



# Software di applicazione



Variatore KNX: 1 e 3 uscite

Caratteristiche elettriche/meccaniche: vedi manuale prodotto

	Riferimento prodotto	Denominazione prodotto	Rif. software di applicazione	Prodotto filare Prodotto radio (
	TYA661AN	1-uscita variatore universale 300W	STYA661N	
	TYA661BN	1-uscita variatore universale 600W	Versione 1.x	
	TYA663AN	3-uscita variatore universale 300W	STYA663N Versione 1.x	



# Indice

1. In generale	4
1.1 Informazioni sul presente manuale	4
1.2 Aspetto del software	
1.2.1 Compatibilità ETS	4
1.2.2 Programma di applicazione interessato	4
2. Presentazione generale	5
2.1 Installazione del prodotto	
2.1.1 Schema generale	
2.1.2 Collegamento	
2.1.3 Indirizzamento fisico	
2.2 Funzione del prodotto	7 7
2.2.1 Funzioni principali	
2.2.2 Funzioni avanzate	9
3. Parametri	
3.1 Definizione dei parametri generali	
3.1.1 Modo manuale	
3.1.2 Attivazione dell'indicazione di stato	
3.1.3 Attivazione blocchi logici	11
3.1.4 Attivazione dell'oggetto Diagnostica prodotto	11
3.1.5 Reset parametri ETS	12
3.1.7 Indicazione tramite LED	13
3.1.7 Indicazione tramite LED  3.2 Modo manuale	
3.2.1 Durata attivazione modalità manuale	
3.2.2 Disattivaz. del modo manuale	
3.2.3 Indicaz. stato modal. Manuale	
3.2.4 Stato dopo Modalità manuale	
3.3 Indicazione stato	10 10
3.4 Blocco logico	
3.4.1 Configurazione della funzione logica	24
3.4.2 Autorizzazione Blocco logico	27 25
3.4.3 Risultato logico	
3.5 Diagnostica prodotto	
3.6 Selezione la funzione	32
3.6.1 Definizione	
3.6.2 Temporizzazione funzione ON/OFF	
3.6.2.1 Ritardo per l'oggetto ON/OFF	41
3.6.2.2 Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF	43
3.6.2.3 Passo-passo temporizzato	44
3.6.3 Temporizzatore	45
3.6.3.1 Funzionamento temporizzatore	
3.6.3.2 Preavviso di spegnimento	
3.6.3.3 Configurazione	49
3.6.4 Scenario	50
3.6.5 Preset	56
3.6.6 Bloccaggio	62
3.6.7 Forzatura	67
3.6.8 Contaore	70
3.6.9 Notifiche	
3.6.9.1 Sovraccarico	
3.6.9.2 Cortocircuito	
3.6.9.3 Sovratensione	_
3.6.9.4 Sovratemperatura	
3.6.9.5 Carico di default	77



4. Oggetti di comunicazione	. 78
4.1 Oggetti di comunicazione generali	. 78
4.1.1 Modo manuale	_
4.1.2 Blocco logico	
4.1.3 Comportamento del dispositivo	
4.1.4 Diagnostica prodotto	
4.2 Oggetti di comunicazione per uscita	
4.2.1 ON/OFF	
4.2.2 Variazione	
4.2.3 Memorizzazione carico	. 86
4.2.4 Temporizzazione funzione ON/OFF	. 87
4.2.5 Indicazione stato	
4.2.6 Temporizzatore	. 88
4.2.7 Scenario	
4.2.8 Preset	
4.2.9 Bloccaggio	
4.2.10 Forzatura	
4.2.11 Contaore	. 93
4.2.12 Notifiche	. 94
5. Appendice	. 96
5.1 Caratteristiche tecniche	. 96
5.1.1 TYA661AN/BN	. 96
5.1.2 TYA663AN	. 97
5.2 Tabella delle combinazioni logiche	
5.3 Caratteristiche principali	



# 1. In generale

# 1.1 Informazioni sul presente manuale

Nel presente manuale viene descritto come funzionano i dispositivi KNX e come è possibile impostarli mediante il software ETS. Il manuale è composto da 4 sezioni:

- Presentazione generale.
- Parametri disponibili.
- Oggetti KNX disponibili.
- Appendice con promemoria delle caratteristiche tecniche.

## 1.2 Aspetto del software

## 1.2.1 Compatibilità ETS

I programmi di applicazione sono disponibili per ETS4 e ETS5. È possibile scaricarli sul nostro sito internet cercandoli il base al riferimento prodotto.

Versione ETS	Estensione file compatibili
ETS4 (V4.1.8 o superiore)	*.knxprod
ETS5	*.knxprod

## 1.2.2 Programma di applicazione interessato

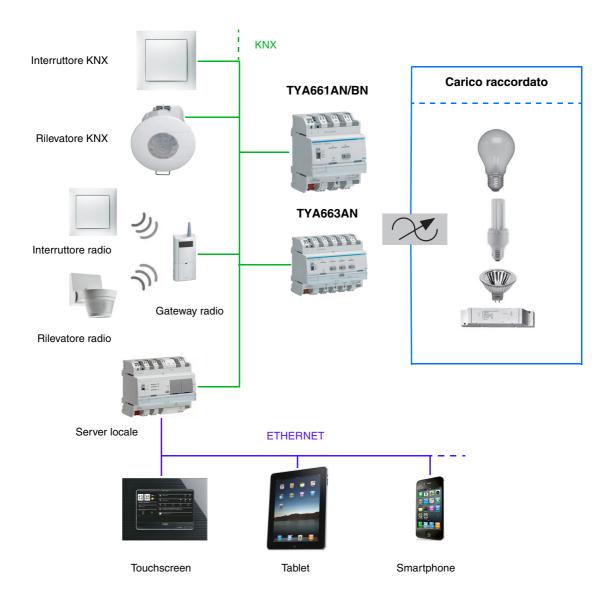
Programma di applicazione	Riferimento prodotto
STYA661N	TYA661AN/BN
STYA663N	TYA663AN



# 2. Presentazione generale

# 2.1 Installazione del prodotto

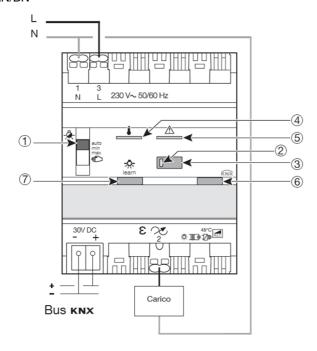
# 2.1.1 Schema generale





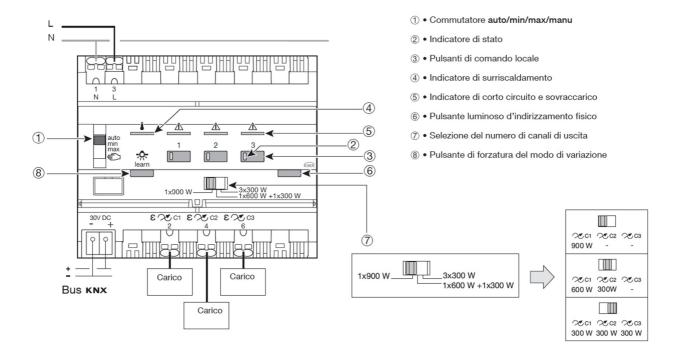
## 2.1.2 Collegamento

## TYA661AN/BN



- ① Commutatore auto/min/max/manu
- ② Indicatore di stato
- 3 Pulsanti di comando locale
- 4 Indicatore di surriscaldamento
- ⑤ Indicatore di corto circuito e sovraccarico
- ⑥ Pulsante luminoso d'indirizzamento fisico
- 7 Pulsante di forzatura del modo di variazione

### TYA663AN





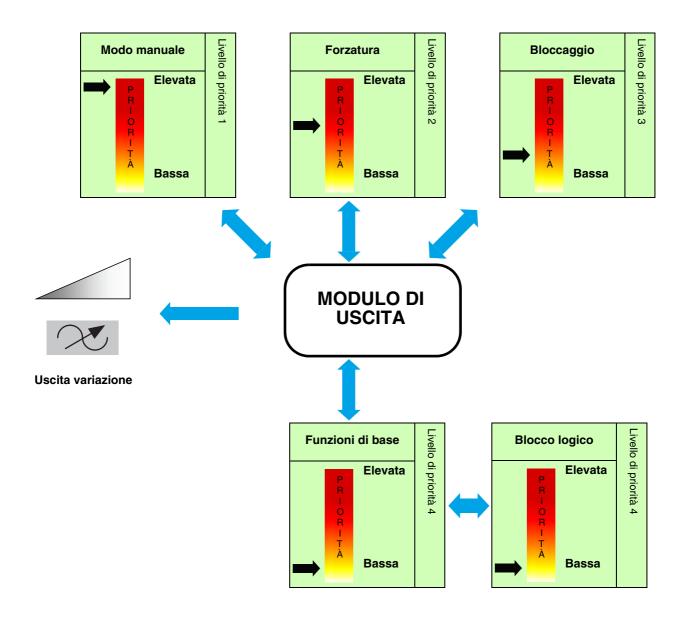
### 2.1.3 Indirizzamento fisico

Per l'indirizzamento fisico o per controllare se il bus è presente premere il pulsante luminoso (6) posto sul portaetichette che si trova sulla destra del prodotto.

Spia accesa = bus presente e dispositivo in fase di indirizzamento fisico.

Il prodotto resterà in indirizzamento fisico fino a quando l'indirizzo fisico non sarà trasmesso tramite ETS. Premendo il tasto una seconda volta si uscirà dalla modalità indirizzamento fisico. L'indirizzamento fisico può essere effettuato sia in modo Auto che in modo Manu.

## 2.2 Funzione del prodotto





### 2.2.1 Funzioni principali

I software di applicazione consentono di configurare singolarmente le uscite dei prodotti. Le funzioni più importanti sono:

#### ON/OFF

La Funzione ON/OFF permette di attivare e disattivare i circuiti dell'illuminazione. L'ordine di comando può provenire da interruttori, pulsanti o altri ingressi di comando.

#### Variazione relativa o assoluta (Valore luminosità)

La variazione relativa permette di aumentare o ridurre progressivamente il livello di luminosità in base a un dato valore di luminosità. Per farlo, ad esempio, è possibile premere e tenere premuto il relativo pulsante. La velocità della variazione può essere preimpostata. La variazione assoluta permette di definire il valore di luminosità in % da raggiungere.

### Temporizzatore

La funzione Temporizzatore permette di accendere o spegnere un circuito d'illuminazione per una durata regolabile. L'uscita può essere temporizzata a un dato livello di luminosità a seconda della modalità di funzionamento temporizzatore prescelta. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione dividendo per due il livello di luminosità.

#### Passo-passo temporizzato

La funzione Passo-passo temporizzato corrisponde a una funzione passo-passo che al termine di una durata predefinita passa automaticamente su OFF.

Applicazione: illuminazione di magazzini, cantine, rimesse, ecc.

#### Forzatura

La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato definito. La forzatura è attivata tramite oggetto(i) di formato 2 bit. Priorità: Modo manuale > **Forzatura** > Bloccaggio > Funzione di base.

Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo il comando di fine forzatura.

Applicazione: mantenere l'illuminazione attiva per motivi di sicurezza.

#### Bloccaggio

La funzione Bloccaggio consente di bloccare l'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: Modo manuale > Forzatura > **Bloccaggio** > Funzione di base.

Il bloccaggio impedisce ogni azione fino a quando non viene inviato un comando di fine bloccaggio. La durata del bloccaggio può essere temporizzata.

#### Scenario

La funzione Scenario permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Lo scenario è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 byte. Ogni uscita può essere integrata in 64 scenari diversi.

#### Preset

La funzione Preset permette di raggruppare più uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Il preset è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 bit. Ogni uscita può essere comandata da 2 oggetti Preset.

#### Temporizzazioni

Le funzioni Temporizzazioni permettono di comandare le uscite condizionate da un ritardo all'attivazione, da un ritardo alla disattivazione o da un ritardo all'attivazione e alla disattivazione.

#### Alternanza timer/passo-passo

La funzione Alternanza timer/passo-passo permette di passare dalla modalità passo-passo alla modalità timer e viceversa tramite lo stesso oggetto di comando.

### Contaore

La funzione Contaore permette di registrare per quanto tempo l'uscita è rimasta su ON o su OFF. Tramite un apposito oggetto è possibile programmare e modificare una soglia che, una volta raggiunta, fa scattare un'allerta.



#### Impostazione della soglia massima e della soglia minima del campo di variazione

Questa funzione permette di definire la soglia di variazione relativa massima e la soglia di variazione relativa minima per ogni uscita. Tali limiti sono impostabili tramite ETS o agendo direttamente sulla parte anteriore del dispositivo.

#### Selezione del numero di uscite utilizzate (Solo rif. TYA663AN)

Il prodotto consente di comandare 1, 2 o 3 circuiti d'illuminazione. La potenza massima disponibile per ogni uscita dipende dal numero delle uscite utilizzate. La potenza cumulata è limitata a 900W:

- 1 uscita utilizzata: 900W
- 2 uscite utilizzate: C1 = 600W e C2 = 300W
- 3 uscite utilizzate: C1-C3 con 300W per ogni uscita

### 2.2.2 Funzioni avanzate

I software di applicazione permettono di configurare il funzionamento generale dei prodotti. Le funzioni avanzate sono:

#### Modo manuale

Il modo manuale permette di isolare il prodotto dal bus. Grazie a tale modalità è possibile forzare localmente ognuna delle uscite. Il comando ha la massima priorità. Se il modo manuale è attivo non viene preso in considerazione nessun altro comando. Gli altri comandi saranno riattivabili solo sopo aver annullato il modo manuale. La durata del modo manuale può essere temporizzata. Il modo manuale può essere disattivato tramite il bus KNX.

#### Indicazione stato

Il comportamento dell'indicazione di stato per ognuna delle uscite può essere impostato per il dispositivo nel suo complesso. La funzione indicazione stato trasmette lo stato di ogni contatto di uscita al bus KNX.

#### Blocco logico

La funzione logica permette di comandare un'uscita in base al risultato di un'operazione logica. Tale funzione ha la priorità più bassa. Il risultato dell'operazione può essere inviato al bus KNX e può comandare direttamente diverse uscite. Per il dispositivo sono disponibili 2 blocchi logici che possono disporre di 4 ingressi max.

#### Diagnostica prodotto

La funzione Diagnostica permette di segnalare lo stato di funzionamento del dispositivo tramite il bus KNX. Tale informazione viene inviata periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

## Modo expert, selezione della modalità di variazione

Nel modo Expert la modalità di variazione per ogni uscita può essere impostata sia agendo direttamente sulla parte anteriore del prodotto sia attraverso il parametro ETS modalità di variazione.

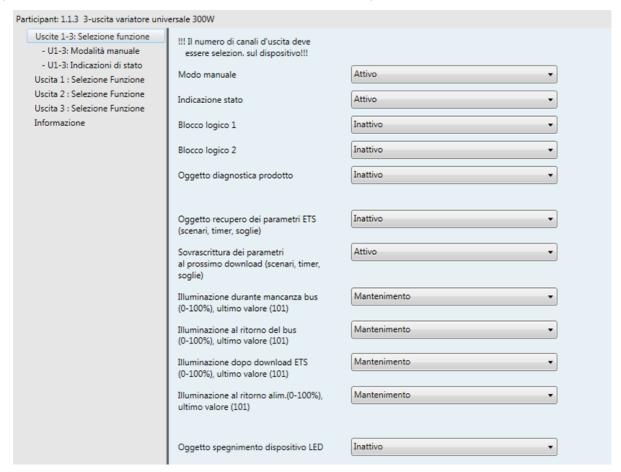


# 3. Parametri

Il funzionamento dei vari dispositivi varia esclusivamente per il numero di uscite. Per questo la descrizione fa sempre riferimento a un unico prodotto o a un'unica uscita.

# 3.1 Definizione dei parametri generali

La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni generali relative al prodotto.



