	Conferma valore colore rosso	0 o 1	G	Conferma valore colore verde	0 o 1	B	Conferma valore colore blu	0 o 1	W	Conferma valore colore bianco	0 o 1																																													
Campo	Designazione	Valore																																																																										
Rosso	Livello colore rosso	da 0 a 255 (8 bit)																																																																										
Verde	Livello colore verde	da 0 a 255 (8 bit)																																																																										
Blu	Livello colore blu	da 0 a 255 (8 bit)																																																																										
Bianco	Livello colore bianco	da 0 a 255 (8 bit)																																																																										
R	Conferma valore colore rosso	0 o 1																																																																										
G	Conferma valore colore verde	0 o 1																																																																										
B	Conferma valore colore blu	0 o 1																																																																										
W	Conferma valore colore bianco	0 o 1																																																																										
<p>Per maggiori informazioni v: Altri parametri.</p>																																																																												

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
8, 46, 84, 122	Uscita x	Valori RGB	3 byte - 232.600 DPT_Colour_RGB	C, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tipo canale** ha come valore **Colore** e il parametro **Componenti colori** ha come valore **Rosso/Verde/Blu**.

Permette la variazione assoluta del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX. Il comando è valido per le componenti di colore rosso, verde e blu.

Valore dell'oggetto:

Byte 3 (MSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)							
Rosso								Verde								Blu							
U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U

Campo	Designazione	Valore
Rosso	Livello colore rosso	da 0 a 255 (8 bit)
Verde	Livello colore verde	da 0 a 255 (8 bit)
Blu	Livello colore blu	da 0 a 255 (8 bit)

Per maggiori informazioni v: [Altri parametri](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
9, 47, 85, 123	Uscita x	Valore rosso	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tipo canale** ha come valore **Colore**.

Permette la variazione assoluta del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX.

Il comando è valido solo per la componente di colore rosso.

Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.

Risoluzione: 0.4% circa.

Per maggiori informazioni v: [Altri parametri](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
10, 48, 86, 124	Uscita x	Valore verde	8 bit - 5.001 DPT_Scaling	C, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tipo canale** ha come valore **Colore**.

Permette la variazione assoluta del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX.

Il comando è valido solo per la componente di colore verde.

Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.

Risoluzione: 0.4% circa.

Per maggiori informazioni v: [Altri parametri](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
11, 49, 87, 125	Uscita x	Valore blu	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore. Permette la variazione assoluta del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX. Il comando è valido solo per la componente di colore blu.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Risoluzione: 0.4% circa.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Altri parametri.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
12, 50, 88, 126	Uscita x	Valore bianco	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore e il parametro Componenti colori ha come valore Rosso/Verde/Blu/Bianco. Permette la variazione assoluta del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX. Il comando è valido solo per la componente di colore bianco.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Risoluzione: 0.4% circa.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Altri parametri.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																	
13, 51, 89, 127	Uscita x	Variazione rosso	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W																	
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore. Permette la variazione relativa del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX. Il comando è valido solo per la componente di colore rosso.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <table border="1" data-bbox="142 1240 448 1339"> <tr> <td>b3</td> <td>b2</td> <td>b1</td> <td>b0</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td colspan="3">Livelli</td> </tr> </table> <table border="1" data-bbox="153 1386 1433 1787"> <thead> <tr> <th>Campi dati</th> <th>Descrizione</th> <th>Codifica</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>C</td> <td>Aumento o riduzione livello di luminosità</td> <td>0: Diminuzione 1: Aumento</td> </tr> <tr> <td>Livelli</td> <td>Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli</td> <td>0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%</td> </tr> </tbody> </table> <p>Per maggiori informazioni v: Altri parametri.</p>					b3	b2	b1	b0	C	Livelli			Campi dati	Descrizione	Codifica	C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento	Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%
b3	b2	b1	b0																		
C	Livelli																				
Campi dati	Descrizione	Codifica																			
C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento																			
Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%																			

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
14, 52, 90, 128	Uscita x	Variazione verde	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore. Permette la variazione relativa del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX. Il comando è valido solo per la componente di colore verde.</p> <p>Valore dell'oggetto: V. oggetto Num. 13.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Altri parametri.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
15, 53, 91, 129	Uscita x	Variazione blu	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore. Permette la variazione relativa del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX. Il comando è valido solo per la componente di colore blu.</p> <p>Valore dell'oggetto: V. oggetto Num. 13.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Altri parametri.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
16, 54, 92, 130	Uscita x	Variazione bianco	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore e il parametro Componenti colori ha come valore Rosso/Verde/Blu/Bianco. Permette la variazione relativa del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX. Il comando è valido solo per la componente di colore bianco.</p> <p>Valore dell'oggetto: V. oggetto Num. 13.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Altri parametri.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
17, 55, 93, 131	Uscita x	Scorrimento colori	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tipo canale** ha come valore **Colore**.
Permette lo scorrimento dei colori del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX.

Valore dell'oggetto:

b3	b2	b1	b0
C	Livelli		

Campi dati	Descrizione	Codifica
C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Scorri indietro 1: Scorri avanti
Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1 - 7: Scorrimento

Lo scorrimento dei colori permette di selezionare un colore da applicare all'uscita all'interno di una gamma predefinita.

Oltre al bianco, la gamma di colori disponibile è la seguente:



Per maggiori informazioni v: [Altri parametri](#).

3.2.3.4 Controllo automatico

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
18, 56, 94, 132	Uscita x	ON/OFF automatismo	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Automatismo** è attivo. Permette la commutazione del canale di uscita in base al valore inviato al bus KNX.

Normalmente aperto:

- Quando viene ricevuto un comando OFF l'uscita passa al valore di luminosità 0%.
- Quando viene ricevuto un comando ON l'uscita passa al valore di luminosità ricevuto (da 1 a 100%).

Per maggiori informazioni v: [Controllo automatico](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
19, 57, 95, 133	Uscita x	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Automatismo** è attivo. Esso permette la variazione assoluta dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX.
L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 1 byte che corrisponde al valore di luminosità % da raggiungere.

Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.
Risoluzione: 0.4% circa.

Per maggiori informazioni v: [Controllo automatico](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
20, 58, 96, 134	Uscita x	Disattivazione controllo automatico	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Disattivazione automatismo** è attivo.
Questo oggetto permette di attivare la funzione automatismo.

Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Automatismo è inattiva.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Automatismo è attiva.

Per maggiori informazioni v: [Controllo automatico](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
21, 59, 97, 135	Uscita x	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Disattivazione automatismo** è attivo.
Questo oggetto permette di inviare al bus KNX la funzione Disattivazione automatismo del dispositivo.

Valore dell'oggetto:

- Se la funzione Disattivazione automatismo è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione Disattivazione automatismo è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.
Per maggiori informazioni v: [Controllo automatico](#).

3.2.3.5 Indicazione stato

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
22, 60, 98, 136	Uscita x	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Questo oggetto è sempre attivo.
Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della commutazione del canale di uscita dell'apparecchiatura.

Valore dell'oggetto:

- Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0.
- Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1.

Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
23, 61, 99, 137	Uscita x	Indicaz. stato illuminazione	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore di luminosità dell'uscita.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
25, 63, 101, 139	Uscita x	Indicazione stato valore rosso	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del valore di luminosità del canale di uscita per la componente di colore rosso.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
27, 65, 103, 141	Uscita x	Indicazione stato valore verde	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del valore di luminosità del canale di uscita per la componente di colore verde.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
29, 67, 105, 143	Uscita x	Indicazione stato valore blu	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del valore di luminosità del canale di uscita per la componente di colore blu.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
31, 69, 107, 145	Uscita x	Indicazione stato valore bianco	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tipo canale** ha come valore **Colore**.
 Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del valore di luminosità del canale di uscita per la componente di colore bianco.

Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.

Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
32, 70, 108, 146	Uscita x	Indicazione stato valori RGBW	6 byte - 251.600 DPT_Colour_RGBW	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tipo canale** ha come valore **Colore** e il parametro **Componenti colori** ha come valore **Rosso/Verde/Blu/Bianco**.

Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del valore di luminosità del canale di uscita per le componenti di colore rosso, verde, blu e bianco.