#### 3.1.1 Modo manuale

Parametro	Descrizione	Valore
Modo manuale	Il passaggio al modo manuale non è possibile.	Inattivo
	Il passaggio al modo manuale è possibile senza limiti di durata.	
	Il modo manuale può essere attivato per una durata impostabile tramite ETS. Al termine della temporizzazione il modo manuale non è più attivo.	Temporizzato

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Modo manuale.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



### 3.1.2 Attivazione dell'indicazione di stato

Parametro	Descrizione	Valore
Indicazione stato	La scheda contenente i parametri associati all'indicazione stato è nascosta.	Inattivo
_	La scheda contenente i parametri associati all'indicazione stato è visualizzata.	Attivo*

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Indicazione stato.

## 3.1.3 Attivazione blocchi logici

Parametro	Descrizione	Valore
Blocco logico 1	Gli oggetti e la scheda relativi ai parametri associati al blocco logico 1 sono nascosti.	Inattivo*
	Gli oggetti e la scheda relativi ai parametri associati al blocco logico 1 sono visualizzati.	Attivo

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Blocco logico.

N.B.: I parametri e gli oggetti per il blocco 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Per il blocco logico 1

Oggetti di comunicazione: 96 - Blocco logico 1 - Input 1 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

100 - Blocco logico 1 - Risultato logico (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

Per il blocco logico 2

Oggetti di comunicazione: 102 - Blocco logico 2 - Input 1 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

106 - Blocco logico 2 - Risultato logico (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

## 3.1.4 Attivazione dell'oggetto Diagnostica prodotto

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto diagnostica prodotto	L'oggetto <b>Diagnostica</b> e la scheda dei parametri a esso associati sono nascosti.	Inattivo*
	L'oggetto <b>Diagnostica</b> e la scheda dei parametri a esso associati sono visualizzati.	Attivo

Oggetto di comunicazione: 109 - Uscite 1-3 - Diagnostica prodotto (6 byte - Specific)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Diagnostica prodotto.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



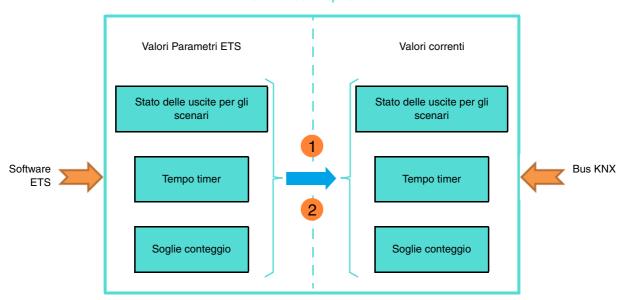
## 3.1.5 Reset parametri ETS

Nel dispositivo sono presenti 2 tipi di parametri:

- Parametri modificabili solo tramite ETS.
- Parametri modificabili sia tramite ETS che tramite il bus KNX.

Per i parametri modificabili sia tramite ETS che tramite il bus KNX nella memoria del dispositivo sono immagazzinati 2 diversi valori: Il valore corrispondente al parametro ETS e il valore corrente utilizzato.

#### Memoria del dispositivo



- 1 Ricezione del valore 1 da parte dell'oggetto Reset parametri ETS: Sostituzione dei valori correnti con i valori ETS.
- 2 Download dell'applicazione ETS: Sostituzione dei valori correnti con i valori ETS al momento del download.

Parametro	Descrizione	Valore
	L'oggetto Reset parametri ETS è nascosto.	Inattivo*
parametri ETS (scenari, timer, soglie)	L'oggetto Reset parametri ETS è visualizzato.	Attivo
	Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono ripristinati i valori dei parametri** inviati in occasione dell'ultimo download.	

<sup>\*\*</sup> Stato dell'uscita per lo scenario X, Tempo timer, Soglia contatore.

Oggetto di comunicazione: 107 - Uscite 1-3 - Reset parametri ETS (1 bit - 1.015 DPT\_Reset)

Parametro	Descrizione	Valore
Sovrascrittura dei parametri al prossimo download (scenari, timer, soglie)	I valori memorizzati nel dispositivo non vengono modificati in occasione del prossimo download.  I valori memorizzati nel dispositivo vengono sostituiti con quelli del progetto ETS in occasione del prossimo download.	Inattivo*

<sup>\*</sup> Valore predefinito



### 3.1.6 Stato in caso di mancanza bus o durante download

Parametro	Descrizione	Valore
Illuminazione durante	In caso di mancanza del bus, lo stato delle uscite rimane invariato.	Mantenimento*
mancanza bus (0-100%), ultimo valore (101)	In mancanza del bus, l'uscita passa a ON.	ON
, ,	In mancanza del bus, l'uscita passa a OFF.	OFF
	L'uscita varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %

Parametro	Descrizione	Valore
Illuminazione durante mancanza bus (0-100%),	L'uscita varia a seconda del valore di luminosità durante l'interruzione del bus.	<b>0</b> * 100%
ultimo valore (101)	Durante la mancanza bus lo stato delle uscite rimane invariato.	101

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Illuminazione durante mancanza bus (0-100%), ultimo valore (101)** ha come valore: **Valore %**.

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione		<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
illuminazione durante la mancanza bus	valore di luminosità durante la mancanza del bus.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Illuminazione durante mancanza bus (0-100%), ultimo valore (101)** ha come valore: **Valore** %.

Parametro	Descrizione	Valore
	In seguito al ripristino del bus lo stato delle uscite rimane invariato.	Mantenimento*
bus (0-100%)	In seguito al ripristino del bus l'uscita passa su ON.	ON
	In seguito al ripristino del bus l'uscita passa su OFF.	OFF
	L'uscita varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %

N.B.: In seguito al ripristino del bus il dispositivo viene riavviato. Le funzioni con priorità elevata (Forzatura, Bloccaggio) presenti prima dell'interruzione non sono più attive.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita quando il bus KNX viene ripristinato.	0 100%*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Illuminazione al ritorno del bus (0-100%) ha come valore: Valore %.

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione	Questo parametro definisce quanto tempo occorre	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
bus	per raggiungere il valore di luminosità in seguito al ripristino del bus KNX.	0 minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Illuminazione al ritorno del bus (0-100%)** ha come valore: **Valore %**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Illuminazione dopo download ETS (0-100%)	In seguito al download dei parametri ETS lo stato delle uscite rimane invariato.	Mantenimento*
	In seguito al download dei parametri ETS l'uscita passa su ON.	ON
	In seguito al download dei parametri ETS l'uscita passa su OFF.	OFF
	L'uscita varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %

N.B.: Durante il download dei parametri ETS le uscite rimangono invariate.

Parametro	Descrizione	Valore
•	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita in seguito al download di parametri ETS.	0 100%*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Illuminazione dopo download ETS (0-100%) ha come valore: Valore %.

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione	Questo parametro definisce quanto tempo occorre	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
illuminazione dopo download ETS	per raggiungere il valore di luminosità in seguito al download dei parametri ETS.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
	·	<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Illuminazione dopo download ETS (0-100%) ha come valore: Valore %.

Parametro	Descrizione	Valore
Illuminazione al ritorno alim. (0-100%), ultimo	In seguito al ripristino dell'alimentazione lo stato delle uscite rimane invariato.	Mantenimento*
valore (101)	In seguito al ripristino dell'alimentazione l'uscita passa a ON.	ON
	In seguito al ripristino dell'alimentazione l'uscita passa a OFF.	OFF
	L'uscita varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %

Parametro	Descrizione	Valore
alim. (0-100%), ultimo	dell'alimentazione.	<b>0</b> * 100%
	In seguito al ripristino dell'alimentazione lo stato delle uscite rimane invariato.	101

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Illuminazione al ritorno alim. (0-100%), ultimo valore (101)** ha come valore: **Valore %**.

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione	1 1	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
illuminazione al ritorno alim.	valore di luminosità in seguito al ripristino dell'alimentazione.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Illuminazione al ritorno alim. (0-100%), ultimo valore (101)** ha come valore: **Valore** %.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



## 3.1.7 Indicazione tramite LED

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto spegnimento	L'oggetto Spegnimento LED dispositivo è nascosto.	Inattivo*
dispositivo LED	L'oggetto <b>Spegnimento LED dispositivo</b> è visualizzato.	Attivo

La presente funzione viene utilizzata per ridurre il consumo di energia complessivo del dispositivo. La funzione consente di spegnere i LED presenti sulla parte anteriore del dispositivo.

Oggetto di comunicazione: 108 - Uscite 1-3 - Spegnimento dispositivo LED (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto Spegnimento LED dispositivo riceve:	
	0 = Indicazione LED attivata 1 = Indicazione LED disattivata	0 = Indicazione stato, 1 = Sempre OFF*
	0 = Indicazione LED disattivata 1 = Indicazione LED attivata	0 = Sempre OFF, 1 = Indicazione stato

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto spegnimento LED dispositivo** ha come valore: **Attivo**.



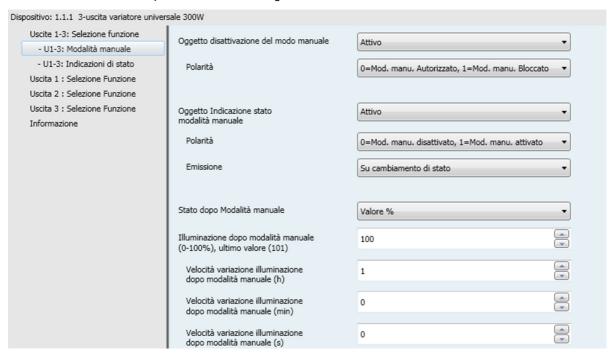
## 3.2 Modo manuale

Il modo manuale permette di isolare il dispositivo dal bus KNX.

I pulsanti di comando situati localmente permettono di effettuare un test del cablaggio tra il carico e l'uscita. Il modo manuale può essere attivato esclusivamente tramite il commutatore che si trova sulla parte anteriore del dispositivo. In questa modalità i telegrammi in provenienza dal bus KNX vengono ignorati.

Quando si attiva il modo manuale lo stato dei relè rimane invariato. Ogni volta che si preme il pulsante corrispondente all'uscita lo stato viene invertito.

Il funzionamento è determinato dai parametri indicati di seguito:



#### 3.2.1 Durata attivazione modalità manuale

Parametro	Descrizione	Valore
Durata attivazione modalità manuale	modo manuale sarà attivato.	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h <b>30</b> minuti: da 0 a 59 min <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Modo manuale** ha come valore: **Temporizzato**.

## 3.2.2 Disattivaz. del modo manuale

Parametro	Descrizione	Valore
55	L'oggetto Disattivaz. del modo manuale è nascosto.	Inattivo*
modo manuale	L'oggetto <b>Disattivaz. del modo manuale</b> è visualizzato.	Attivo

Oggetto di comunicazione: 93 - Uscite 1-3 - Disattivaz. del modo manuale (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto Disattivaz. del modo manuale riceve:	
	0 = II modo manuale può essere attivato 1 = II modo manuale non può essere attivato	0 = Modo manuale autorizzato, 1 = Modo manuale bloccato*
	0 = II modo manuale non può essere attivato 1 = II modo manuale può essere attivato	0 = Modo manuale bloccato, 1 = Modo manuale autorizzato

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto disattivazione del modo manuale ha come valore: Attivo.

## 3.2.3 Indicaz. stato modal. Manuale

Parametro	Descrizione	Valore
00	L'oggetto Indicaz. stato modal. Manuale è nascosto.	Inattivo*
modalità manuale	L'oggetto Indicaz. stato modal. Manuale è visualizzato.	Attivo

Oggetto di comunicazione: 94 - Uscite 1-3 - Indicaz. stato modal. Manuale (1 bit - 1.011 DPT\_State)

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto Indicaz. stato modal. Manuale emette:	
	0 = Quando il modo manuale viene attivato 1 = Quando il modo manuale viene disattivato	0 = Modo manuale attivo, 1 = Modo manuale inattivo
	0 = Quando il modo manuale viene disattivato 1 = Quando il modo manuale viene attivato	0 = Modo manuale inattivo, 1 = Modo manuale attivo*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto Indicazione stato modalità manuale ha come valore: Attivo.

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Indicaz. stato modal. Manuale è emesso:	
	Quando il modo manuale viene attivato o disattivato.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia quando il modo manuale viene attivato o disattivato sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto Indicazione stato modalità manuale ha come valore: Attivo.

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Indicaz. stato modal. Manuale.	<b>30</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



## 3.2.4 Stato dopo Modalità manuale

Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo Modalità	Quando si esce dal modo manuale l'uscita:	
manuale	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	Varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %
	Passa allo stato attivo prima che fosse attivato il modo manuale.	Stato prima modalità manuale
	Passa allo stato teorico che si sarebbe avuto in base agli altri oggetti attivi se il modo manuale non fosse stato attivato.	Stato teorico senza Modalità manuale

N.B.: L'applicazione di tale parametro dipende dal livello di priorità delle altre funzioni attive. Se è attiva una funzione con priorità maggiore, il parametro non viene eseguito. Nel caso in cui siano attive due funzioni aventi medesima priorità sarà eseguito il parametro relativo all'ultima funzione disattivata.

Precisazioni riguardanti l'inversione: Se il valore di luminosità è maggiore o uguale a 1%, il valore passa allo 0%. Se il valore di luminosità è minore di 1%, il valore passa al 100%.

Parametro	Descrizione	Valore
Illuminazione dopo modalità manuale (0- 100%)	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita al termine del modo manuale.	0 100%*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Stato dopo Modalità manuale ha come valore: Valore %.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce quanto tempo occorre	1 ore: da 0 a 23 h
•	per raggiungere il valore di luminosità al termine della modalità manuale.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

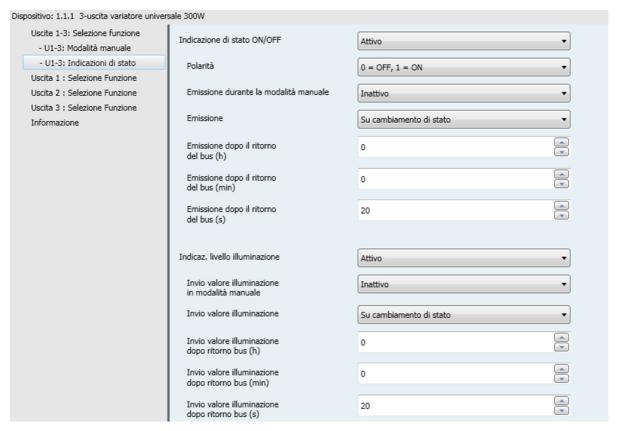
N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato dopo Modalità manuale** ha come valore: **Valore** %.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



## 3.3 Indicazione stato

La funzione Indicazione stato fornisce lo stato del contatto di uscita.



Parametro	Descrizione	Valore
00	I parametri associati sono nascosti.	Inattivo
ON/OFF	I parametri associati sono visualizzati.	Attivo*

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto Indicazione di stato ON/OFF emette:	
	0 = Quando il contatto di uscita è aperto 1 = Quando il contatto di uscita è chiuso	0 = OFF, 1 = ON*
	0 = Quando il contatto di uscita è chiuso 1 = Quando il contatto di uscita è aperto	0 = ON, 1 = OFF

N.B.: Se la funzione di lampeggiamento è attiva il parametro di cui sopra non viene preso in considerazione ed è sostituito dal parametro **Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento**.

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione durante la	L'oggetto Indicazione di stato ON/OFF emette:	
modalità manuale	Il proprio valore mentre il modo manuale è attivo.	Attivo*
	Nessun valore mentre il modo manuale è attivo.	Inattivo

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Indicazione di stato ON/OFF è emesso:	
	In seguito a ogni cambiamento di stato del relè di uscita.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia in seguito a ogni cambiamento di stato del relè di uscita sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

Parametro	Descrizione	Valore
` '	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Miniti (min)	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Indicazione di stato ON/OFF.	<b>10</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce dopo quanto tempo gli	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
del bus	emessi quando viene ripristinato il bus KNX in	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min <b>20</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Grazie a questo parametro, in seguito al ripristino del bus KNX, è possibile ottimizzare il carico del bus.

Parametro	Descrizione	Valore
Indicaz. stato illuminazione	I parametri associati sono nascosti.	Inattivo*
	I parametri associati sono visualizzati.	Attivo

Parametro	Descrizione	Valore
	L'oggetto Indicaz. stato illuminazione	
in modalità manuale	Il proprio valore mentre il modo manuale è attivo.	Inattivo*
	Nessun valore mentre il modo manuale è attivo.	Attivo

Parametro	Descrizione	Valore
Invio valore illuminazione	L'oggetto Indicaz. stato illuminazione è emesso:	
	In seguito a ogni cambiamento di stato del relè di uscita.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia in seguito a ogni cambiamento di stato del relè di uscita sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Emissione periodican	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
illuminazione	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Indicaz.</b> stato illuminazione.	10 minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Invio valore illuminazione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

Parametro	Descrizione	Valore
	l'oggetto <b>Indicaz, stato illuminazione</b> è inviato	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
	quando viene ripristinato il bus KNX in seguito a	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min <b>20</b> secondi: da 0 a 59 s

Grazie a questo parametro, in seguito al ripristino del bus KNX, è possibile ottimizzare il carico del bus.



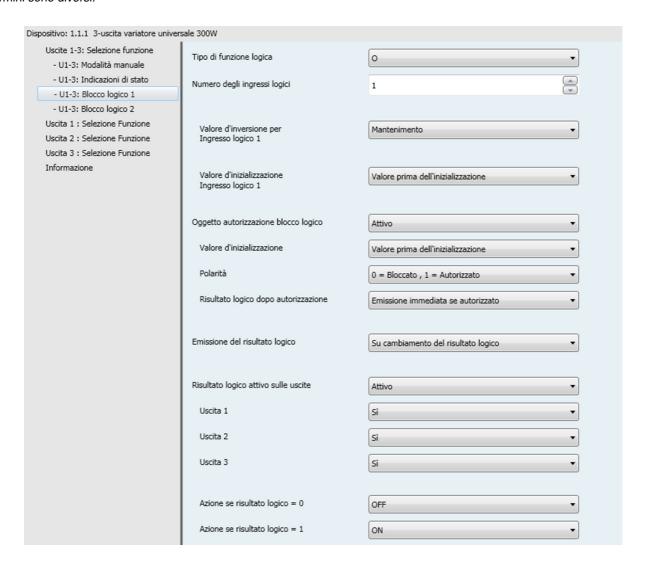
# 3.4 Blocco logico

La funzione logica permette di comandare un'uscita in base al risultato di un'operazione logica. Tale funzione ha la priorità più bassa.

Il risultato dell'operazione può essere inviato al bus KNX e può incidere direttamente sullo stato di una o più uscite. Per ogni dispositivo sono disponibili 2 blocchi logici.

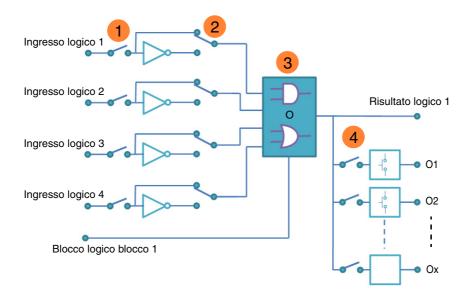
Il funzionamento è determinato dai parametri indicati di seguito:

N.B.: La descrizione dei parametri avviene sul blocco logico 1. I parametri e gli oggetti per il blocco logico 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.





## Principio di funzionamento di un blocco logico:



- 1 Numero d'ingresso logico: permette di convalidare l'ingresso logico
- 2 Valore dell'ingresso logico: inversione, sì o no
- 3 Tipo di funzione logica (E oppure O): selezione della funzione logica
- 4 Risultato logico attivo sulle uscite: selezione delle uscite interessate dall'operazione logica



# 3.4.1 Configurazione della funzione logica

Parametro	Descrizione	Valore
Tipo di funzione logica	Gli oggetti d'ingresso sono collegati tramite:	
	Operazione logica O.	O*
	Operazione logica E.	E

Per le tabelle logiche v: Appendice.

Parametro	Descrizione	Valore
Numero degli ingressi	Questo parametro definisce il numero di ingressi del blocco logico. Gli	1*
logici	ingressi possono essere fino a un massimo di 4.	2
		3
		4

Oggetti di comunicazione:	Blocco 1	97 - Blocco logico 1 - Input 2 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
		98 - Blocco logico 1 - Input 3 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
		99 - Blocco logico 1 - Input 4 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
	Blocco 2	<b>103 - Blocco logico 2 - Input 2</b> (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
		<b>104 - Blocco logico 2 - Input 3</b> (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
		<b>105- Blocco logico 2 - Input 4</b> (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Parametro	Descrizione	Valore
·	Il valore dell'ingresso logico x agisce sul blocco logico:	
Ingresso logico x	Con il valore dell'oggetto (0=0, 1=1).	Mantenimento*
	Con il valore inverso dell'oggetto (0=1, 1=0).	Stato inversione

## x = da 1 a 4

Parametro	Descrizione	Valore
Valore d'inizializzazione Ingresso logico x	Quando il dispositivo viene inizializzato in seguito a un download o al ripristino della tensione del bus, il valore dell'ingresso logico:	
	È impostato su 0.	0
	È impostato su 1.	1
	È impostato sul valore dell'ingresso logico prima dell'inizializzazione.	Valore prima dell'inizializzazione*

x = da 1 a 4

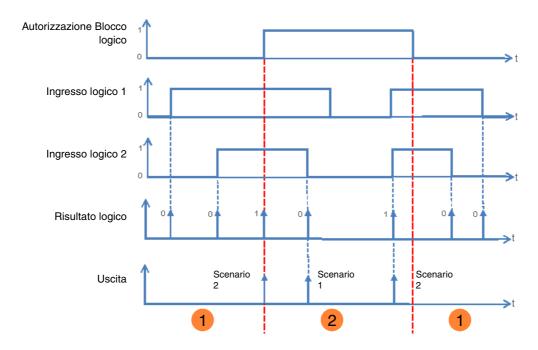


## 3.4.2 Autorizzazione Blocco logico

Principio di funzionamento dell'autorizzazione del blocco logico:

#### I parametri sono:

- Autorizzazione Blocco logico : 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Azione se risultato logico = 0 : Scenario 1.
- Azione se risultato logico = 1 : Scenario 2.
- Ingresso logico 1 e 2 collegati mediante l'operazione logica E.
- Emissione del risultato logico: Su cambiamento stato di un ingresso.



- 1 L'uscita logica non produce effetti sull'uscita.
- 2 I comandi dell'uscita logica vengono eseguiti.

N.B.: I comandi dell'uscita logica vengono eseguiti subito dopo l'autorizzazione in base al parametro **Risultato logico dopo** autorizzazione.

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto autorizzazione blocco logico	L'oggetto <b>Blocco logico 1 – Autorizzazione</b> e i parametri a esso associati sono nascosti.	Inattivo*
	L'oggetto <b>Blocco logico 1 – Autorizzazione</b> e i parametri a esso associati sono visualizzati.	Attivo

N.B.: Se il blocco logico è bloccato l'operazione logica non viene trattata.

Oggetti di comunicazione: Blocco 1 95 - Blocco logico 1 - Autorizzazione (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)

Blocco 2 **101 - Blocco logico 2 - Autorizzazione** (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)



Parametro	Descrizione	Valore
Valore d'inizializzazione	Quando il dispositivo viene inizializzato in seguito a un download o al ripristino della tensione del bus, il valore dell'oggetto <b>Blocco logico 1</b> – <b>Autorizzazione</b> :	
	È impostato su 0.	0
	È impostato su 1.	1
	È impostato sul valore dell'oggetto prima dell'inizializzazione.	Valore prima dell'inizializzazione*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione blocco logico** ha come valore: **Attivo**.

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	Quando l'oggetto Blocco logico 1 - Autorizzazione riceve un valore, l'oggetto stesso viene bloccato:	
	Con il valore 1.	0 = Autorizzato, 1 = Bloccato
	Con il valore 0.	0 = Bloccato, 1 = Autorizzato*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto autorizzazione blocco logico ha come valore: Attivo.

Parametro	Descrizione	Valore
J 1	In seguito all'autorizzazione dei blocchi logici:	
autorizzazione	Il valore dell'uscita logica viene inviato immediatamente.	Emissione immediata se autorizzato*
		Nessuna emissione immediata

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione blocco logico** ha come valore: **Attivo**.



## 3.4.3 Risultato logico

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione del risultato	L'oggetto Risultato logico è emesso:	
logico	In seguito alla ricezione di un telegramma da parte di uno degli ingressi logici.	Su cambiamento stato di un ingresso
	Ogni volta che il valore dell'uscita logica cambia.	Su cambiamento del risultato logico*

Parametro	Descrizione	Valore
Risultato logico attivo sulle	L'uscita logica agisce:	
uscite	Solo sull'oggetto <b>Risultato logico</b> .	Inattivo*
	Sia sull'oggetto <b>Risultato logico</b> sia direttamente su una o più uscite.	Attivo

Lo stato delle uscite interessate è definito mediante il parametro **Azione se risultato logico = x**.

Parametro	Descrizione	Valore
Uscita 1 x	A seconda del valore del Risultato logico l'uscita è:	
	Direttamente dipendente.	Sì*
	Indipendente.	No

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Risultato logico attivo sulle uscite ha come valore: Attivo.

Parametro	Descrizione	Valore
Azione se risultato logico = 0	Dipende direttamente dal risultato logico e, quando il risultato dell'uscita logica è 0, l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF*
	Varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %
	Fa partire la funzione Temporizzatore.	Partenza timer
	Arresta la funzione Temporizzatore.	Timer stop
	Avvia uno dei 64 scenari.	Numero scenario
	Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset</b> 1 = 0.	Preset 1
	Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 2 = 0</b> .	Preset 2

Precisazioni riguardanti l'inversione: Se il valore di luminosità è maggiore o uguale a 1%, il valore passa allo 0%. Se il valore di luminosità è minore di 1%, il valore passa al 100%.

N.B.: Le funzioni Temporizzatore, Scenario o Preset dell'uscita selezionata devono essere configurate. In caso contrario lo stato rimane invariato.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Brightness val.logic result=0 (0-100%)	Questo parametro definisce il valore di luminosità da applicare all'uscita quando il risultato dell'uscita logica è 0 in seguito a rivalutazione.	0 100%*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Azione se risultato logico = 0 ha come valore: Valore %.

Parametro	Descrizione	Valore
illuminazione se risultato	per raggiungere il valore di luminosità quando il	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h <b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
· ·	risultato dell'uscita logica e 0 in seguito a	0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Azione se risultato logico = 0 ha come valore: Valore %.

Parametro	Descrizione	Valore
•	Questo parametro definisce il numero dello scenario da attivare quando il risultato dell'uscita logica è 0 in seguito a	Scenario 1 64
	rivalutazione.	Valore predefinito: 1

Le uscite reagiscono in base al numero dello scenario e ai parametri a esso associati.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Azione se risultato logico = 0** ha come valore: **Numero scenario**.

Parametro	Descrizione	Valore
Azione se risultato logico = 1	Dipende direttamente dal risultato logico e, quando il risultato dell'uscita logica è 1, l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON*
	Passa su OFF.	OFF
	Varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %
	Fa partire la funzione Temporizzatore.	Partenza timer
	Arresta la funzione Temporizzatore.	Timer stop
	Avvia uno dei 64 scenari.	Numero scenario
	Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 1 = 0</b> .	Preset 1
	Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 2 = 0</b> .	Preset 2

Precisazioni riguardanti l'inversione: Se il valore di luminosità è maggiore o uguale a 1%, il valore passa allo 0%. Se il valore di luminosità è minore di 1%, il valore passa al 100%.

N.B.: Le funzioni Temporizzatore, Scenario o Preset dell'uscita selezionata devono essere configurate. In caso contrario lo stato rimane invariato.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Brightness val.logic result=1 (0-100%)	Questo parametro definisce il valore di luminosità da applicare all'uscita quando il risultato dell'uscita logica è 1 in seguito a rivalutazione.	0 100%*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Azione se risultato logico = 1 ha come valore: Valore %.

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione		<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
illuminazione se risultato logico = 1	per raggiungere il valore di luminosità quando il risultato dell'uscita logica è 0 in seguito a	0 minuti: da 0 a 59 min
	rivalutazione.	<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Azione se risultato logico = 1 ha come valore: Valore %.

Parametro	Descrizione	Valore
Scenario se risultato logico = 1	Questo parametro definisce il numero dello scenario da attivare quando il risultato dell'uscita logica è 1 in seguito a rivalutazione.	Scenario 1 64
		Valore predefinito: 2

Le uscite reagiscono in base al numero dello scenario e ai parametri a esso associati.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Azione se risultato logico = 1** ha come valore: **Numero scenario**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



# 3.5 Diagnostica prodotto

La funzione **Diagnostica** permette di segnalare lo stato di funzionamento del dispositivo tramite il bus KNX. Tale informazione viene inviata periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

A seconda del dispositivo e dell'applicazione in uso, l'oggetto **Diagnostica** permette di segnalare i guasti attivi. Tale oggetto consente inoltre di inviare la posizione del commutatore posto sulla parte anteriore del dispositivo e il numero dell'uscita interessata dal o dai guasti.

L'oggetto Diagnostica è un oggetto 6 byte composto come indicato di seguito:

Numero byte	6 (MSB)	5		4	3	2	1 (LSB)
Uso	Posizione commutatore	Tipo di applicazione	Numero uscita	Codici err	ore		

## Dettagli byte:

- Byte da 1 a 4: Corrisponde ai codici errore.

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
Х	Х	Χ	Χ	28	27	26	Χ	Х	Χ	22	21	20	19	18	17	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	11	Χ	9	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ

N°	Guasti
26	Perdita rete: L'alimentazione della rete da 230V non è disponibile. Il dispositivo continua a funzionare grazie all'alimentazione proveniente dal bus KNX.
27	Contesto errato: I parametri utente sono corrotti. Ripristino dei parametri predefiniti.
28	Comunicazione TP fuori uso: Comunicazione bus KNX non disponibile in occasione del precedente avvio.
17	Sovraccarico uscita: La corrente di uscita che attraversa il contatto di uscita è eccessivamente elevata.
18	Cortocircuito uscita: Il variatore riduce automaticamente la potenza disponibile e non comanda più l'illuminazione.
19	Sovratemperatura uscita: La potenza disponibile è ridotta fintantoché la temperatura rimane elevata.
20	Guasto carico uscita: Il carico dell'uscita corrispondente è assente o difettoso.
21	Guasto commutatore parte anteriore: Impossibile determinare la posizione del commutatore AUTO/MIN/MAX/MANU (Ad esempio a causa di un problema al contatto interno).
22	Guasto commutatore di selezione numero uscite: (Solo dispositivi rif.: TYA663AN) Impossibile determinare la posizione del commutatore di selezione del numero delle vie (Ad esempio a causa di un problema al contatto interno).
9	Numero di riavvii anomalo: Questo bit consente di segnalare eventuali riavvii in successione o un eventuale riavvio in seguito all'attivazione del watchdog. In termini funzionali tale riavvio può non essere visibile per l'utente finale.
11	Sovratensione uscita: Il variatore riduce automaticamente la potenza disponibile e non comanda più l'illuminazione.

N.B.: L'uso dei bit di guasto dipende dal tipo di dispositivo utilizzato (Uscita tutto-niente, variatore, tapparelle/veneziane, ecc.). Alcuni sono comuni a tutti i dispositivi, mentre altri sono specifici all'applicazione.



- Byte 5: Corrisponde al tipo di applicazione utilizzata e al numero dell'uscita interessata dall'errore.

MSB

b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0		
Tipo	di applicaz	ione	Numero uscita						
0 = Indefin	ito		0 = Gua	sto dispo	ositivo				
1 = Uscita	tutto-niente		1 = Uscita 1						
2 = Tappa	relle/venezia	ane	2 = Uscita 2						
3 = Variato	ore								
			Y = Uscita Y						

N.B.: Y rappresenta il numero di uscite massimo.