Valore dell'oggetto:

Byte 6 (MSB)								Byte 5								Byte 4							
Rosso								Verde								Blu							
U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U

Byte 3 (LSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)							
Bianco								Riservato								Riservato				Variazione			
U	U	U	U	U	U	U	U	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	R	G	B	W

Campo	Designazione	Valore
Rosso	Livello colore rosso	da 0 a 255 (8 bit)
Verde	Livello colore verde	da 0 a 255 (8 bit)
Blu	Livello colore blu	da 0 a 255 (8 bit)
Bianco	Livello colore bianco	da 0 a 255 (8 bit)
R	Conferma valore colore rosso	0 o 1
G	Conferma valore colore verde	0 o 1
B	Conferma valore colore blu	0 o 1
W	Conferma valore colore bianco	0 o 1

Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																																																																																				
33, 71, 109, 147	Uscita x	Indicazione stato valori RGB	3 byte - 232.600 DPT_Colour_RGB	C, R, T																																																																																				
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Tipo canale ha come valore Colore e il parametro Componenti colori ha come valore Rosso/Verde/Blu.</p> <p>Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del valore di luminosità del canale di uscita per le componenti di colore rosso, verde e blu.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="8">Byte 3 (MSB)</th> <th colspan="8">Byte 2</th> <th colspan="8">Byte 1 (LSB)</th> </tr> <tr> <td colspan="8">Rosso</td> <td colspan="8">Verde</td> <td colspan="8">Blu</td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Campo</th> <th>Designazione</th> <th>Valore</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Rosso</td> <td>Livello colore rosso</td> <td>da 0 a 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Verde</td> <td>Livello colore verde</td> <td>da 0 a 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Blu</td> <td>Livello colore blu</td> <td>da 0 a 255 (8 bit)</td> </tr> </tbody> </table> <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.</p>					Byte 3 (MSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)								Rosso								Verde								Blu								U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	Campo	Designazione	Valore	Rosso	Livello colore rosso	da 0 a 255 (8 bit)	Verde	Livello colore verde	da 0 a 255 (8 bit)	Blu	Livello colore blu	da 0 a 255 (8 bit)
Byte 3 (MSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)																																																																								
Rosso								Verde								Blu																																																																								
U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U																																																																	
Campo	Designazione	Valore																																																																																						
Rosso	Livello colore rosso	da 0 a 255 (8 bit)																																																																																						
Verde	Livello colore verde	da 0 a 255 (8 bit)																																																																																						
Blu	Livello colore blu	da 0 a 255 (8 bit)																																																																																						

3.2.3.6 Temporizzatore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
34, 72, 110, 148	Uscita x	Temporizzatore	1 bit - 1.010 DPT_Start	C, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Temporizzatore è attivo.</p> <p>Questo oggetto permette di attivare la funzione Temporizzatore del dispositivo tramite il bus KNX.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se l'oggetto riceve un fronte di salita (0 > 1) lo stato dell'uscita è commutato per un lasso di tempo parametrizzabile. - Se l'oggetto riceve un fronte di discesa (1 > 0) lo stato dell'uscita rimane invariato. <p><i>N.B.: La temporizzazione può essere interrotta tenendo premuto il pulsante che la comanda.</i></p> <p><i>N.B.: Se durante la temporizzazione viene ricevuto un comando di avvio della temporizzazione, la temporizzazione è rilanciata.</i></p> <p>Per maggiori informazioni v: Temporizzatore.</p>				

3.2.3.7 Scenario

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																
35, 73, 111, 149	Uscita x	Scenario	1 byte - 18.001 DPT_SceneControl	C, W																
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Scenario è attivo. Questo oggetto permette di richiamare o memorizzare uno scenario.</p> <p>Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Apprendimento</td> <td style="text-align: center;">Non utilizzato</td> <td colspan="5" style="text-align: center;">Numero scenario</td> </tr> </table> <p>Bit 7: 0: Lo scenario viene richiamato / 1: Lo scenario viene memorizzato. Bit 6: Non utilizzato. Da bit 5 a bit 0: Numero di scenario da 0 (scenario 1) a 63 (scenario 64).</p> <p>Per maggiori informazioni v: Scenario.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Apprendimento		Non utilizzato	Numero scenario				
7	6	5	4	3	2	1	0													
Apprendimento		Non utilizzato	Numero scenario																	

3.2.3.8 Forzatura

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																									
36, 74, 112, 150	Uscita x	Forzatura	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, W																									
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Forzatura è attivo. Lo stato del contatto di uscita dipende direttamente da tale oggetto.</p> <p>Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegramma ricevuto oggetto forzatura</th> <th rowspan="3">Comportamento dell'uscita</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">Valore esadecimale</th> <th colspan="2">Valore binario</th> </tr> <tr> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">00</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td>Fine forzatura</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">01</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td>Fine forzatura</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">02</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td>Forzatura OFF</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">03</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td>Forzatura ON</td> </tr> </tbody> </table> <p>Il primo bit dell'oggetto (bit 0) definisce lo stato del contatto di uscita che deve essere forzato. Il secondo bit, invece, attiva o disattiva il controllo di forzatura.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Forzatura.</p>					Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita	Valore esadecimale	Valore binario		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	00	0	0	Fine forzatura	01	0	1	Fine forzatura	02	1	0	Forzatura OFF	03	1	1	Forzatura ON
Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita																										
Valore esadecimale	Valore binario																												
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																											
00	0	0	Fine forzatura																										
01	0	1	Fine forzatura																										
02	1	0	Forzatura OFF																										
03	1	1	Forzatura ON																										

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
37, 75, 113, 151	Uscita x	Indicazione di stato forzatura	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Forzatura è attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Forzatura del dispositivo.</p> <p>Valore dell'oggetto: 0 = Non forzato, 1 = Forzato:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0. - Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1. <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato. Per maggiori informazioni v: Forzatura.</p>				

4 Programmazione con Easy Tool

4.1 Apprendimento del prodotto

■ TXA 664D: 4 uscite DALI broadcast

Vista del prodotto:

Prodotto non riconosciuto

Nome: TXA664D - 4 outputs DALI broadcast

Uso: Dimmer

Ambiente: Casa

Riferimento circ. elettrico: TXA664D - 1

Prodotto non riconosciuto TXA664D 4 outputs DALI broadcast

4 Uscite

1		TXA664D - 1 - 1 Casa - Dimmer		
2		TXA664D - 1 - 2 Casa - Dimmer		
3		TXA664D - 1 - 3 Casa - Dimmer		
4		TXA664D - 1 - 4 Casa - Dimmer		

Vista delle vie:

0 Ingresso

4-Uscite	
	TXA664D - 1 - 1 Casa - Variazione
	TXA664D - 1 - 2 Casa - Variazione
	TXA664D - 1 - 3 Casa - Variazione
	TXA664D - 1 - 4 Casa - Variazione

■ Parametri del prodotto

La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni generali relative al prodotto.

Parametri

Configurazione canale 1: Variatore

Configurazione canale 2: Variatore

Configurazione canale 3: Variatore

Configurazione canale 4: Variatore

Questo parametro permette di definire la modalità di funzionamento del canale di uscita. L'icona dell'uscita cambia a seconda della modalità di funzionamento.

Simbolo			
Modalità di funzionamento	Variatore	Colore	Temperatura colore



N.B.: Tutte le funzioni disponibili sono valide per tutte le modalità di funzionamento, tranne la regolazione della variazione di colore e della temperatura del colore, che hanno entrambe una funzione aggiuntiva.

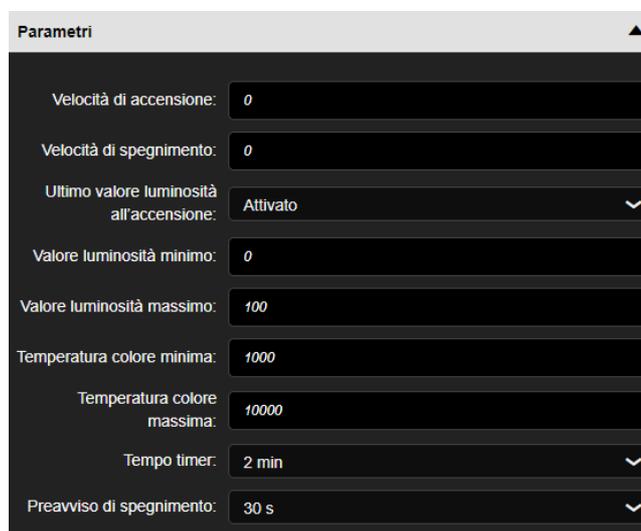
■ Parametri via

La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni relative alle uscite del dispositivo. I parametri indicati sono disponibili individualmente per ogni uscita.

- Canale variatore e colore



- Canale temperatura colore



■ **Funzioni disponibili:** Per tutte le modalità di funzionamento

Illuminazione		Variazione	
	ON		Variazione aumento/ON
	OFF		Variazione diminuzione/OFF
	ON/OFF		Variazione aumento/diminuzione
	Passo-passo		Variazione
	Temporizzatore		Variazione interruttore
	Forzata ON		Automatismo variazione pulsante
	Forzata OFF		Automatismo variazione interruttore
	Forzata ON pulsante (1)		Scenario
	Forzata OFF pulsante (1)		Scenario interruttore
	Automatismo ON		Disattivazione controllo automatico
	Automatismo OFF		Disattivazione controllo automatico passo-passo (1)
	ON/OFF automatismo		
	Scenario		
	Scenario interruttore		
	Disattivazione controllo automatico		
	Disattivazione controllo automatico passo-passo (1)		

(1) Queste funzioni sono disponibili solo con i prodotti d'ingresso con pulsante che dispongono di led per l'indicazione dello stato.

- Funzioni aggiuntive: Per la modalità di funzionamento colore

Variazione	
	Scorri colori avanti
	Scorri colori indietro

- Funzioni aggiuntive: Per la modalità di funzionamento temperatura colore

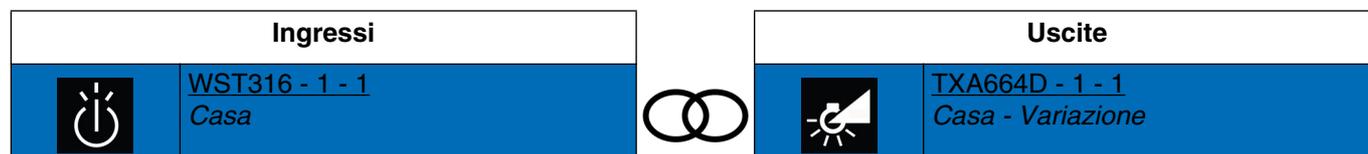
Variazione	
	Aumenta temperatura colore
	Riduci temperatura colore

4.2 Funzioni del prodotto

4.2.1 ON/OFF

La Funzione ON/OFF permette di attivare e disattivare i circuiti d'illuminazione. L'ordine di comando può provenire da interruttori, pulsanti o altri ingressi di comando.

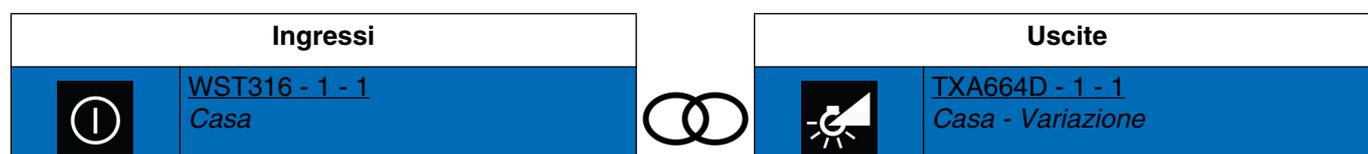
- **ON:** permette di accendere il circuito d'illuminazione.



Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato

Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

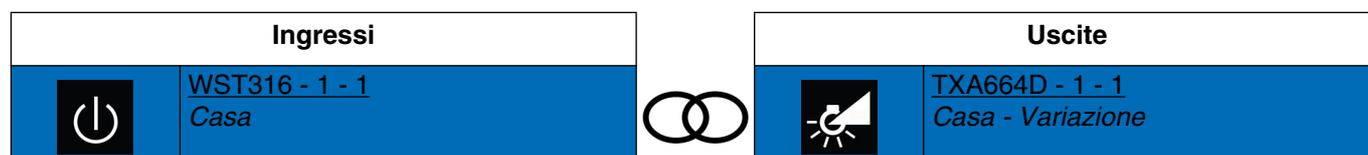
- **OFF:** permette di spegnere il circuito d'illuminazione.



Chiusura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce

Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

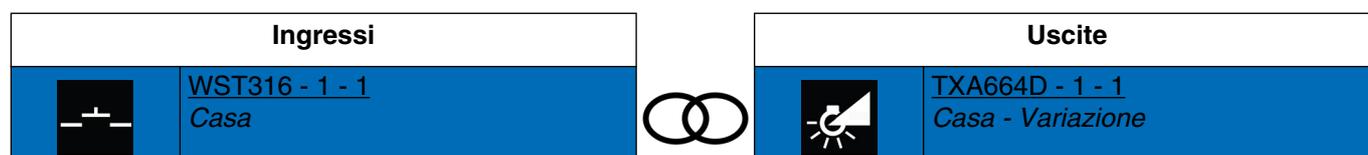
- **ON/OFF:** permette di accendere o spegnere il circuito d'illuminazione (interruttore).



Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato

Apertura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce

- **Passo-passo:** permette di invertire lo stato del circuito d'illuminazione.



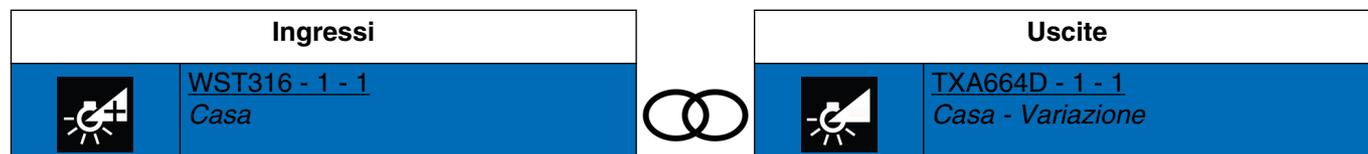
Chiusura del contatto d'ingresso: passaggio da accensione all'ultimo livello memorizzato a spegnimento della luce

Successivamente, ogni volta che viene chiuso il contatto, lo stato del contatto di uscita è invertito.

4.2.2 Variazione relativa o assoluta (Valore luminosità)

La variazione relativa permette di aumentare o ridurre progressivamente il livello di luminosità in base a un dato valore di luminosità. Per farlo, ad esempio, è possibile premere e tenere premuto il relativo pulsante. La variazione assoluta permette di definire il valore di luminosità in % da raggiungere.

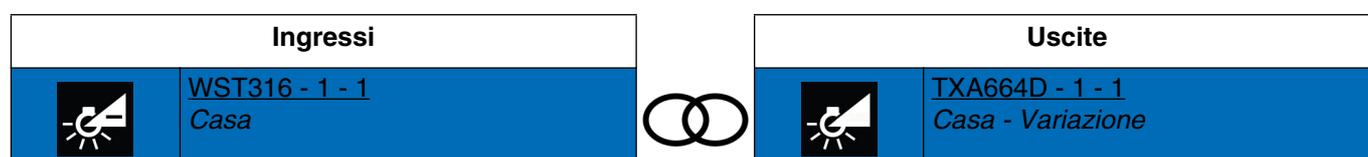
- **Variazione aumento/ON:** permette di aumentare il livello dell'uscita.



Chiusura breve del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato

Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: aumento del livello di luminosità

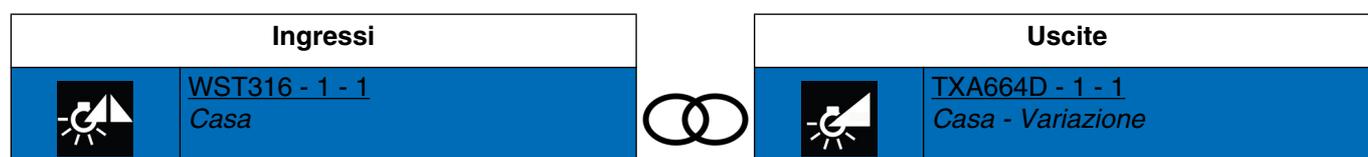
- **Variazione diminuzione/OFF:** permette di diminuire il livello dell'uscita.



Chiusura breve del contatto d'ingresso: spegnimento della luce

Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: diminuzione del livello di luminosità

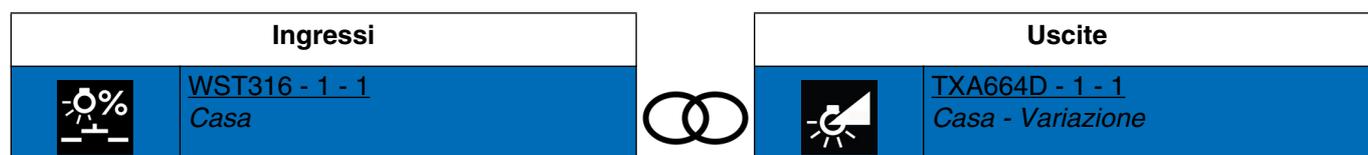
- **Variazione aumento/diminuzione:** permette di far variare la luce con un unico pulsante.



Chiusura breve del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato o spegnimento della luce

Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: aumento o diminuzione del livello di luminosità

- **Variazione:** permette di far variare la luce in base a un valore di luminosità predefinito.



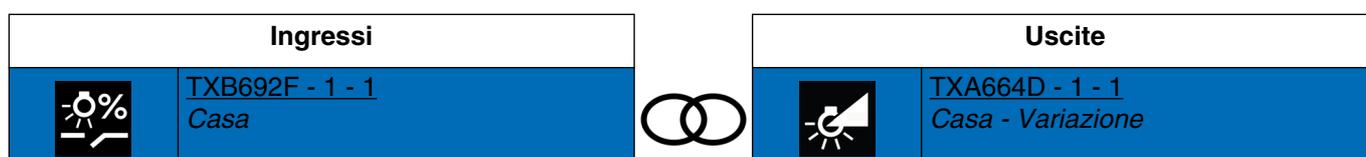
Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce a un valore di luminosità predefinito

Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

N.B.: In fase di collegamento occorrerà definire il valore di luminosità per la chiusura del contatto d'ingresso.