- **Byte 6**: Posizione commutatore.

MSB							LSB
b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	1

1: 0 = Modo automatico / 1 = Modo manuale

N.B.: I bit contrassegnati con x non sono utilizzati.



Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto <b>Diagnostica</b> è inviato al bus:	
	In seguito a ogni cambiamento.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia in seguito a ogni cambiamento sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto  Diagnostica.	<b>30</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

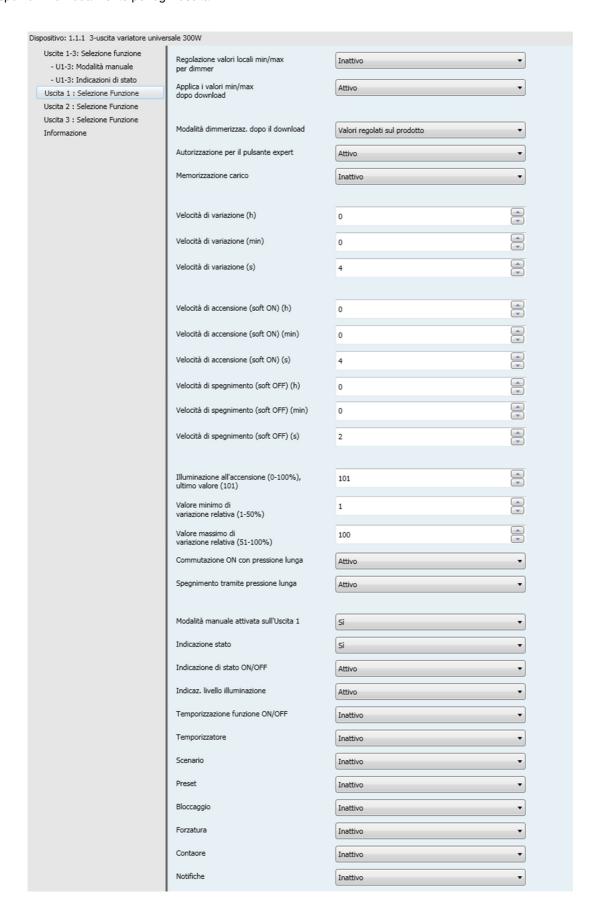
N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



## 3.6 Selezione la funzione

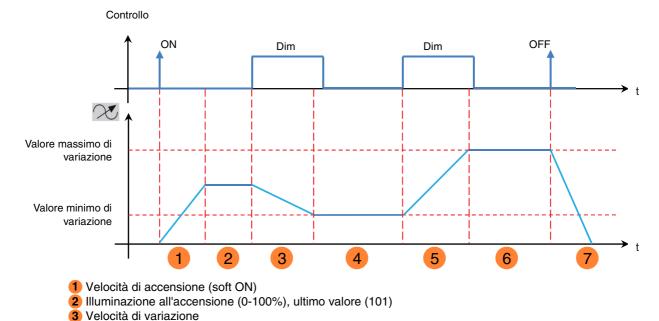
La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni relative alle uscite del dispositivo. I parametri indicati sono disponibili individualmente per ogni uscita.





#### 3.6.1 Definizione

Principio della commutazione e della variazione:



4 Valore minimo di variazione relativa (1-50%)

5 Velocità di variazione

6 Valore massimo di variazione (51-100%)

7 Velocità di spegnimento (soft OFF)

Per ogni uscita del prodotto è possibile regolare la soglia di variazione relativa massima e la soglia di variazione relativa minima. L'impostazione può essere eseguita sia tramite il bus KNX sia servendosi direttamente degli appositi pulsanti che si trovano sulla parte anteriore del prodotto. I seguenti parametri permettono di configurare il dispositivo per consentire la modifica delle impostazioni agendo direttamente su di esso.

Parametro	Descrizione	Valore
Regolazione valori locali min/max per dimmer	L'impostazione delle soglie di variazione relativa massime e minime mediante il commutatore presente sulla parte anteriore del dispositivo	
	Non è possibile.	Inattivo*
	È possibile.	Attivo

Parametro	Descrizione	Valore
Applica i valori min/max dopo download	In seguito a un download ETS le soglie di variazione impostate manualmente	
	Sono mantenute.	Inattivo
	Sono sostituite dai valori impostati tramite ETS.	Attivo*

N.B.: Per memorizzare manualmente la soglia minima di variazione relativa, il range di regolazione deve essere compreso tra 1% e 50%. Per memorizzare manualmente la soglia massima di variazione relativa, il range di regolazione deve essere compreso tra 51% e 100%.

Quando il dispositivo viene riavviato in seguito a un download eseguito mediante lo strumento di configurazione ETS, le soglie di variazione relativa sono ripristinate o meno a seconda del valore del parametro seguente:

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Modalità di variazione dopo il download	n seguito a un download ETS, la modalità di variazione (induttiva, capacitiva, LED, ecc.).	
	Corrisponde alla modalità di variazione impostata con il commutatore presente sulla parte anteriore del dispositivo.	Valori regolati sul prodotto*
	Corrisponde alla modalità di variazione impostata tramite ETS.	Valori parametrati in ETS

I Variatori sono dotati di una funzione di apprendimento del carico che consente di comandare con maggiore efficienza le lampade Fluocompatte dimmabili e le lampade LED. Il prodotto dispone inoltre di una funzione di forzatura della modalità di variazione che consente di selezionare le modalità di variazione desiderate.

L'apprendimento può essere eseguito in vari modi:

- La procedura di apprendimento viene avviata quando l'oggetto Memorizzazione carico riceve il valore 1.
- È possibile avviare l'apprendimento anche premendo il pulsante KNX attenendosi a un'apposita sequenza.
  - Prendendo un pulsante KNX configurato per variazione, premere 5 volte (5 ON, 5 OFF o 5 ON/OFF), quindi premere e tenere premuto fino a quando le luci non si spengono.
  - Premere brevemente il pulsante per avviare l'apprendimento (Premere il pulsante per avviare l'apprendimento (premere due volte per tornare al modo di variazione predefinito)).

L'operazione dura circa 30 s e fa variare il livello di luminosità.

In seguito all'apprendimento le luci si accendono al livello massimo e lampeggiano una volta per notificare che la procedura di apprendimento è terminata.

A seconda degli elementi raccordati il livello di illuminazione minimo può essere modificato.

L'apprendimento può essere autorizzato o meno grazie al parametro Memorizzazione carico.

L'apprendimento può essere avviato anche premendo direttamente il pulsante che si trova sulla parte anteriore del prodotto Vedi manuale prodotto.

Quando viene raccordato un nuovo carico, per reinizializzare le impostazioni del dispositivo è possibile procedere come segue: Premere il pulsante 5 volte di fila (v. capitolo Memorizzazione carico), quindi premere ancora due volte. La reinizializzazione è confermata mediante il lampeggiamento delle luci.

Se entro 10 secondi non viene premuto nessun pulsante il dispositivo torna alla modalità di variazione precedente.

Questo metodo è l'ideale per i carichi convenzionali.

In alternativa la modalità di variazione del carico collegato può essere impostata tramite ETS.

Parametro	Descrizione	Valore
Selezione della modalità di variazione	In occasione del prossimo download ETS la modalità di variazione del dispositivo sarà impostata come segue:	
	Riconoscimento automatico del carico induttivo e del carico capacitivo.	Settaggio di fabbrica*
	Variazione ottimale per lampade fluocompatte.	Lampade fluo-compatte CFL
	Variazione ottimale per lampade a LED.	LED
	Comando fase per carichi induttivi.	Carico Induttivo
	Comando fase per carichi capacitivi.	Carico Capacitivo
	Il riconoscimento del carico sia per le lampade a LED che per quelle fluocompatte viene effettuato in seguito al download ETS e in seguito al primo comando ON.	Memorizzazione carico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Modalità di variazione dopo il download** ha come valore: **Valori parametrati in ETS**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Autorizzazione per il pulsante expert	L'impostazione della modalità di variazione mediante il pulsante Expert sulla parte anteriore del prodotto	
	Non è possibile.	Inattivo
	È possibile.	Attivo*

Parametro	Descrizione	Valore
Memorizzazione carico	L'apprendimento del carico mediante i comandi KNX	
	Non è possibile.	Inattivo
	È possibile.	Attivo*

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità di variazione	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per passare dal livello 0% al livello 100% (Pressione prolungata del pulsante associato alla variazione).	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h <b>0</b> minuti: da 0 a 59 min <b>4</b> secondi: da 0 a 59 s

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità di accensione		<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
(soft ON)	per raggiungere il valore di luminosità dopo aver ricevuto un comando ON.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
		4 secondi: da 0 a 59 s

Parametro	Descrizione	Valore
		<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
(soft OFF)	per raggiungere il valore di luminosità 0% dopo aver ricevuto un comando OFF.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
		2 secondi: da 0 a 59 s

Parametro	Descrizione	Valore
Illuminazione all'accensione (0-100%),	Quando l'oggetto <b>ON/OFF</b> riceve un comando ON, il valore dell'uscita diventa	
ultimo valore (101)	Corrispondente al valore di luminosità impostato.	0 100%
	Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento.	101*

Parametro	Descrizione	Valore
Valore minimo di variazione relativa (1-50%)		1* 50



Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce la soglia massima del valore di luminosità per la variazione.	51 <b>100*</b>

Parametro	Descrizione	Valore
Commutazione ON con pressione lunga	L'accensione mediante pressione prolungata del pulsante attivo per la variazione relativa	
	Non è possibile.	Inattivo
	È possibile.	Attivo*

Parametro	Descrizione	Valore
Spegnimento tramite pressione lunga	Lo spegnimento mediante pressione prolungata del pulsante attivo per la variazione relativa	
	Non è possibile.	Inattivo
	È possibile.	Attivo*

Parametro	Descrizione	Valore
	L'uscita può essere comandata nel modo manuale.	Sì*
sull'Uscita 1	L'uscita è esclusa dal modo manuale.	No

Parametro	Descrizione	Valore
Indicazione stato	Gli oggetti per la comunicazione dell'indicazione di stato e i parametri a essi associati sono nascosti.	No
	Gli oggetti per la comunicazione dell'indicazione di stato e i parametri a essi associati sono visualizzati.	Sì*

Parametro	Descrizione	Valore
	L'oggetto Indicazione di stato ON/OFF è:	
OFF	Nascosto.	Inattivo
	Visualizzato e permette di inviare al bus l'indicazione stato.	Attivo*

Oggetti di comunicazione: 7 - Uscita 1 - Indicazione di stato ON/OFF (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

38 - Uscita 2 - Indicazione di stato ON/OFF (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

69 - Uscita 3 - Indicazione di stato ON/OFF (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

N.B.: Le condizioni per l'invio degli oggetti Indicazione di stato ON/OFF devono essere impostate nella scheda **U1-Ux**: **Indicazione stato**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Indicaz. stato illuminazione	L'oggetto Indicaz. stato illuminazione è:	
	Nascosto.	Inattivo
	Visualizzato e permette di inviare al bus l'indicazione stato.	Attivo*

Oggetti di comunicazione: 7 - Uscita 1 - Indicaz. stato illuminazione (1 bit - 1.001 DPT\_Scaling)

38 - Uscita 2 - Indicaz. stato illuminazione (1 bit - 1.001 DPT\_Scaling)

69 - Uscita 3 - Indicaz. stato illuminazione (1 bit - 1.001 DPT\_Scaling)

N.B.: Le condizioni per l'invio degli oggetti Indicazione di stato ON/OFF devono essere impostate nella scheda **U1-Ux**: **Indicazione stato**.

Parametro	Descrizione	Valore
•	La scheda <b>Temporizzazione funzione ON/OFF</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: <u>Temporizzazione funzione ON/OFF</u>.

Parametro	Descrizione	Valore
Temporizzatore	La scheda <b>Temporizzatore</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 9 - Uscita 1 - Temporizzatore (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

40 - Uscita 2 - Temporizzatore (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

71 - Uscita 3 - Temporizzatore (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: <u>Temporizzatore</u>.

Parametro	Descrizione	Valore
Scenario	La scheda <b>Scenario</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 11 - Uscita 1 - Scenario (1 byte - 17.001 DPT\_SceneNumber)

42 - Uscita 2 - Scenario (1 byte - 17.001 DPT\_SceneNumber)

73 - Uscita 3 - Scenario (1 byte - 17.001 DPT\_SceneNumber)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Scenario.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Preset	La scheda <b>Preset</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati per 1 oggetto Preset.	Attivo con oggetto di preset 1
	Visualizzati per 2 oggetti Preset.	Attivo con oggetto di preset 2

N.B.: Quando il valore del parametro viene modificato i parametri e gli indirizzi di gruppo interessati sono cancellati.

```
7 - Uscita 1 - Preset 1 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
43 - Uscita 2 - Preset 1 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
74 - Uscita 3 - Preset 1 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

Oggetti di comunicazione
preset 2

8 - Uscita 1 - Preset 2 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

44 - Uscita 2 - Preset 2 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

75 - Uscita 3 - Preset 2 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
```

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Preset.

Parametro	Descrizione	Valore
	La scheda <b>Bloccaggio</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati per 1 oggetto Bloccaggio.	1 Oggetto Blocco
	Visualizzati per 2 oggetti Bloccaggio.	2 Oggetto Blocco

Oggetti di comunicazione Bloccaggio 1	16 - Uscita 1 - Bloccaggio 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable) 47 - Uscita 2 - Bloccaggio 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable) 78 - Uscita 3 - Bloccaggio 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
Oggetti di comunicazione Bloccaggio 2	17 - Uscita 1 - Bloccaggio 2 (1 bit - 1.003 DPT_Enable) 48 - Uscita 2 - Bloccaggio 2 (1 bit - 1.003 DPT_Enable) 79 - Uscita 3 - Bloccaggio 2 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Bloccaggio.

Parametro	Descrizione	Valore
Forzatura	La scheda <b>Forzatura</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Il dispositivo reagisce ai telegrammi ricevuti tramite l'oggetto Forzatura come indicato nella tabella seguente:

Telegramma ricevuto oggetto forzatura		Stato delle uscite
Bit 1	Bit 2	
0	0	Fine forzatura
0	1	Fine forzatura
1	0	Forzatura OFF
1	1	Forzatura ON

Oggetti di comunicazione: 19 - Uscita 1 - Forzatura (2 bit - 2.002 DPT\_Bool\_Control)

50 - Uscita 2 - Forzatura (2 bit - 2.002 DPT\_Bool\_Control)

81 - Uscita 3 - Forzatura (2 bit - 2.002 DPT\_Bool\_Control)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Forzatura.

Parametro	Descrizione	Valore
Contaore	La scheda <b>Contaore</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

Tramite un apposito parametro è possibile richiedere l'invio di un telegramma tramite l'oggetto **Soglia contaore** quando la soglia contaore viene raggiunta.

È inoltre possibile reinizializzare il valore del contaore inviando il valore 1 all'oggetto Reset contaore.

N.B.: L'unità di misura dell'oggetto **Valore contaore** può essere espressa in ore o in secondi. Dipende dal valore del parametro **Unità di misura contaore**.