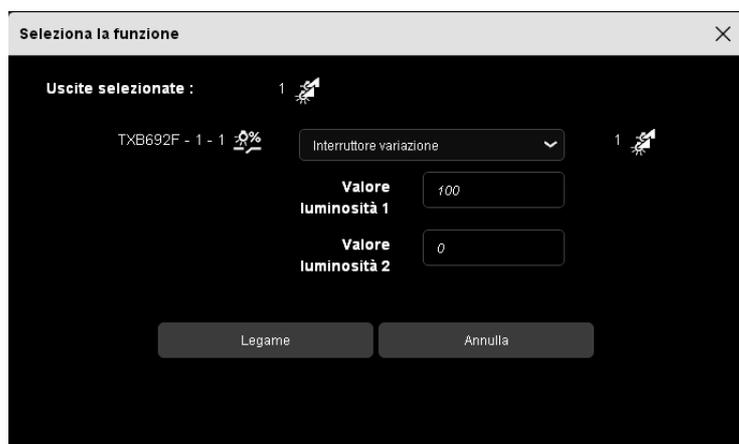
- **Variazione interruttore:** permette di far variare la luce in base a due diversi valori di luminosità a seconda che il contatto d'ingresso sia aperto o chiuso.



Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce al valore di luminosità 1

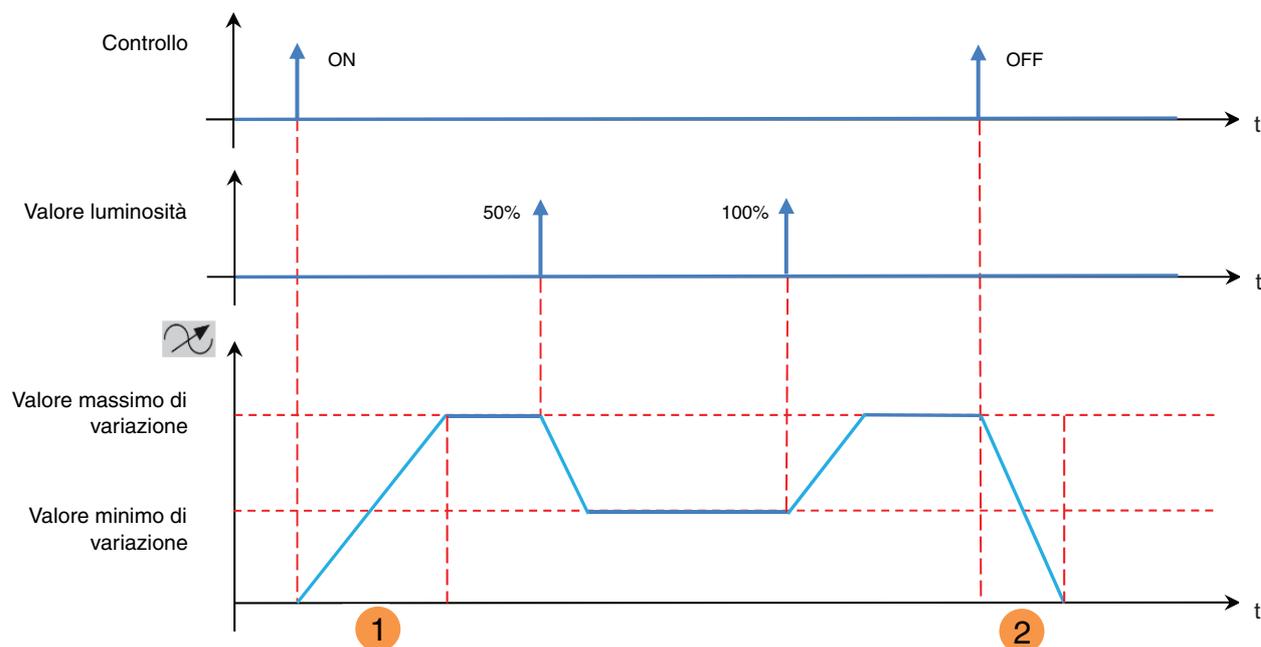
Apertura del contatto d'ingresso: accensione della luce al valore di luminosità 2

N.B.: In fase di collegamento occorrerà definire i valori di luminosità per l'apertura e la chiusura del contatto d'ingresso.



* Valore predefinito

4.2.3 Principio della commutazione e della variazione-



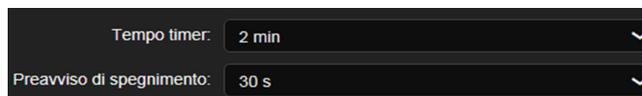
- ❶ Velocità di accensione (soft ON)
- ❷ Velocità di spegnimento (soft OFF)

Parametro	Descrizione	Valore
Disattivazione controllo automatico	Quando l'oggetto ON/OFF riceve un comando ON, il valore dell'uscita diventa: 100% Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento	Inattivo Attivo*
Velocità di accensione (soft ON)	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità dopo aver ricevuto un comando ON.	0*...1h45m00s
Velocità di spegnimento (soft OFF)	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità 0% dopo aver ricevuto un comando OFF.	0*...1h45m00s
Valore minimo di variazione relativa (1-50%)	Questo parametro definisce la soglia minima del valore di luminosità per la variazione.	1*...50
Valore massimo di variazione relativa (51-100%)	Questo parametro definisce la soglia massima del valore di luminosità per la variazione.	51...100*

* Valore predefinito

4.2.4 Temporizzatore

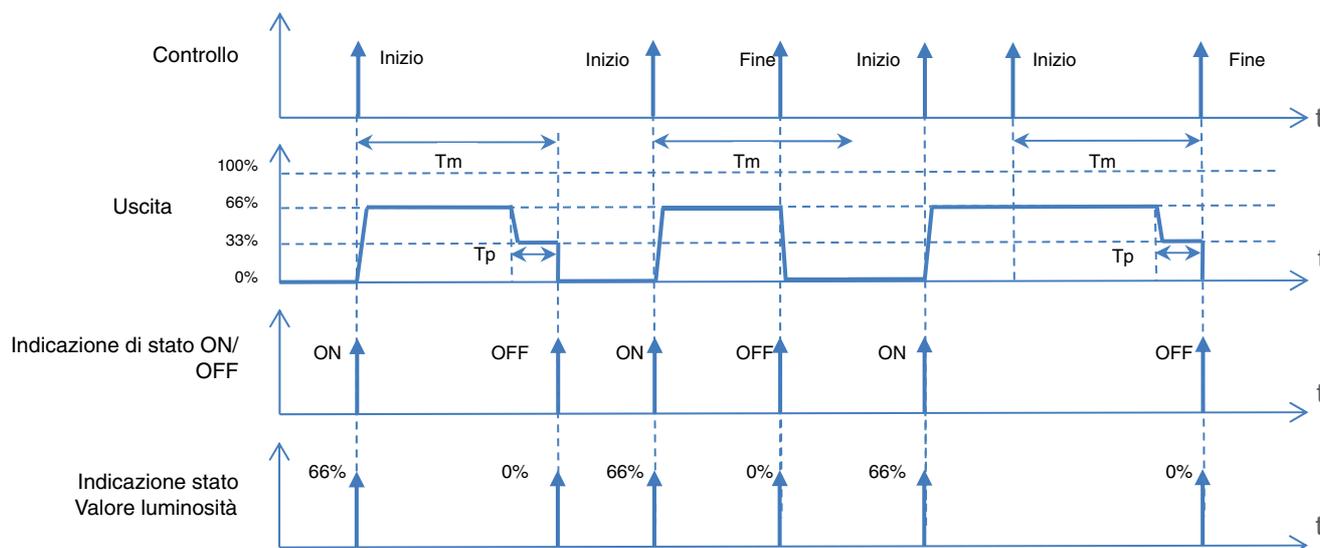
La funzione Temporizzatore permette di accendere un circuito di illuminazione per una durata di tempo regolabile. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione dividendo per due il livello di luminosità.



Parametro	Descrizione	Valore
Tempo timer	Questo parametro definisce la durata della temporizzazione.	Inattivo, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min* , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h

Parametro	Descrizione	Valore
Preavviso di spegnimento	Questo parametro definisce la durata del preavviso di spegnimento.	Inattivo, 15 s, 30 s* , 1 min

Principio di funzionamento:

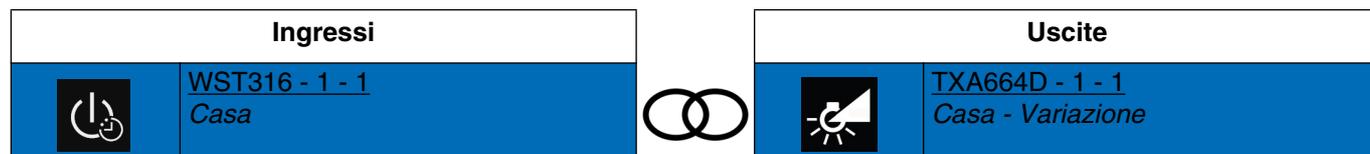


T_m : Tempo timer
 T_p : Durata del preavviso

N.B.: Se la durata del preavviso di spegnimento è superiore alla durata impostata per la temporizzazione il preavviso di spegnimento non sarà inviato.

- Collegamento:

La funzione Temporizzatore permette di accendere un circuito di illuminazione per una durata di tempo regolabile.



Chiusura breve del contatto d'ingresso: accensione temporizzata della luce all'ultimo livello memorizzato

Interruzione della temporizzazione:

Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: arresto della temporizzazione in corso e spegnimento della luce

N.B.: In fase di collegamento è possibile definire la durata della temporizzazione.



4.2.5 Forzatura

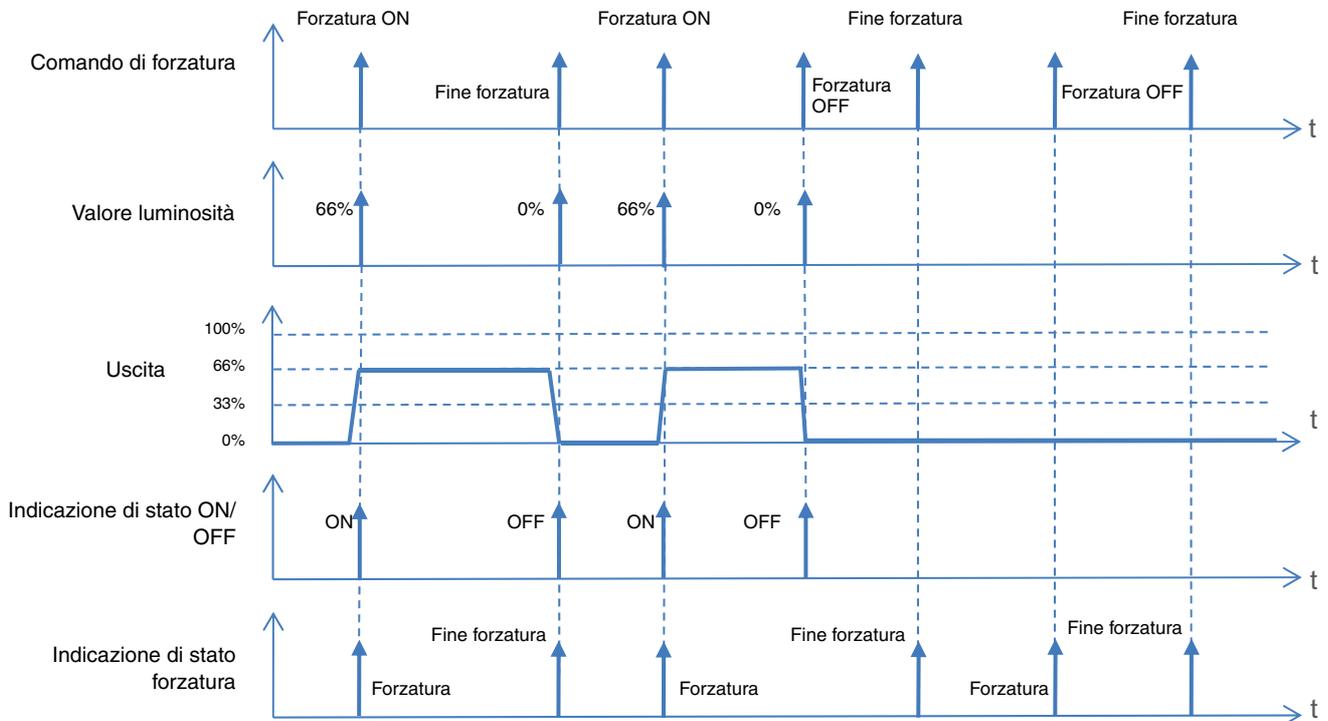
La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato definito.

Priorità: **Forzatura** > Funzione di base.

Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo il comando di fine forzatura.

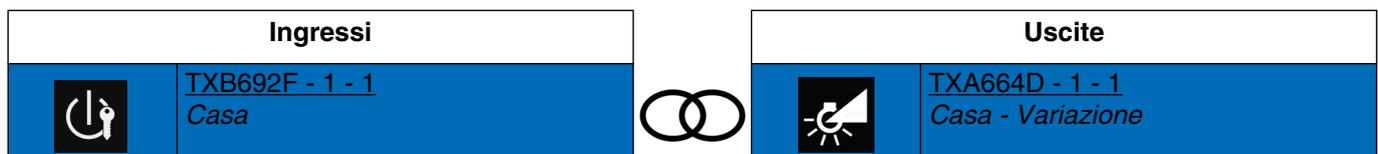
Al termine della forzatura l'uscita torna allo stato precedente la forzatura stessa (Funzione memorizzazione).

Principio di funzionamento:



N.B.: Il valore di luminosità per la forzatura ON corrisponde all'ultimo livello memorizzato.

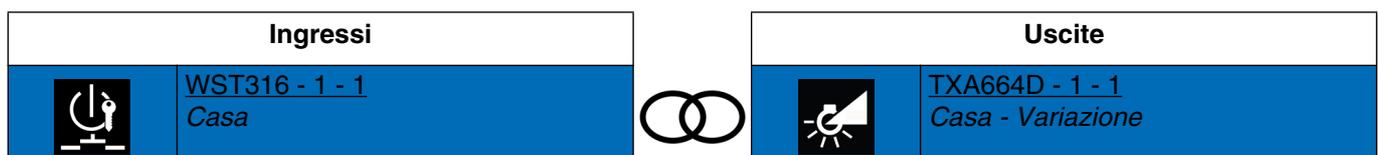
- Collegamenti
 - **Forzatura ON:** permette di forzare il circuito d'illuminazione mantenendolo acceso.



Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato

Apertura del contatto d'ingresso: fine forzatura

- **Forzatura ON pulsante:** permette di usare il pulsante per forzare il circuito d'illuminazione e mantenerlo acceso.

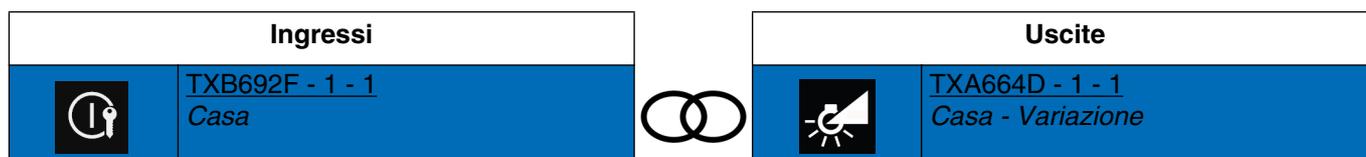


Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato

Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

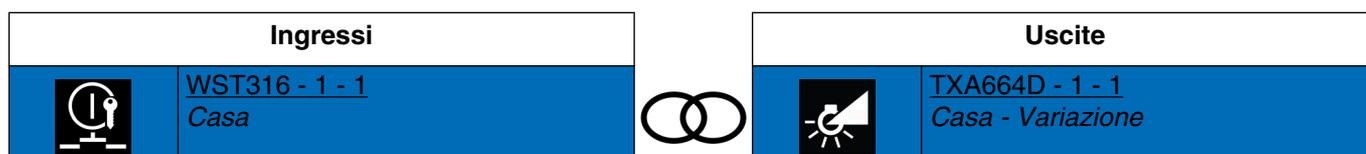
Chiudendo nuovamente il contatto d'ingresso si provoca la fine della forzatura.

- **Forzatura OFF:** permette di forzare il circuito d'illuminazione mantenendolo spento.



Chiusura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce
 Apertura del contatto d'ingresso: fine forzatura

- **Forzatura OFF pulsante:** permette di usare il pulsante per forzare il circuito d'illuminazione e mantenerlo spento.