Oggetti di comunicazione: Unità di misura contaore = Ore

```
21 - Uscita 1 - Valore contaore (h) (2 bytes - 7.007 DPT_TimePeriodHrs)
```

52 - Uscita 2 - Valore contaore (h) (2 bytes - 7.007 DPT\_TimePeriodHrs)

83 - Uscita 3 - Valore contaore (h) (2 bytes - 7.007 DPT\_TimePeriodHrs)

Oggetti di comunicazione: Unità di misura contaore = Secondi

```
21 - Uscita 1 - Valore contaore (s) (4 bytes - 13.100 DPT_LongDeltaTimeSec)
```

**52 - Uscita 2 - Valore contaore (s)** (4 bytes - 13.100 DPT\_LongDeltaTimeSec)

83 - Uscita 3 - Valore contaore (s) (4 bytes - 13.100 DPT\_LongDeltaTimeSec)

```
22 - Uscita 1 - Reset contaore (1 bit - 1.015 DPT_Reset)
```

53 - Uscita 2 - Reset contaore (1 bit - 1.015 DPT\_Reset)

84 - Uscita 3 - Reset contaore (1 bit - 1.015 DPT\_Reset)

23 - Uscita 1 - Soglia contaore raggiunta (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

54 - Uscita 2 - Soglia contaore raggiunta (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

85 - Uscita 3 - Soglia contaore raggiunta (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Contaore.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



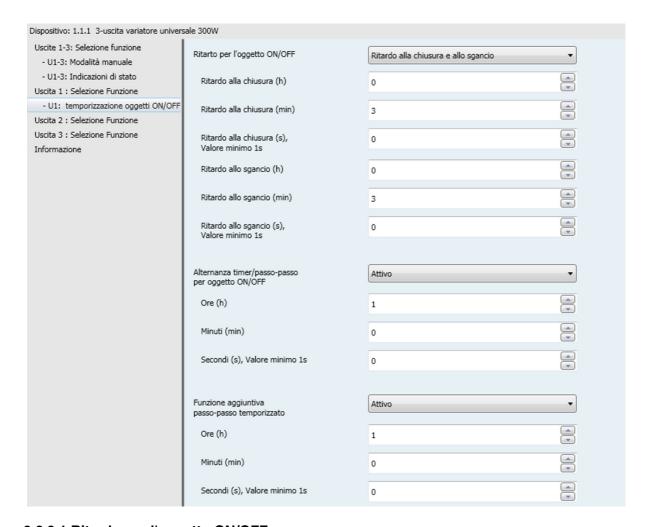
Parametro	Descrizione	Valore
Notifiche	La scheda <b>Notifiche</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Notifiche.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



# 3.6.2 Temporizzazione funzione ON/OFF



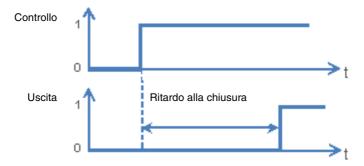
# 3.6.2.1 Ritardo per l'oggetto ON/OFF

Parametro	Descrizione	Valore
	I parametri che definiscono il tipo di ritardo applicato per l'uscita sono:	
OFF	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati se ritardo all'attivazione.	Ritardo alla chiusura
	Visualizzati se ritardo alla disattivazione.	Ritardo allo sgancio
	Visualizzati sia per ritardo all'attivazione che per ritardo alla disattivazione.	Ritardo alla chiusura e allo sgancio

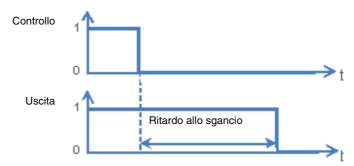
<sup>\*</sup> Valore predefinito



Ritardo alla chiusura: Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita.



Ritardo allo sgancio: Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.



Ritardo alla chiusura e allo sgancio: Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita e tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.



Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce il lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita.	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h <b>3</b> minuti: da 0 a 59 min <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Ritardi per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Ritardo alla chiusura** o **Ritardo alla chiusura e allo sgancio**.

Parametro	Descrizione	Valore
Ritardo allo sgancio	Questo parametro definisce il lasso di tempo da far	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
	intercorrere tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.	3 minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Ritardi per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Ritardo allo sgancio** o **Ritardo alla chiusura e allo sgancio**.



### 3.6.2.2 Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF

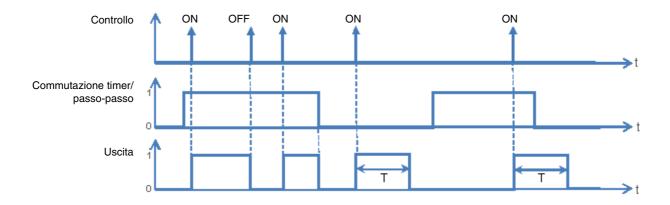
Questa funzione permette di commutare il canale di uscita da una funzione passo-passo temporizzato a una temporizzatore e viceversa per l'oggetto **ON/OFF**.

Esempio: Avere una funzione ON/OFF di giorno e una funzione passo-passo temporizzato di notte.

Di giorno il pulsante viene utilizzato come interruttore ON/OFF. Al termine della giornata il pulsante viene utilizzato come passopasso temporizzato per spegnere la luce automaticamente.

Parametro	Descrizione	Valore
ON/OFF	I parametri relativi alla commutazione tra modo passo-passo temporizzato e temporizzatore per l'oggetto <b>ON/OFF</b> sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

- Se l'oggetto **Commutazione timer/passo-passo** riceve il valore 1, la funzione Passo-passo è attivata. La commutazione dell'uscita avverrà in modo standard tramite l'oggetto **ON/OFF**.
- Se l'oggetto Commutazione timer/passo-passo riceve il valore 0, la funzione Temporizzatore è attivata.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 1, l'uscita passerà su ON. Al termine della temporizzazione impostata l'uscita passerà automaticamente su OFF.
  - Se l'oggetto ON/OFF riceve il valore 0, l'uscita passerà su OFF.



Oggetti di comunicazione:

**5 - Uscita 1 - Commutazione timer/passo-passo** (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

36 - Uscita 2 - Commutazione timer/passo-passo (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

67 - Uscita 3 - Commutazione timer/passo-passo (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce la durata del modo	1 ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	Temporizzatore se attivo.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Attivo**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



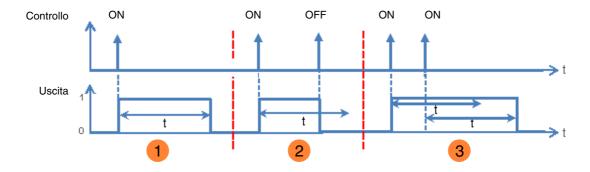
### 3.6.2.3 Passo-passo temporizzato

La funzione Passo-passo temporizzato permette di spegnere le uscite dopo una temporizzazione di durata parametrizzabile. L'uscita funziona come una semplice uscita ON/OFF ma è impostato un intervallo di tempo di sicurezza.

Esempio: Soffitta, è possibile accendere le luci normalmente facendo però in modo che si spengano dopo un massimo di 3 ore.

Parametro	Descrizione	Valore
Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato	Il parametro che permette di impostare la durata del <b>passo-passo temporizzato</b> è:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

## Diagramma di funzionamento



- 1 Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON per poi passare su OFF al termine di una temporizzazione t
- 2 Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON. Invio di un comando OFF prima del termine della temporizzazione t: l'uscita passa a OFF.
- 3 Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON.
  Invio di un comando ON prima del termine della temporizzazione t: l'uscita rimane su ON e la temporizzazione t viene rilanciata.

Oggetti di comunicazione: 6 - Uscita 1 - Oggetto passo-passo temporizzato (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

37 - Uscita 2 - Oggetto passo-passo temporizzato (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

68 - Uscita 3 - Oggetto passo-passo temporizzato (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)

Parametro	Descrizione	Valore
* *	Questo parametro definisce la durata della	1 ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	temporizzazione del passo-passo temporizzato se attivo.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

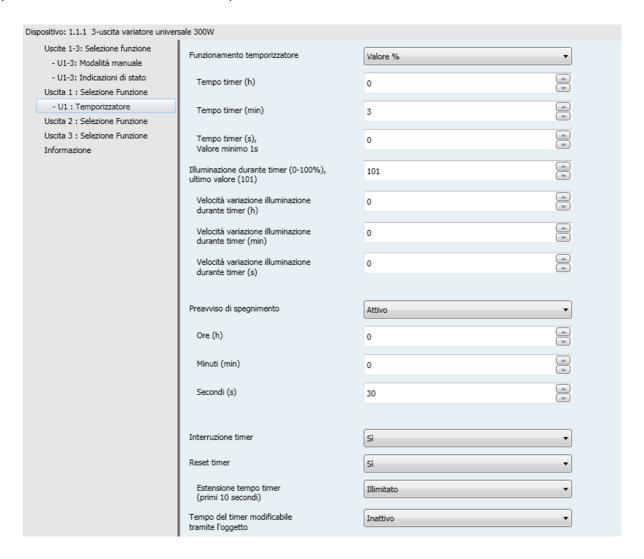
N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato** ha come valore: **Attivo**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



## 3.6.3 Temporizzatore

La funzione Temporizzatore permette di accendere o spegnere un circuito d'illuminazione per una durata regolabile. L'uscita può essere temporizzata per ON e OFF a seconda della modalità di funzionamento temporizzatore prescelta. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione invertendo lo stato dell'uscita per 1 sec.



## 3.6.3.1 Funzionamento temporizzatore

Parametro	Descrizione	Valore
	All'attivazione del temporizzatore l'uscita, per un intervallo di tempo predefinito:	
	Varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %*
	Varia in modo alternato tra 2 valori di luminosità.(Per configurare la durata del blinking sono disponibili ulteriori parametri.)	Blinking

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
•		<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
	temporizzazione.	2 minuti: da 0 a 59 min
		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

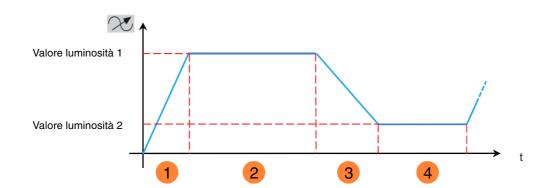
Parametro	Descrizione	Valore
	Durante la temporizzazione il valore dell'uscita è	
(0-100%), ultimo valore (101)	Corrispondente al valore di luminosità impostato.	0 100%
	Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento.	101*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Valore %.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce quanto tempo occorre	
	per raggiungere il valore di luminosità quando viene attivato il temporizzatore.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Valore %.

Principio di funzionamento del blinking:



- 1 Velocità di raggiungimento luminosità 1
- 2 Durata luminosità 1
- 3 Velocità di raggiungimento luminosità 2
- 4 Durata luminosità 2

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Illuminazione 1 durante	Il valore di luminosità 1 durante il lampeggiamento è	
lamp. (0-100%), ultimo valore (101)	Corrispondente al valore di luminosità impostato.	0 100%
	Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento.	101*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
	Il valore di luminosità 1 è applicato in uscita durante il lampeggiamento per un intervallo di tempo regolabile.	5 secondi: da 5 a 240 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità 1 durante il lampeggiamento.	<b>0</b> secondi: da 0 a 240 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
	Il valore di luminosità 2 durante il lampeggiamento è	
lamp. (0-100%), ultimo valore (101)	Corrispondente al valore di luminosità impostato.	0 100%
	Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento.	101*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzionamento temporizzatore** ha come valore: **Blinking**.

N.B.: Se il valore di luminosità 1 e il valore di luminosità 2 sono impostati su 101 il lampeggiamento non sarà visibile.

Parametro	Descrizione	Valore
	Il valore di luminosità 2 è applicato in uscita durante il lampeggiamento per un intervallo di tempo regolabile.	<b>5</b> secondi: da 5 a 240 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione illuminazione 2 durante lampeggiamento	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità 2 durante il lampeggiamento.	<b>0</b> secondi: da 0 a 240 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Blinking.



Parametro	Descrizione	Valore
Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> trasmette:	
	II valore, 1 = ON.	ON*
	II valore, 0 = OFF.	OFF
	Un valore dipendente dal valore di luminosità corrente in modo alternato. Valore luminosità = 0, Indicazione stato = 0 Valore luminosità > 0, Indicazione stato = 1	ON/OFF

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Blinking.

## 3.6.3.2 Preavviso di spegnimento

Parametro	Descrizione	Valore
Preavviso di spegnimento	Prima del termine della temporizzazione:	
	Non vi è nessun preavviso.	Inattivo
	L'imminente spegnimento viene segnalato dividendo per due il livello di luminosità dell'uscita per 1 s.	Attivo*
	La durata del preavviso è parametrizzabile.	

Parametro	Descrizione	Valore
• •	Questo parametro definisce la durata del preavviso	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	di spegnimento.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>30</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Preavviso di spegnimento** ha come valore: **Attivo**.

N.B.: Se la durata del preavviso di spegnimento è superiore alla durata impostata per la temporizzazione il preavviso di spegnimento non sarà inviato.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



# 3.6.3.3 Configurazione

Parametro	Descrizione	Valore
Interruzione timer	Quando l'oggetto <b>Temporizzatore</b> riceve il valore 0, la durata della temporizzazione è:	
	Interrotta.	Sì*
	Non è interrotta.	No

Parametro	Descrizione	Valore
Reset timer	Il parametro Estensione tempo timer (primi 10 secondi) è:	
	Nascosto.	No
	Visualizzati.	Sì*

Parametro	Descrizione	Valore
Estensione tempo timer (primi 10 secondi)	Se entro i primi dieci secondi della temporizzazione l'oggetto <b>Temporizzatore</b> riceve diversi comandi con valore 1 la durata della temporizzazione è:	
	Moltiplicata per un numero illimitato di volte.	Illimitato*
	Moltiplicata al massimo per 1x.	1-estensione della durata del timer
	Moltiplicata al massimo per 2x.	2-estensione della durata del timer
	Moltiplicata al massimo per 3x.	3-estensione della durata del timer
	Moltiplicata al massimo per 4x.	4-estensione della durata del timer
	Moltiplicata al massimo per 5x.	5-estensione della durata del timer

Parametro	Descrizione	Valore
<u>-</u> "	L'oggetto <b>Tempo timer</b> è:	
modificabile tramite l'oggetto	Nascosto.	Inattivo*
	Visualizzato, è possibile modificare la durata della temporizzazione tramite il bus.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 10 - Uscita 1 - Tempo timer (3 byte - 10.001 DPT\_TimeOfDay)

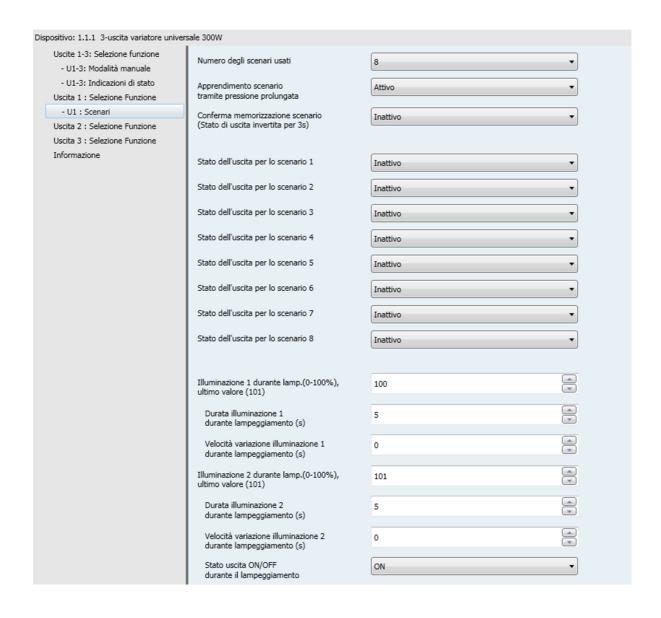
41 - Uscita 2 - Tempo timer (3 byte - 10.001 DPT\_TimeOfDay)

72 - Uscita 3 - Tempo timer (3 byte - 10.001 DPT\_TimeOfDay)

<sup>\*</sup> Valore predefinito



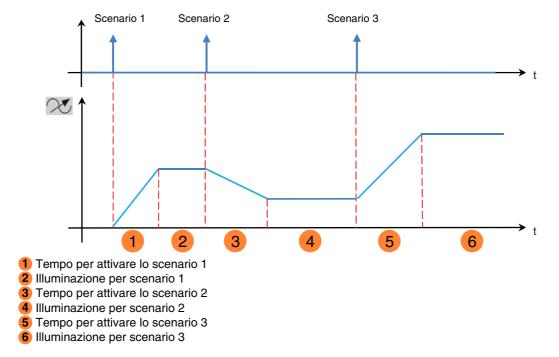
#### 3.6.4 Scenario





#### Principio di funzionamento degli scenari:

#### Controllo



Parametro	Descrizione	Valore
Numero degli scenari usati	Questo parametro definisce il numero di scenari utilizzati.	<b>8*</b> - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

N.B.: Se il numero di scenario ricevuto dall'oggetto scenario è più grande del numero di scenari massimo lo stato dell'uscita rimane invariato.