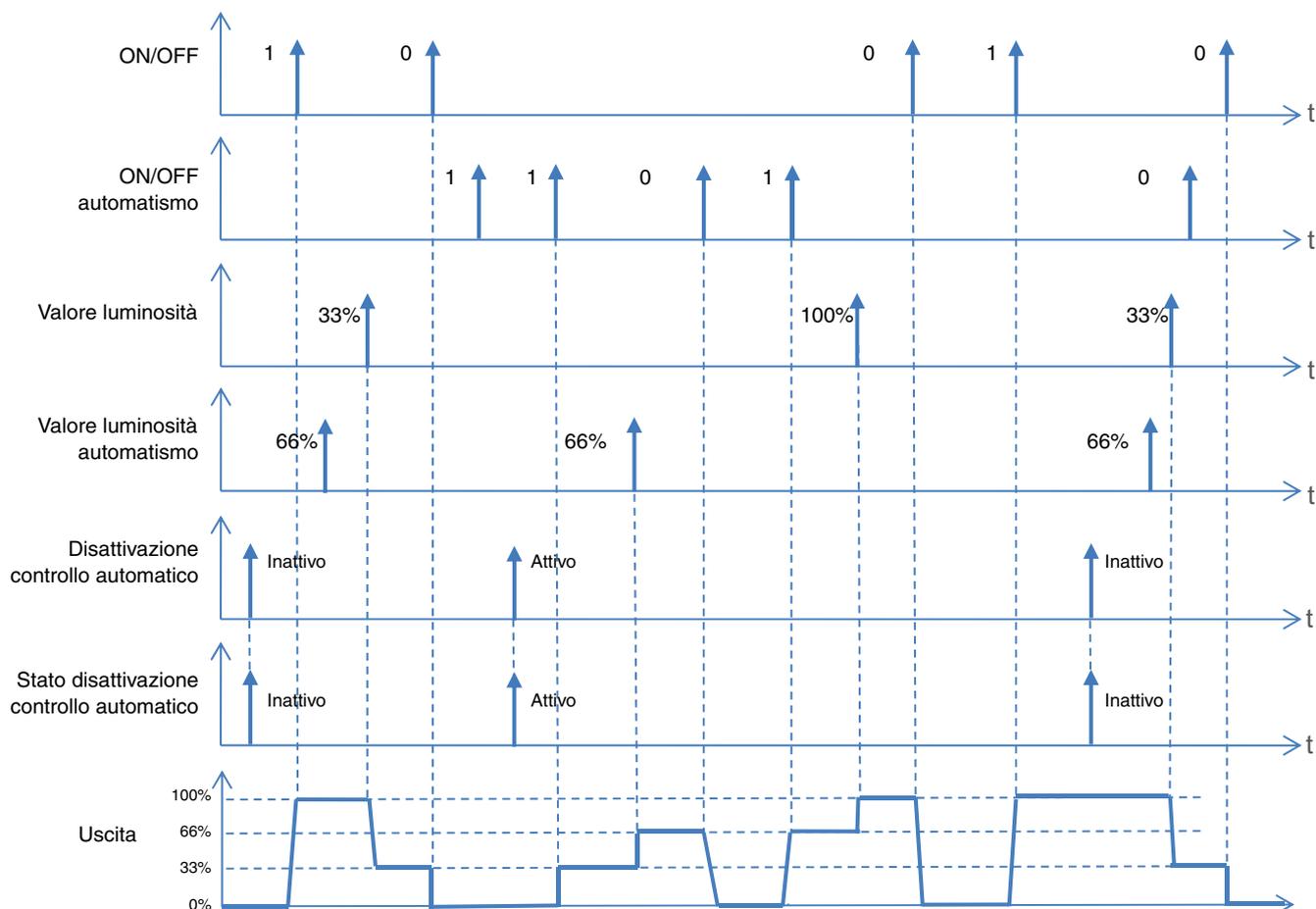
Chiusura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce
 Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione
 Chiudendo nuovamente il contatto d'ingresso si provoca la fine della forzatura.

4.2.6 Controllo automatico

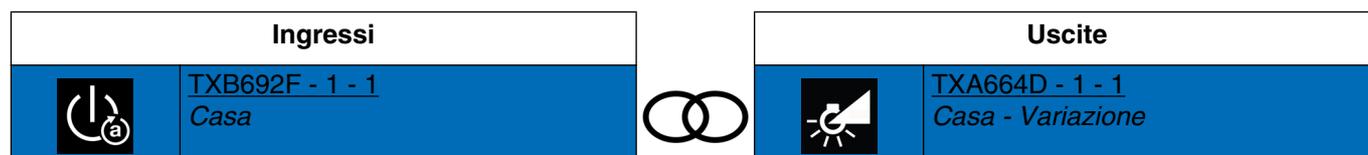
La funzione Automatismo consente di comandare un'uscita parallelamente alla funzione ON/OFF. Le due funzioni hanno lo stesso livello di priorità. L'ultimo comando ricevuto agisce sullo stato dell'uscita. Per attivare e disattivare l'automatismo viene utilizzato un oggetto di comando supplementare.

Esempio: quando l'uscita è comandata tramite pulsante e parallelamente tramite automatismo (temporizzatore, interruttore crepuscolare, stazione meteo, ecc.), se serve, per comodità, è possibile disattivare l'automatismo (vacanze, giorni festivi, ecc.).

Principio di funzionamento:

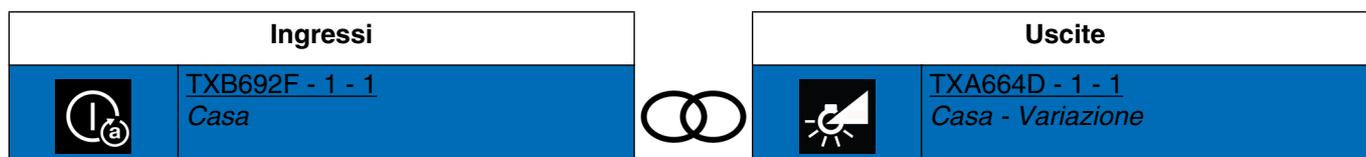


- Collegamenti
 - **Automatismo ON:** permette di accendere il circuito d'illuminazione tramite l'automatismo.



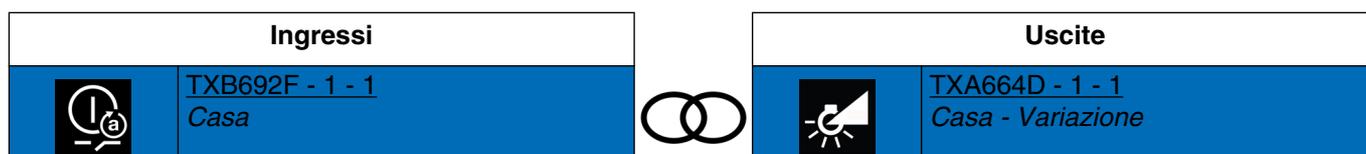
Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato
 Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

- **Automatismo OFF:** permette di accendere il circuito d'illuminazione tramite l'automatismo.



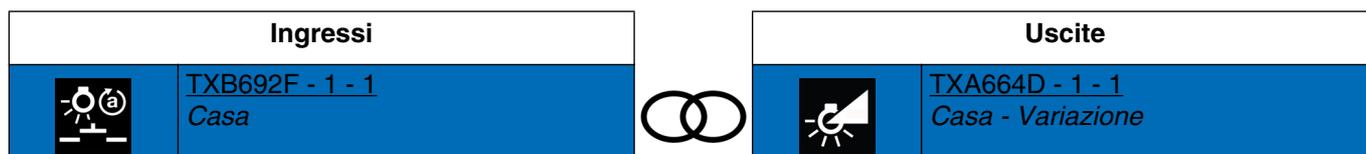
Chiusura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce
 Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

- **ON/OFF automatismo:** permette di accendere o spegnere il circuito d'illuminazione tramite l'automatismo (interruttore).



Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato
 Apertura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce

- **Automatismo variazione pulsante:** permette di far variare la luce in base a un valore di luminosità predefinito tramite l'automatismo.

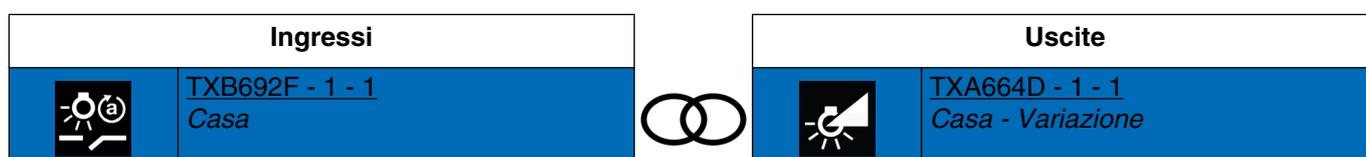


Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato
 Apertura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce

N.B.: In fase di collegamento occorrerà definire il valore di luminosità per la chiusura del contatto d'ingresso.

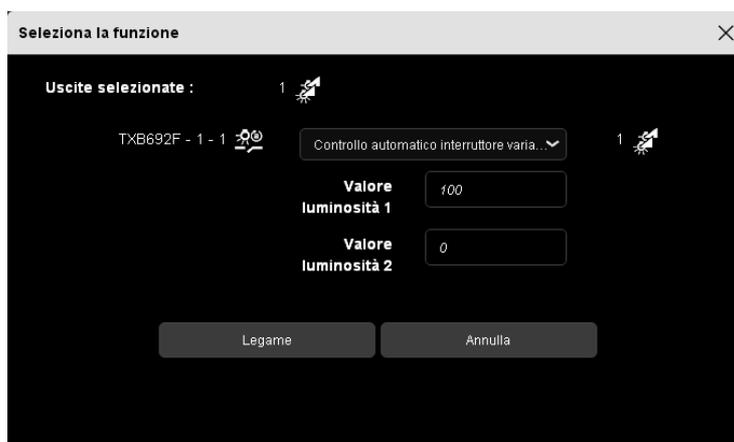


- **Automatismo variazione interruttore:** permette di far variare la luce tramite l'automatismo in base a due diversi valori di luminosità predefiniti a seconda che il contatto d'ingresso sia aperto o chiuso.

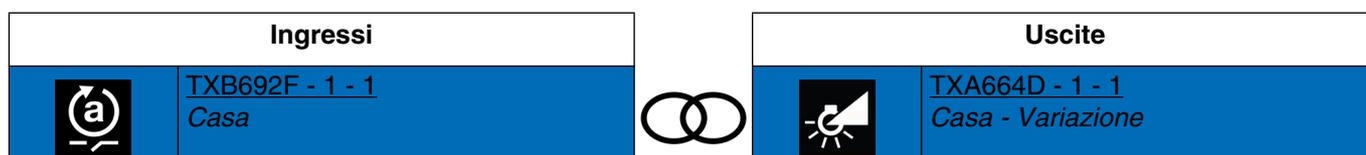


Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce al valore di luminosità 1
 Apertura del contatto d'ingresso: accensione della luce al valore di luminosità 2

N.B.: In fase di collegamento occorrerà definire i valori di luminosità per l'apertura e la chiusura del contatto d'ingresso.

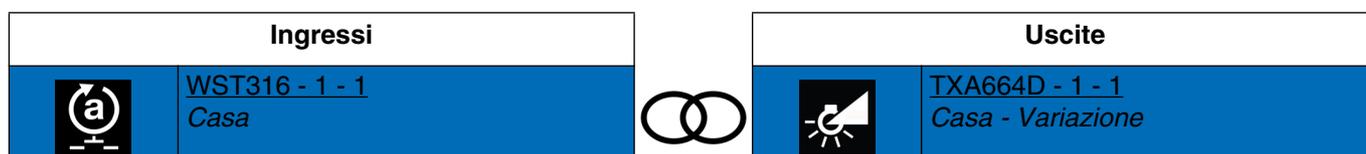


- **Disattivazione controllo automatico:** permette di disattivare l'automatismo.



Chiusura del contatto d'ingresso: automatismo disattivato
Apertura del contatto d'ingresso: automatismo attivato

- **Disattivazione controllo automatico passo-passo:** permette di disattivare l'automatismo tramite il pulsante.

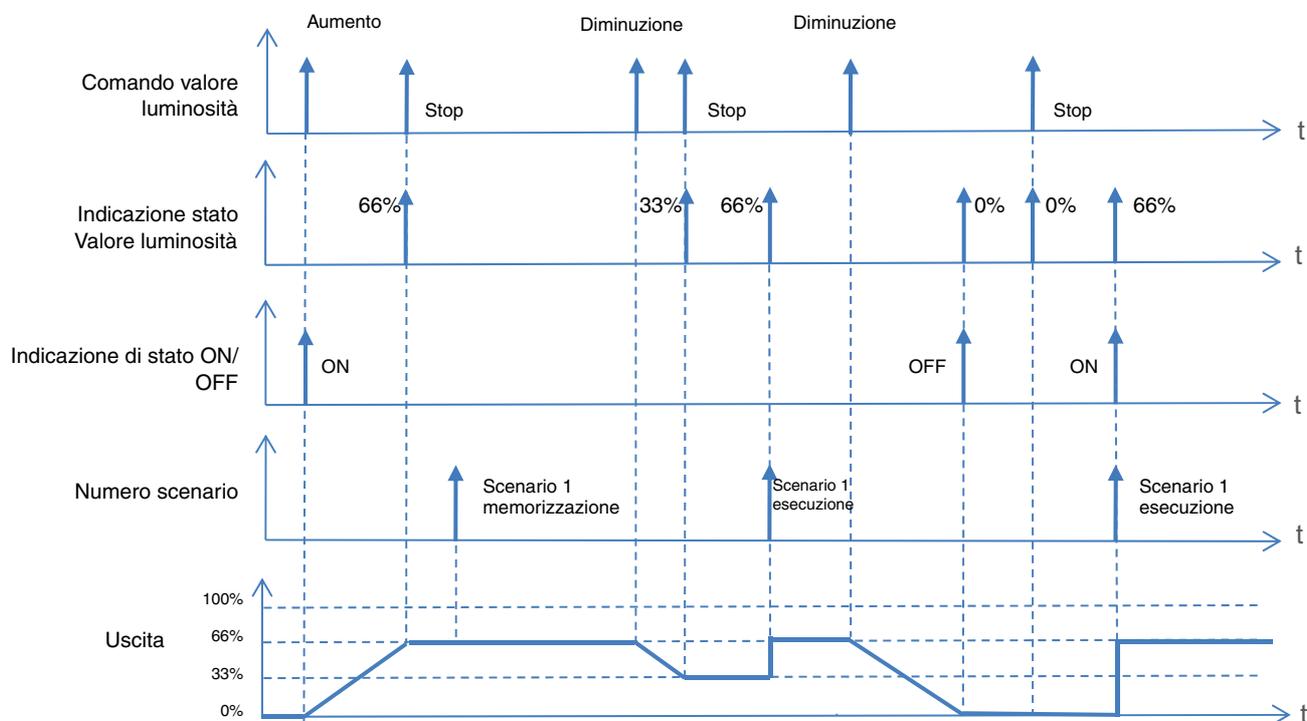


Chiusura del contatto d'ingresso: automatismo disattivato
Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione
Chiudendo nuovamente il contatto d'ingresso si provoca l'attivazione dell'automatismo.

4.2.7 Scenario

La funzione Scenario permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Ogni uscita può essere integrata in 8 scenari diversi.

Principio di funzionamento:



Apprendimento e memorizzazione degli scenari

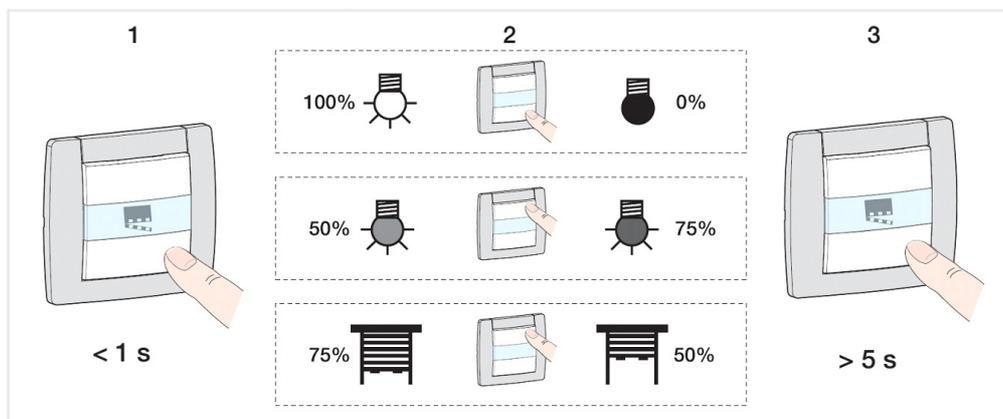
Questa procedura consente di modificare e memorizzare uno scenario. Ad esempio, azionando direttamente i pulsanti installati nel locale oppure inviando il valore proveniente da un'interfaccia di visualizzazione.

Per avviare o memorizzare uno scenario occorre inviare i seguenti valori:

Numero scenario	Avvio dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)	Memorizzazione dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)
1-64	= Numero scenario - 1	= Numero scenario + 128
Esempi		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Memorizzazione di uno scenario tramite pulsante installato nel locale.