Parametro	Descrizione	Valore
Apprendimento scenario	Questo parametro permette di apprendere e memorizzare uno	Inattivo
tramite pressione molto prolungata	scenario premendo e tenendo premuto (> 5 secondi) l'apposito pulsante.	Attivo*

### Apprendimento e memorizzazione degli scenari

Questa procedura consente di modificare e memorizzare uno scenario. Ad esempio, azionando direttamente i pulsanti installati nel locale oppure inviando il valore proveniente da un'interfaccia di visualizzazione.

<sup>\*</sup> Valore predefinito

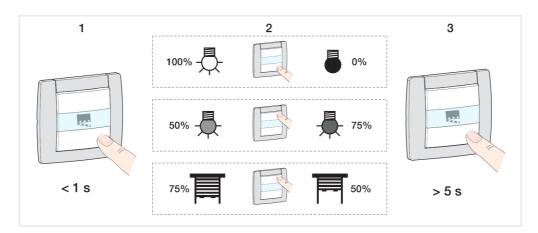


Per avviare o memorizzare uno scenario occorre inviare i seguenti valori:

Numero scenario	Avvio dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)	Memorizzazione dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)
1 - 64	= Numero scenario - 1	= Numero scenario + 128
Esempio		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
64	63	191

Memorizzazione di uno scenario tramite pulsante installato nel locale.

- Attivare lo scenario premendo brevemente il trasmettitore che attiva lo scenario stesso.
- Impostare le uscite (Illuminazione, Tapparelle, ecc.) sullo stato desiderato agendo sui comandi locali usati solitamente (pulsante, telecomando, ecc.).
- Memorizzare lo stato delle uscite premendo e tenendo premuto per più di 5 s il trasmettitore che attiva lo scenario. L'avvenuta memorizzazione è segnalata dalla momentanea attivazione delle uscite.



Parametro	Descrizione	Valore
	La memorizzazione dello scenario:	
scenario	Non viene confermata.	Inattivo*
	È confermata mediante l'inversione dello stato dell'uscita per 3 s.	Attivo



Parametro	Descrizione	Valore
Stato dell'uscita per lo	Quando lo scenario X viene attivato, l'uscita:	
scenario X	Rimane invariata.	Inattivo*
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	Passa a blinking. (Per configurare la durata del blinking sono disponibili ulteriori parametri.)	Blinking
	Varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %

X = da 1 a 64

N.B.: In base alle impostazioni del parametro Numero degli scenari usati ogni uscita può disporre di un massimo di 64 scenari.

Parametro	Descrizione	Valore
Illuminazione per scenario X (0-100%)	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita quando viene selezionato lo scenario X.	0 100*

X = da 1 a 64

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato dell'uscita per lo scenario X** ha come valore: **Valore** %.

Parametro	Descrizione	Valore
Tempo per attivare lo	Questo parametro definisce quanto tempo occorre	
scenario X	per raggiungere il valore di luminosità quando viene selezionato lo scenario X.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

X = da 1 a 64

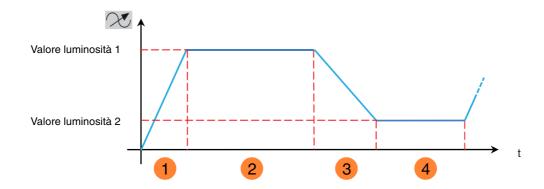
N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato dell'uscita per lo scenario X** ha come valore: **Valore %**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



#### Principio di funzionamento del blinking:



- 1 Velocità di raggiungimento luminosità 1
- 2 Durata luminosità 1
- 3 Velocità di raggiungimento luminosità 2
- 4 Durata luminosità 2

Parametro	Descrizione	Valore
	Il valore di luminosità 1 durante il lampeggiamento è	
lamp. (0-100%), ultimo valore (101)	Corrispondente al valore di luminosità impostato.	0 100%
	Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento.	101*

## N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
	Il valore di luminosità 1 è applicato in uscita durante il lampeggiamento per un intervallo di tempo regolabile.	5 secondi: da 5 a 240 s

## N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità 1 durante il lampeggiamento.	<b>0</b> secondi: da 0 a 240 s

# N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
	Il valore di luminosità 2 durante il lampeggiamento è	
lamp. (0-100%), ultimo valore (101)	Corrispondente al valore di luminosità impostato.	0 100%
	Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento.	101*

N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: Blinking.



Parametro	Descrizione	Valore
Durata illuminazione 2 durante lampeggiamento (s)	Il valore di luminosità 2 è applicato in uscita durante il lampeggiamento per un intervallo di tempo regolabile.	5 secondi: da 5 a 240 s

# N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità 2 durante il lampeggiamento.	0 secondi: da 0 a 240 s

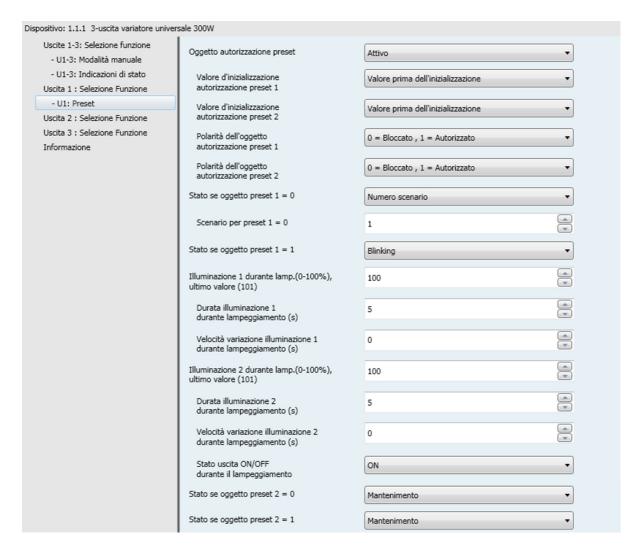
N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> trasmette:	
	II valore, 1 = ON.	ON*
	II valore, 0 = OFF.	OFF
	Un valore dipendente dal valore di luminosità corrente in modo alternato. Valore luminosità = 0, Indicazione stato = 0 Valore luminosità > 0, Indicazione stato = 1	ON/OFF

N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: **Blinking**.



#### 3.6.5 Preset



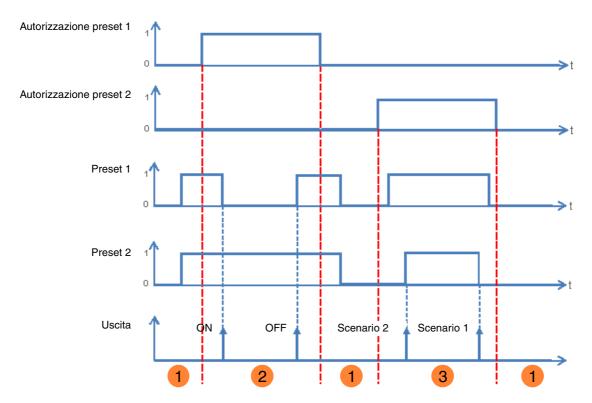
La funzione Preset permette di raggruppare più uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Il preset è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 bit.

Principio di funzionamento dell'autorizzazione Preset:

#### I parametri sono:

- Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 1: 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 2: 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Stato se oggetto preset 1 = 0: ON.
- Stato se oggetto preset 1 = 1: OFF.
- Stato se oggetto preset 2 = 0: Scenario 1.
- Stato se oggetto preset 2 = 1: Scenario 2.





- 1 Gli ingressi Preset non hanno effetto sull'uscita.
- 2 Il comando di Preset 1 viene eseguito.
- 3 Il comando di Preset 2 viene eseguito.

N.B.: I comandi di Preset non vengono eseguiti subito dopo l'autorizzazione, ma solo in seguito al cambiamento di stato del Preset.

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto autorizzazione preset	L'oggetto <b>Autorizzazione preset 1</b> e i parametri a esso associati sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo
	Questo oggetto permette di attivare o disattivare la funzione Preset 1 del dispositivo tramite il bus KNX.	

N.B.: Il numero di oggetti Preset disponibili dipende dal parametro **Preset**. Ad ogni modo possono essere al massimo due.

Oggetti di comunicazione:

14 - Uscita 1 - Autorizzazione preset 1 (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)

45 - Uscita 2 - Autorizzazione preset 1 (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)

76 - Uscita 3 - Autorizzazione preset 1 (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)

Oggetti di comunicazione:

15 - Uscita 1 - Autorizzazione preset 2 (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)

46 - Uscita 2 - Autorizzazione preset 2 (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)

77 - Uscita 3 - Autorizzazione preset 2 (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)

N.B.: I parametri e gli oggetti per il preset 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.



Parametro	Descrizione	Valore
Valore d'inizializzazione autorizzazione preset 1	Quando il dispositivo viene inizializzato in seguito a un download o al ripristino della tensione del bus, il valore dell'oggetto <b>Autorizzazione preset 1</b> :	
	È impostato su 0.	0
	È impostato su 1.	1
	È impostato sul valore dell'ingresso logico prima dell'inizializzazione.	Valore prima dell'inizializzazione*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione preset** ha come valore: **Attivo**.

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 1	Quando l'oggetto <b>Autorizzazione preset 1</b> riceve un valore, il <b>Preset 1</b> viene bloccato:	
	Con il valore 1.	0 = Bloccato, 1 = Autorizzato*
	Con il valore 0.	0 = Autorizzato, 1 = Bloccato

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione preset** ha come valore: **Attivo**.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato se oggetto preset 1 = 0	Quando l'oggetto Preset 1 riceve il valore 0, l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	Varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %
	È commutata in base a un valore di scenario.	Numero scenario
	Passa a funzionamento blinking.	Blinking
	Passa allo stato attivo prima che il valore 1 fosse ricevuto dall'oggetto <b>Preset 1</b> .	Stato prima preset 1 = 1

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita interessata quando l'oggetto <b>Preset 1</b> riceve il valore 0.	0 100*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** ha come valore: **Valore** %.

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione	Questo parametro definisce il valore di luminosità	1 ore: da 0 a 23 h
0	dell'uscita interessata quando l'oggetto <b>Preset 1</b> riceve il valore 0.	0 minuti: da 0 a 59 min
		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** ha come valore: **Valore** %.



Parametro	Descrizione	Valore
Scenario per preset 1 = 0	Questo parametro definisce il valore dello scenario quando:	Scenario 1 64
	L'oggetto <b>Preset 1</b> ha valore 0.	
	Il parametro Stato se oggetto preset 1 = 0 ha valore scenario.	Valore predefinito: 1

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Stato se oggetto preset 1 = 0 ha come valore: Numero scenario.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato se oggetto preset 1 =	Quando l'oggetto Preset 1 riceve il valore 1, l'uscita:	
1	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	Varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %
	È commutata in base a un valore di scenario.	Numero scenario
	Passa a funzionamento blinking.	Blinking
	Passa allo stato attivo prima che il valore 1 fosse ricevuto dall'oggetto Preset 1.	Stato prima preset 1 = 0

Parametro	Descrizione	Valore
Luminosità se oggetto Preset 1 = 1 (0-100%)	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita interessata quando l'oggetto <b>Preset 1</b> riceve il valore 1.	0 100*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Valore** %.

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione		<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
iliuminazione se preset i = 1	dell'uscita interessata quando l'oggetto <b>Preset 1</b> riceve il valore 1.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Stato se oggetto preset 1 = 1 ha come valore: Valore %.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce il valore dello scenario quando:	Scenario 1 64
= 1	L'oggetto <b>Preset 1</b> ha valore 1.	
	Il parametro <b>Stato se oggetto preset 1 = 1</b> ha valore scenario.	Valore predefinito: Scenario 1

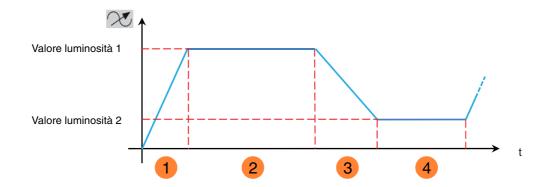
N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Numero scenario**.

Se i parametri Stato se oggetto preset 1 = 0, Stato se oggetto preset 2 = 1 e Stato se oggetto preset 2 = 0 e Stato se oggetto preset 2 = 1 hanno come valore Blinking, i parametri relativi al blinking vengono configurati come segue.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



#### Principio di funzionamento del blinking:



- 1 Velocità di raggiungimento luminosità 1
- 2 Durata luminosità 1
- 3 Velocità di raggiungimento luminosità 2
- 4 Durata luminosità 2

Parametro	Descrizione	Valore
	Il valore di luminosità 1 durante il lampeggiamento è	
lamp. (0-100%), ultimo valore (101)	Corrispondente al valore di luminosità impostato.	0 100%
	Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento.	101*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.

Parametro	Descrizione	Valore
	Il valore di luminosità 1 è applicato in uscita durante il lampeggiamento per un intervallo di tempo regolabile.	5 secondi: da 5 a 240 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione illuminazione 1 durante lampeggiamento (s)	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità 1 durante il lampeggiamento.	<b>0</b> secondi: da 0 a 240 s

Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.

Parametro	Descrizione	Valore
	Il valore di luminosità 2 durante il lampeggiamento è	
lamp. (0-100%), ultimo valore (101)	Corrispondente al valore di luminosità impostato.	0 100%
	Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento.	101*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Durata illuminazione 2 durante lampeggiamento (s)	Il valore di luminosità 2 è applicato in uscita durante il lampeggiamento per un intervallo di tempo regolabile.	5 secondi: da 5 a 240 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione illuminazione 2 durante lampeggiamento (s)	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità 2 durante il lampeggiamento.	<b>0</b> secondi: da 0 a 240 s

Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.

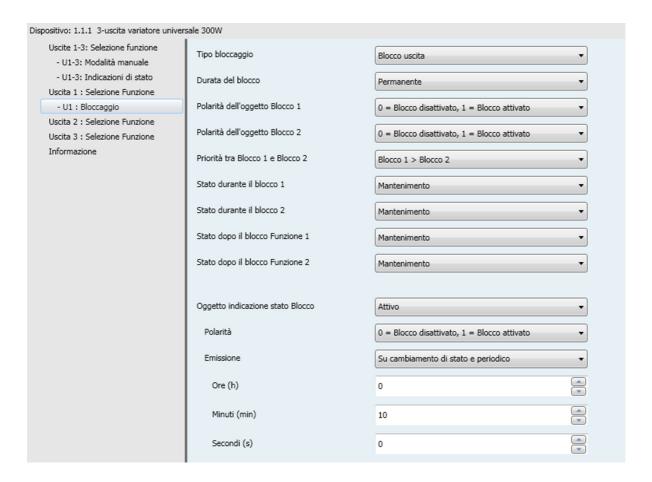
Parametro	Descrizione	Valore
Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> trasmette:	
	II valore, 1 = ON.	ON*
	II valore, 0 = OFF.	OFF
	Un valore dipendente dal valore di luminosità corrente in modo alternato. Valore luminosità = 0, Indicazione stato = 0 Valore luminosità > 0, Indicazione stato = 1	ON/OFF

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



## 3.6.6 Bloccaggio



La funzione Bloccaggio consente di bloccare l'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: Modo manuale > Forzatura > **Bloccaggio** > Funzione di base.

Il bloccaggio impedisce ogni azione fino a quando non viene inviato un comando di fine bloccaggio.

La durata del bloccaggio può essere temporizzata.

Parametro	Descrizione	Valore
Tipo bloccaggio	La funzione Bloccaggio:	
	Controlla direttamente il contatto di uscita. Finché la funzione Bloccaggio è attiva, il contatto di uscita può essere pilotato esclusivamente dalle funzioni con priorità elevata.	Blocco uscita*
	È utilizzata come un oggetto di autorizzazione. Finché la funzione Bloccaggio è attiva, il contatto di uscita può essere pilotato esclusivamente da oggetti appositamente predefiniti.	Oggetto blocco

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Durata del blocco	La durata della funzione Bloccaggio	
	Non è limitata nel tempo, il bloccaggio è attivo fino a quando l'oggetto <b>Bloccaggio 1</b> non riceve un comando di fine bloccaggio.	Permanente*
	È attivata per un intervallo di tempo predefinito, al termine della temporizzazione il comando dell'uscita è nuovamente autorizzato.	Temporizzato

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce la durata di attivazione	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	della funzione Bloccaggio.	15 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Durata del bloccaggio** ha come valore: **Temporizzato**.

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità dell'oggetto	Quando l'oggetto <b>Bloccaggio 1</b> riceve un valore, il bloccaggio è:	
Blocco 1	Con il valore 1. Disattivato con il valore 0.	0 = Bloccaggio inattivo, 1 = Bloccaggio attivo*
	Con il valore 0. Disattivato con il valore 1.	0 = Bloccaggio attivo, 1 = Bloccaggio inattivo

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Parametro	Descrizione	Valore
Priorità tra Blocco 1 e	La priorità tra il bloccaggio 1 e il bloccaggio 2 è definita come segue:	
Blocco 2	Bloccaggio 1 prioritario rispetto a bloccaggio 2.	Blocco 1 > Blocco 2*
	Bloccaggio 2 prioritario rispetto a bloccaggio 1.	Blocco 1 < Blocco 2
	Bloccaggio 1 e bloccaggio 2 con priorità uguale.	Blocco 1 = Blocco 2

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Bloccaggio** ha come valore: **Attivo con 2 oggetti di blocco**. N.B.: La priorità della funzione Bloccaggio funziona sempre allo stesso modo, a prescindere dal tipo di bloccaggio (bloccaggio uscita o bloccaggio per oggetto).

<sup>\*</sup> Valore predefinito



### Principio di funzionamento priorità: Se bloccaggio 1 > bloccaggio 2

Funzione Bloccaggio Attiva	Ordine di attivazione bloccaggio 1	Ordine di attivazione bloccaggio 2
Nessuna	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 1	Il bloccaggio 1 resta attivato	Nonostante l'ordine di attivazione del bloccaggio 2, il bloccaggio 1 rimane attivato
Bloccaggio 2	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 resta attivato

#### Se bloccaggio 1 = bloccaggio 2

Funzione Bloccaggio Attiva	Ordine di attivazione bloccaggio 1	Ordine di attivazione bloccaggio 2
Nessuna	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 1	Il bloccaggio 1 resta attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 2	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 resta attivato

## Se bloccaggio 1 < bloccaggio 2

Funzione Bloccaggio Attiva	Ordine di attivazione bloccaggio 1	Ordine di attivazione bloccaggio 2
Nessuna	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 1	Il bloccaggio 1 resta attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 2	Nonostante l'ordine di attivazione del bloccaggio 1, il bloccaggio 2 rimane attivato	Il bloccaggio 2 resta attivato

Parametro	Descrizione	Valore
Stato durante il blocco 1	Se il parametro <b>Tipo di bloccaggio</b> ha come valore <b>Bloccaggio uscita</b> , quando il bloccaggio viene attivato l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Passa allo stato inverso.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	Varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %

Precisazioni riguardanti l'inversione: Se il valore di luminosità è maggiore o uguale a 1%, il valore passa allo 0%. Se il valore di luminosità è minore di 1%, il valore passa al 100%.

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

# Blocco 1 autorizza gli oggetti:

I parametri seguenti permettono di selezionare quali oggetti consentono di pilotare l'uscita nonostante la funzione Bloccaggio sia attiva.

N.B.: Questi parametri sono visibili solo se il parametro **Tipo di bloccaggio** ha come valore: **Oggetto blocco**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Oggetto	Valore
ON/OFF	ON/OFF	Sì No*
Scenario	Scenario	Sì No*
Temporizzatore	Temporizzatore	Sì No*
Alternanza timer/passo-passo	Commutazione timer/passo-passo	Sì No*
Passo-passo temporizzato	Passo-passo temporizzato	Sì No*
Preset 1	Preset 1	Sì No*
Preset 2	Preset 2	Sì No*

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo il blocco Funzione 1	Se il parametro <b>Tipo di bloccaggio</b> ha come valore <b>Bloccaggio uscita</b> , quando il bloccaggio viene disattivato l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Passa allo stato inverso.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	Varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %
	Torna nello stato attivo prima del bloccaggio.	Stato prima il blocco 1
	Passa allo stato in cui si troverebbe se non vi fosse stato un ordine di blocco tenendo conto degli altri oggetti di comunicazione attivi.	Stato teorico senza Blocco funzione 1

Precisazioni riguardanti l'inversione: Se il valore di luminosità è maggiore o uguale a 1%, il valore passa allo 0%. Se il valore di luminosità è minore di 1%, il valore passa al 100%.

N.B.: L'applicazione di tale parametro dipende dal livello di priorità delle altre funzioni attive. Se è attiva una funzione con priorità maggiore, il parametro non viene eseguito. Nel caso in cui siano attive due funzioni aventi medesima priorità sarà eseguito il parametro relativo all'ultima funzione disattivata.

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Parametro	Descrizione	Valore
00	L'oggetto Indicazione di stato bloccaggio è nascosto.	Inattivo*
Blocco	L'oggetto Indicazione di stato bloccaggio è visualizzato.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 13 - Uscita 1 - Indicazione di stato blocco (1 bit - 1.011 DPT\_State)

45 - Uscita 2 - Indicazione di stato blocco (1 bit - 1.011 DPT\_State)

77 - Uscita 3 - Indicazione di stato blocco (1 bit - 1.011 DPT\_State)

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto Indicazione di stato bloccaggio emette:	
	0 quando il bloccaggio viene disattivato. 1 quando il bloccaggio viene attivato.	0 = Bloccaggio inattivo, 1 = Bloccaggio attivo*
	quando il bloccaggio viene attivato.     quando il bloccaggio viene disattivato.	0 = Bloccaggio attivo, 1 = Bloccaggio inattivo

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Indicazione di stato bloccaggio è emesso:	
	Quando il bloccaggio viene attivato o disattivato.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia quando il bloccaggio viene attivato o disattivato sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto indicazione stato bloccaggio** ha come valore: **Attivo**.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minist (min)	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Indicazione di stato bloccaggio.	10 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

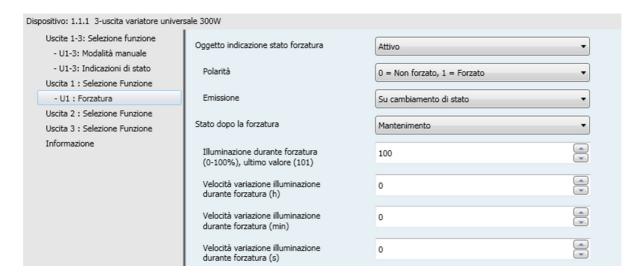
N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



#### 3.6.7 Forzatura



La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: Modo manuale > Forzatura > Bloccaggio > Funzione di base.

Se la forzatura è attiva non viene preso in considerazione nessun altro comando. Gli altri comandi saranno riattivabili solo sopo aver annullato la forzatura.

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto indicazione stato forzatura	L'oggetto Indicazione di stato forzatura e i parametri a esso associati sono nascosti.	Inattivo*
	L'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> e i parametri a esso associati sono visualizzati.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 20 - Uscita 1 - Indicazione di stato forzatura (1 bit - 1.011 DPT\_State)

51 - Uscita 2 - Indicazione di stato forzatura (1 bit - 1.011 DPT\_State)

82 - Uscita 3 - Indicazione di stato forzatura (1 bit - 1.011 DPT\_State)

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto Indicazione di stato forzatura emette:	
	0 quando la forzatura viene disattivata. 1 quando la forzatura viene attivata.	0 = Non forzato, 1 = Forzato*
	0 quando la forzatura viene attivata. 1 quando la forzatura viene disattivata.	0 = Forzato, 1 = Non forzato

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto indicazione stato forzatura ha come valore: Attivo.



Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Indicazione di stato forzatura è emesso:	
	Quando la forzatura viene attivata o disattivata.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia quando la forzatura viene attivata o disattivata sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto indicazione stato forzatura ha come valore: Attivo.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minist (min)	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Indicazione di stato forzatura.	<b>10</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo la forzatura	Al termine della forzatura, l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Passa allo stato inverso.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	Varia a seconda del valore di luminosità impostato.	Valore %
	Torna nello stato attivo prima della forzatura.	Stato prima della forzature
	Passa allo stato in cui si troverebbe se non vi fosse stato un ordine di forzatura tenendo conto degli altri oggetti di comunicazione attivi.	Stato teorico senza forzatura

Precisazioni riguardanti l'inversione: Se il valore di luminosità è maggiore o uguale a 1%, il valore passa allo 0%. Se il valore di luminosità è minore di 1%, il valore passa al 100%.

N.B.: L'applicazione di tale parametro dipende dal livello di priorità delle altre funzioni attive. Se è attiva una funzione con priorità maggiore, il parametro non viene eseguito. Nel caso in cui siano attive due funzioni aventi medesima priorità sarà eseguito il parametro relativo all'ultima funzione disattivata.

Parametro	Descrizione	Valore
Illuminazione dopo forzatura (0-100%)	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita al termine della forzatura.	0 <b>100</b> *

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Stato dopo annullamento forzatura ha come valore: Valore %.



Parametro	Descrizione	Valore
illuminazione dopo	per raggiungere il valore di luminosità al termine	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h <b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
forzatura	della forzatura.	0 secondi: da 0 a 59 s

# N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato dopo annullamento forzatura** ha come valore: **Valore** %.

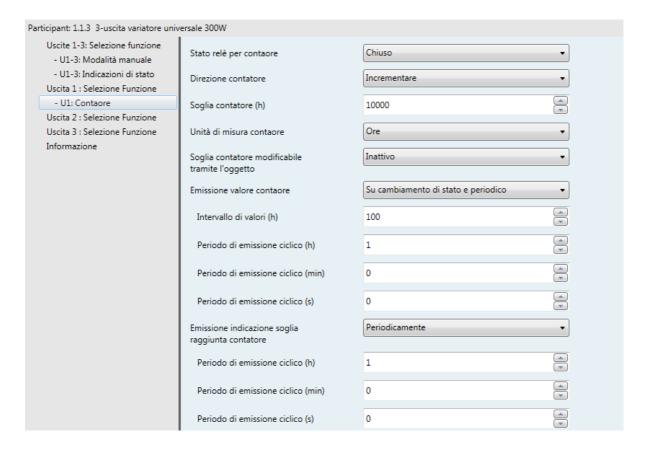
Parametro	Descrizione	Valore
	Durante la forzatura il valore dell'uscita è.	
(0-100%), ultimo valore (101)	Corrispondente al valore di luminosità impostato.	0 <b>100</b> *
	Corrispondente al valore di luminosità presente a livello dell'uscita prima dello spegnimento.	101

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità variazione		<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
illuminazione durante forzatura	per raggiungere il valore di luminosità durante la forzatura.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s



#### 3.6.8 Contaore

La funzione Contaore permette di registrare per quanto tempo l'uscita è rimasta su ON o su OFF. Tramite un apposito oggetto è possibile programmare e modificare una soglia contaore.



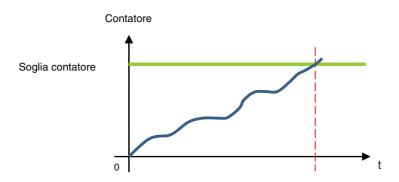
Parametro	Descrizione	Valore
Stato relè per contaore	Il contaore funziona quando:	
	Il valore di luminosità è maggiore di 0.	Chiuso*
	Il valore di luminosità è uguale a 0.	Aperto

Parametro	Descrizione	Valore
Direzione contatore	Il contaore effettua il conteggio in senso:	
	Crescente.	Incrementare*
	Decrescente.	Conto alla rovescia

<sup>\*</sup> Valore predefinito

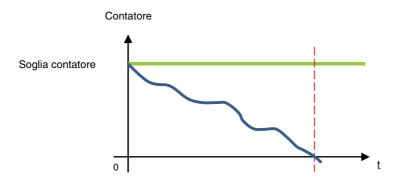


#### Incrementare:



Il conteggio inizia a partire dal valore 0 e va a salire. Quando la soglia contaore (oggetto **Soglia contaore**) viene raggiunta, l'oggetto **Soglia contaore raggiunta** è impostato su 1 e inviato al bus.

#### Conto alla rovescia:



Il conteggio inizia a partire dalla soglia contaore (oggetto **Soglia contaore**) e va a decrescere. Quando il contaore arriva a 0 l'oggetto **Soglia contaore raggiunta** è impostato su 1 e inviato al bus.

Parametro	Descrizione	Valore
Soglia contatore	Questo parametro definisce il valore soglia per la funzione di conteggio delle ore di funzionamento.	1 <b>10000</b> * 65535

Nel caso del conteggio incrementale il valore iniziale è 0 e il valore massimo che è possibile raggiungere corrisponde al valore soglia.

Nel caso del conto alla rovescia il valore iniziale è il valore soglia e il valore massimo che è possibile raggiungere equivale a 0.

Parametro	Descrizione	Valore
	L'unità di misura dell'oggetto Valore contaore e dell'oggetto Soglia contaore è espressa in:	
	Ore	Ore*
	Secondi	Secondi

Parametro	Descrizione	Valore
modificabile tramite	L'oggetto <b>Soglia contatore</b> è nascosto.  L'oggetto <b>Soglia contatore</b> è visualizzato.  Il valore può essere modificato tramite il bus KNX.	Inattivo* Attivo
	il valore può essere modificato tramite il bus KNX.	

N.B.: L'unità di misura dell'oggetto **Valore contaore** può essere espressa in ore o in secondi. Dipende dal valore del parametro **Unità di misura contaore**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Oggetti di comunicazione: Unità di misura contaore = Ore

- 24 Uscita 1 Soglia contatore (h) (2 bytes 7.007 DPT\_TimePeriodHrs)
- **55 Uscita 2 Soglia contatore (h)** (2 bytes 7.007 DPT\_TimePeriodHrs)
- 86 Uscita 3 Soglia contatore (h) (2 bytes 7.007 DPT\_TimePeriodHrs)

Oggetti di comunicazione: Unità di misura contaore = Secondi

- 24 Uscita 1 Soglia contatore (s) (4 bytes 13.100 DPT\_LongDeltaTimeSec)
- 55 Uscita 2 Soglia contatore (s) (4 bytes 13.100 DPT\_LongDeltaTimeSec)
- 86 Uscita 3 Soglia contatore (s) (4 bytes 13.100 DPT\_LongDeltaTimeSec)

N.B.: Quando il parametro **Unità di misura contaore** è impostato su secondi, il valore minimo dell'oggetto **Soglia contaore** è di 3600 secondi (anche se il valore trasmesso è inferiore). I possibili valori per esprimere tale soglia saranno sempre dei multipli di ore espressi in secondi. Esempio: Se all'oggetto **Soglia contaore** viene inviato il valore 3700 s, il valore registrato sarà 2h (7200 s).