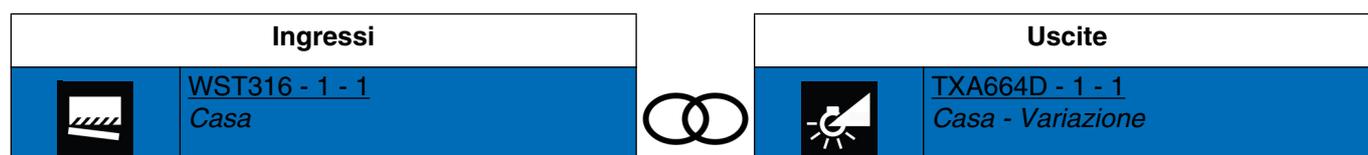
- Attivare lo scenario premendo brevemente il trasmettitore che attiva lo scenario stesso.
- Impostare le uscite (Illuminazione, Tapparelle, ecc.) sullo stato desiderato agendo sui comandi locali usati solitamente (pulsante, telecomando, ecc.).
- Memorizzare lo stato delle uscite premendo e tenendo premuto per più di 5 s il trasmettitore che attiva lo scenario. L'avvenuta memorizzazione è segnalata dalla momentanea attivazione delle uscite.



Apprendimento e memorizzazione sul prodotto

Questa procedura consente di modificare lo scenario agendo direttamente sui pulsanti che si trovano sulla parte anteriore dei prodotti.

- Attivare lo scenario premendo brevemente il pulsante installato nel locale che attiva lo scenario stesso,
 - Porre il variatore in modalità Manu e disporre le uscite nello stato desiderato premendo i pulsanti a esse associati,
 - Tornare alla modalità Auto,
 - Memorizzare lo scenario tenendo premuto il pulsante che lo attiva per più di 5 s,
 - L'avvenuta memorizzazione viene notificata tramite l'inversione dello stato delle uscite interessate per 3 s.
- Collegamenti
- **Scenario:** lo scenario è attivato premendo il pulsante.



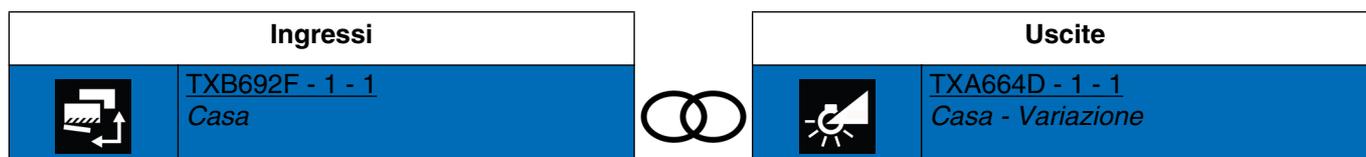
Chiusura del contatto d'ingresso: attivazione dello scenario

Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

N.B.: In fase di collegamento occorrerà definire il numero dello scenario per la chiusura del contatto d'ingresso.



- **Scenario interruttore:** lo scenario è attivato in base all'apertura o alla chiusura del contatto d'ingresso.



Chiusura del contatto d'ingresso: attivazione dello scenario 1
 Apertura del contatto d'ingresso: attivazione dello scenario 2

N.B.: In fase di collegamento occorrerà definire il numero dello scenario per la chiusura e per l'apertura del contatto d'ingresso.



4.2.8 Colore

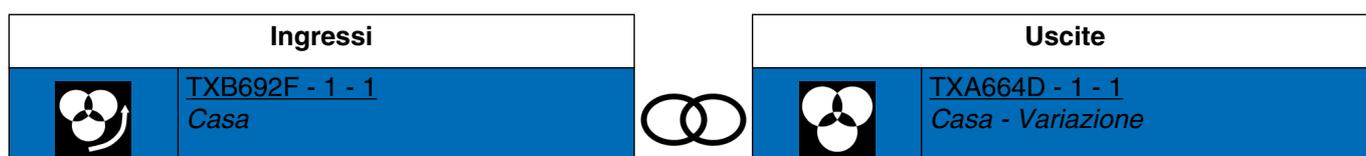
Il prodotto supporta il comando di apparecchiature DALI di tipo "Colour Control" (DALI Device Type 8). L'uso di apparecchiature DALI e di sorgenti di illuminazione adeguate permette così di comandare il colore di una lampadina LED RGB(W).

Lo scorrimento dei colori permette di selezionare un colore da applicare all'uscita all'interno di una gamma predefinita.

Oltre al bianco, la gamma di colori disponibile è la seguente:

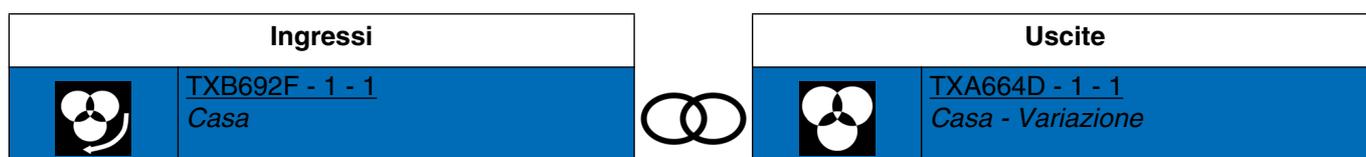


- **Scorri colori avanti:** permette di far scorrere i colori in senso orario.



Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: scorri colori avanti

- Scorri colori indietro: permette di far scorrere i colori in senso antiorario.

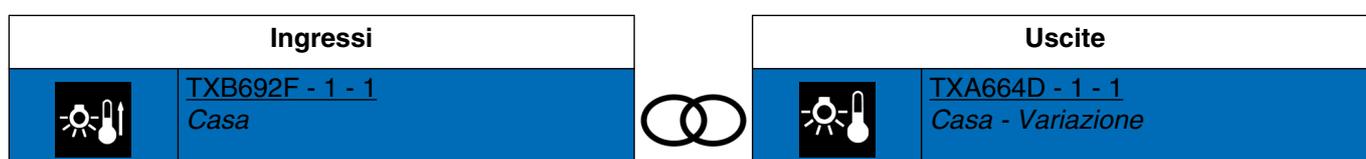


Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: scorri colori indietro

4.2.9 Temperatura colore

Il prodotto supporta il comando di apparecchiature DALI di tipo "Colour Control" (DALI Device Type 8) nel carattere specifico "Tunable White (TW)". L'uso di apparecchiature DALI e di sorgenti di illuminazione adeguate permette così di comandare la temperatura del colore della lampadina.

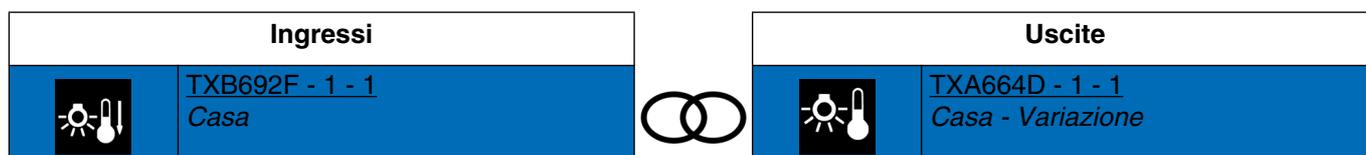
- Aumenta temperatura colore: permette di aumentare la temperatura del colore.



Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: aumento della temperatura del colore

Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

- Riduci temperatura colore: permette di ridurre la temperatura del colore.



Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: riduzione della temperatura del colore

Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

5 Appendice

5.1 Specifiche

Alimentazione rete	
Tensione di alimentazione tramite rete	230 V~, + 10%/-15 % 240 V~, +/-6%
Frequenza rete	50 / 60 Hz
Consumo tipico	900 mW
KNX	
Tensione di alimentazione KNX	≡ 20 ... 30 V SELV
Consumo bus KNX:	
- tipico	2.35 mA
- a riposo	1,7 mA
DALI	
Tensione di alimentazione DALI	≡ 16 V SELV
Corrente garantita	185 mA
Corrente massima	250 mA
Durata avviamento	< 500 ms
Condizioni ambientali	
Temperatura d'esercizio	-5 ...+ 45°C
Temperatura di magazzino	- 20 ...+ 70°C
Umidità relativa	95% (20°C)
Grado di inquinamento	2
Grado di protezione scatola	IP20
Grado di protezione scatola sotto la mascherina frontale	IP30
IK (protezione contro gli impatti)	4
Altitudine di esercizio	2000 m max.
Tensione a impulsi	4 kV
Protezione tramite differenziale	10 A
Scatola	
Ingombro	108 mm / 6 modules
Collegamento delle uscite	
Collegamenti elettrici	0.75 mm ² ...2.5 mm ²
Lunghezza cavo DALI:	
- per Ø 1,5 mm ²	300 m max.
- per Ø 1,0 mm ²	224 m max.
- per Ø 0,75 mm ²	168 m max.

5.2 Caratteristiche principali

Prodotto	TXA664D
Numero max. indirizzi di gruppo	254
Numero max. associazioni	255
Oggetti	151

① HAGER Lume S.p.A.
Via Battistotti Sassi, 11
20133 Milano
Tel.: +39 02 70 15 05 11
www.hager.it