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione valore contaore	L'oggetto Soglia contatore è emesso:	
	In seguito a ogni cambiamento.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia in seguito a ogni cambiamento sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

Parametro	Descrizione	Valore
* *	Questo parametro definisce con quale frequenza (ogni quante ore) viene emesso l'oggetto <b>Soglia contaore</b> .	1 1 <b>00*</b> 65535 ( ore)

N.B.: Se il valore dell'intervallo è impostato su 200 ore, l'oggetto **Soglia contaore** sarà inviato ogni volta che saranno state conteggiate 200 ore.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione valore contaore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

Parametro	Descrizione	Valore
		<b>1</b> ore: da 0 a 23 h
	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Soglia contaore.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione valore contaore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Emissione indicazione	L'oggetto Soglia contatore raggiunta è emesso:	
soglia raggiunta contatore	Quando la soglia contatore viene raggiunta.	Su cambiamento di stato
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente*
	Sia quando la soglia contatore viene raggiunta, sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

Parametro	Descrizione	Valore
Periodo di emissione	1	1 ore: da 0 a 23 h
ciclico	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Soglia contaore raggiunta.	<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
	1	<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione indicazione soglia raggiunta contatore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



## 3.6.9 Notifiche



## 3.6.9.1 Sovraccarico

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro permette di sbloccare l'oggetto <b>Sovraccarico</b> . Questo oggetto permette di segnalare al bus KNX il sovraccarico dell'uscita interessata. Il sovraccarico si verifica ad esempio quando all'uscita vengono collegate diverse lampade che, insieme, ne superano la potenza nominale.	Inattivo* Attivo

Oggetti di comunicazione: 26 - Uscita 1 - Sovraccarico (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

57 - Uscita 2 - Sovraccarico (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

88 - Uscita 3 - Sovraccarico (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Sovraccarico è emesso:	
	Quando il modo manuale viene attivato o disattivato.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia quando il modo manuale viene attivato o disattivato sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto sovraccarico** ha come valore: **Attivo**.



Parametro	Descrizione	Valore
Periodo di emissione	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
ciclico	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto  Sovraccarico.	<b>15</b> minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

## 3.6.9.2 Cortocircuito

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto cortocircuito	Questo parametro permette di sbloccare l'oggetto <b>Cortocircuito</b> .  Questo oggetto permette di segnalare al bus KNX il cortocircuito	Inattivo*
	dell'uscita interessata.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 27 - Uscita 1 - Cortocircuito (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

58 - Uscita 2 - Cortocircuito (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

89 - Uscita 3 - Cortocircuito (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Cortocircuito è emesso:	
	Quando il modo manuale viene attivato o disattivato.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia quando il modo manuale viene attivato o disattivato sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto cortocircuito ha come valore: Attivo.

Parametro	Descrizione	Valore
Periodo di emissione	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
ciclico	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto  Cortocircuito.	<b>15</b> minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.



## 3.6.9.3 Sovratensione

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro permette di sbloccare l'oggetto <b>Sovratensione</b> .  Questo oggetto permette di segnalare al bus KNX il cortocircuito	Inattivo*
	dell'uscita interessata.	7 ttivo

Oggetti di comunicazione: 28 - Uscita 1 - Sovratensione (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

59 - Uscita 2 - Sovratensione (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

90 - Uscita 3 - Sovratensione (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto <b>Sovratensione</b> è emesso:	
	Quando il modo manuale viene attivato o disattivato.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia quando il modo manuale viene attivato o disattivato sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto modalità variazione** ha come valore: **Attivo**.

Parametro	Descrizione	Valore
Periodo di emissione	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto  Cortocircuito.	<b>15</b> minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato** e periodico.

## 3.6.9.4 Sovratemperatura

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro permette di sbloccare l'oggetto <b>Sovratemperatura</b> . Questo oggetto permette di segnalare al bus KNX il surriscaldamento dell'uscita interessata. La sovratemperatura si verifica quando all'uscita viene collegato un carico che provoca l'innalzamento della temperatura del circuito di uscita.	Inattivo* Attivo

Oggetti di comunicazione: 29 - Uscita 1 - Sovratemperatura (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

60 - Uscita 2 - Sovratemperatura (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

91 - Uscita 3 - Sovratemperatura (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

<sup>\*</sup> Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Sovratemperatura è emesso:	
	Quando il modo manuale viene attivato o disattivato.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia quando il modo manuale viene attivato o disattivato sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto sovratemperatura ha come valore: Attivo.

Parametro	Descrizione	Valore
Periodo di emissione	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Sovratemperatura.	15 minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

## 3.6.9.5 Carico di default

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro permette di sbloccare l'oggetto <b>Carico di default</b> . Questo oggetto permette di segnalare al bus KNX un problema a livello del carico dell'uscita interessata. Il guasto corrisponde a un carico in uscita assente o difettoso.	Inattivo* Attivo

Oggetti di comunicazione: 30 - Uscita 1 - Carico di default (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

61 - Uscita 2 - Carico di default (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

92 - Uscita 3 - Carico di default (1 bit - 1.005 DPT\_Alarm)

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Carico di default è emesso:	
	Quando il modo manuale viene attivato o disattivato.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia quando il modo manuale viene attivato o disattivato sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto Carico di default** ha come valore: **Attivo**.

Parametro	Descrizione	Valore
Periodo di emissione	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
ciclico	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Carico di default.	15 minuti: da 0 a 59 min
		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

<sup>\*</sup> Valore predefinito



# 4. Oggetti di comunicazione

## 4.1 Oggetti di comunicazione generali

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	С	R	W	Т
<b>■</b> ≵	93	Uscite 1-3	Disattivaz. del modo manuale	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b>	94	Uscite 1-3	Indicaz. stato modal. Manuale	1 bit	С	R	-	Т
<b>-</b> ≵	95	Blocco logico 1	Autorizzazione	1 bit	С	R	W	-
<b>□</b> ≵I	96	Blocco logico 1	Ingresso 1	1 bit	С	R	W	-
<b>-</b> ≵	97	Blocco logico 1	Ingresso 2	1 bit	С	R	W	-
<b>□</b> ≵I	98	Blocco logico 1	Ingresso 3	1 bit	С	R	W	-
<b>-</b> ≵	99	Blocco logico 1	Ingresso 4	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	100	Blocco logico 1	Risultato logico	1 bit	С	R	-	Т
<b>□</b> ≵I	101	Blocco logico 2	Autorizzazione	1 bit	С	R	W	-
<b>□</b> ≵I	102	Blocco logico 2	Ingresso 1	1 bit	С	R	W	-
<b>□</b> ≵I	103	Blocco logico 2	Ingresso 2	1 bit	С	R	W	-
<u>-</u> ≵I	104	Blocco logico 2	Ingresso 3	1 bit	С	R	W	-
<b>□</b> ≵I	105	Blocco logico 2	Ingresso 4	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	106	Blocco logico 2	Risultato logico	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	107	Uscite 1-3	Reset parametri ETS	1 bit	С	R	W	-
<u>-</u> ≵l	108	Uscite 1-3	Spegnimento dispositivo LED	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b> ≵	109	Uscite 1-3	Diagnostica prodotto	6 byte	С	R	-	Т

## 4.1.1 Modo manuale

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
93	Uscite 1-3	Disattivaz. del modo manuale	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando i parametri **Attivazione del modo manuale** e **Oggetto disattivazione del modo manuale** sono attivi.

Questo oggetto permette di comandare l'attivazione del modo manuale tramite il bus KNX.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità.

## 0 = Mod. man. Bloccato, 1 = Mod. manu. Autorizzato:

- Se l'oggetto riceve il valore 1, il modo manuale è attivato.
- Se l'oggetto riceve il valore 0, il modo manuale è disattivato.

#### 0 = Mod. manu. Autorizzato, 1 = Mod. manu. Bloccato:

- Se l'oggetto riceve il valore 1, il modo manuale è disattivato.
- Se l'oggetto riceve il valore 0, il modo manuale è attivato.

Per maggiori informazioni v: Modo manuale.



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
94	Uscite 1-3	Indicaz. stato modal. Manuale	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando i parametri Attivazione del modo manuale e Oggetto Indicazione stato modalità manuale sono attivi.

Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del modo manuale del dispositivo.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità.

#### 0 = Mod. manu. attivato, 1 = Mod. manu. disattivato:

- Se il modo manuale è disattivato viene emesso un telegramma con valore logico 1.
- Se il modo manuale è attivato viene emesso un telegramma con valore logico 0.

#### 0 = Mod. manu. disattivato, 1 = Mod. manu. attivato:

- Se il modo manuale è attivato viene emesso un telegramma con valore logico 1.
- Se il modo manuale è disattivato viene emesso un telegramma con valore logico 0.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Modo manuale.

## 4.1.2 Blocco logico

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
95	Blocco logico 1	Autorizzazione	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando i parametri **Blocco logico 1** e **Oggetto Bloccaggio blocco logico** sono attivi. Questo oggetto permette di attivare o disattivare il blocco logico del dispositivo tramite il bus KNX.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità.

#### 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, il blocco logico 1 è disattivato.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, il blocco logico 1 è attivato.

## 0 = Autorizzato, 1 = Bloccato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, il blocco logico 1 è attivato.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, il blocco logico 1 è disattivato.

Il valore dell'oggetto può essere inizializzato all'avvio del dispositivo.

Per maggiori informazioni v: Blocco logico.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
96	Blocco logico 1	Ingresso 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
97	Blocco logico 1	Ingresso 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
98	Blocco logico 1	Ingresso 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
99	Blocco logico 1	Ingresso 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W

Questi oggetti sono attivati in base al valore del parametro **Numero d'ingresso logico**. Possono essere al massimo 4. Questi oggetti permettono di stabilire qual è lo stato degli ingressi logici per il trattamento dell'operazione logica. Il valore di tali oggetti può essere inizializzato all'avvio del dispositivo.

Per maggiori informazioni v: Blocco logico.



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
100	Blocco logico 1	Risultato logico	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Blocco logico 1 è attivo.

Questo oggetto permette di inviare al bus il risultato dell'operazione logica.

Il valore dell'oggetto è il risultato di un'operazione logica E oppure O secondo lo stato degli ingressi logici. Possono essere al massimo 4. Il risultato può inoltre essere assegnato direttamente allo stato dei contatti di uscita.

Per maggiori informazioni v: Blocco logico.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag		
101	Blocco logico 2	Autorizzazione	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W		
V. oggetto Nu	V. oggetto Num. 95					

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag		
102	Blocco logico 2	Ingresso 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W		
103	Blocco logico 2	Ingresso 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W		
104	Blocco logico 2	Ingresso 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W		
105	Blocco logico 2	Ingresso 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W		
V. oggette	V. oggetto Num. 96					

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag			
106	Blocco logico 2	Risultato logico	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T			
V. oggetto Nu	V. oggetto Num. 100						

## 4.1.3 Comportamento del dispositivo

ı	Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
-	107	Uscite 1-3	Reset parametri ETS	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Oggetto reset dei parametri ETS (scenari, timer, soglie) è attivo.

Questo oggetto permette di sostituire i parametri correnti con i parametri ETS in qualsiasi momento.

Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono ripristinati i valori dello stato delle uscite per gli scenari, la durata delle temporizzazioni e l'insieme delle soglie dei contatori inviati in occasione dell'ultimo download.

Per maggiori informazioni v: Reset parametri ETS.



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
108	Uscite 1-3	Spegnimento dispositivo LED	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Oggetto spegnimento LED dispositivo è attivo.

La presente funzione viene utilizzata per ridurre il consumo di energia complessivo del dispositivo. La funzione consente di spegnere i LED presenti sulla parte anteriore del dispositivo.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità.

#### 0 = Indicazione di stato, 1 = Sempre OFF:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, l'indicazione LED è attivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, l'indicazione LED è disattivata.

### 0 = Sempre OFF, 1 = Indicazione di stato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, l'indicazione LED è disattivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, l'indicazione LED è attivata.

Per maggiori informazioni v: Indicazione tramite LED.

## 4.1.4 Diagnostica prodotto

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
109	Uscite 1-3	Diagnostica prodotto	6 byte - Specific	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Oggetto diagnostica prodotto è attivo.

A seconda del prodotto e dell'applicazione in uso, questo oggetto permette di segnalare i guasti in corso. Tale oggetto consente inoltre di inviare la posizione del commutatore posto sulla parte anteriore del dispositivo e il numero dell'uscita interessata dal o dai guasti.

Numero byte	6 (MSB)	5		4	3	2	1(LSB)
Uso	Posizione commutatore	Tipo di applicazione	Numero uscita	Codici	errore		

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Diagnostica prodotto.



# 4.2 Oggetti di comunicazione per uscita

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	С	R	W	Т
<b>=</b> ≵I	0	Uscita 1	ON/OFF	1 bit	С	R	W	
<b>=</b> ≵I	1	Uscita 1	Variazione	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b>	2	Uscita 1	Valore luminosità	1 byte	С	R	W	-
<b>=</b>	3	Uscita 1	Memorizzazione carico	1 bit	С	R	W	-
<b>-</b> ≵	4	Uscita 1	Memorizzazione di default	1 bit	С	R	-	Т
<b>=</b>	5	Uscita 1	Commutazione timer/passo-passo	1 bit	С	R	W	-
<b>-</b> ≵	6	Uscita 1	Passo-passo temporizzato	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b> ≵I	7	Uscita 1	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	С	R	-	Т
<b>-</b> ≵	8	Uscita 1	Indicaz. stato illuminazione	1 byte	С	R	-	Т
<u>-</u> ≵I	9	Uscita 1	Temporizzatore	1 bit	С	R	W	•
<b>=</b> ≵I	10	Uscita 1	Tempo timer	3 byte	С	R	W	-
<b>=</b> ≵I	11	Uscita 1	Scenario	1 byte	С	R	W	-
<b>-</b> ≵	12	Uscita 1	Preset 1	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b> ≵I	13	Uscita 1	Preset 2	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b> ≵I	14	Uscita 1	Autorizzazione preset 1	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b> ≵I	15	Uscita 1	Autorizzazione preset 2	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b> ≵I	16	Uscita 1	Bloccaggio 1	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b> ≵I	17	Uscita 1	Bloccaggio 2	1 bit	С	R	W	-
<b>-</b> ≵	18	Uscita 1	Indicazione di stato blocco	1 bit	С	R	-	Т
<b>=</b> ≵I	19	Uscita 1	Forzatura	2 bit	С	R	W	-
<b>=</b> ≵I	20	Uscita 1	Indicazione di stato forzatura	1 bit	С	R	-	Т
<u>-</u> ≵l	21	Uscita 1	Valore contaore	2 byte / 4 byte	С	R	-	T
<b>■</b> ≵I	22	Uscita 1	Reset contaore	1 bit	С	R	W	-
<u>-</u> ≵I	23	Uscita 1	Soglia contaore raggiunta	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	24	Uscita 1	Soglia contatore	2 byte / 4 byte	С	R	W	-
<u>-</u> ≱	26	Uscita 1	Sovraccarico	1 bit	С	R	-	T
<u>-</u> ≵	27	Uscita 1	Cortocircuito	1 bit	С	R	-	Т
<u>-</u> ≱	28	Uscita 1	Sovratensione	1 bit	С	R	-	T
<u>-</u> ≵	29	Uscita 1	Sovratemperatura	1 bit	С	R	-	T
<u>-</u> ≵I	30	Uscita 1	Carico di default	1 bit	С	R	-	T



	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	С	R	W	Т
<b>■</b>	31	Uscita 2	ON/OFF	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b>	32	Uscita 2	Variazione	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	33	Uscita 2	Valore luminosità	1 byte	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	34	Uscita 2	Memorizzazione carico	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	35	Uscita 2	Memorizzazione di default	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	36	Uscita 2	Commutazione timer/passo-passo	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	37	Uscita 2	Passo-passo temporizzato	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	38	Uscita 2	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	39	Uscita 2	Indicaz. stato illuminazione	1 byte	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵	40	Uscita 2	Temporizzatore	1 bit	С	R	W	-
<b>-</b> ≵I	41	Uscita 2	Tempo timer	3 byte	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	42	Uscita 2	Scenario	1 byte	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	43	Uscita 2	Preset 1	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	44	Uscita 2	Preset 2	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	45	Uscita 2	Autorizzazione preset 1	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	46	Uscita 2	Autorizzazione preset 2	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	47	Uscita 2	Bloccaggio 1	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	48	Uscita 2	Bloccaggio 2	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	49	Uscita 2	Indicazione di stato blocco	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵	50	Uscita 2	Forzatura	2 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	51	Uscita 2	Indicazione di stato forzatura	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	52	Uscita 2	Valore contaore	2 byte / 4 byte	С	R	-	Т
<b>-</b> ≵I	53	Uscita 2	Reset contaore	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	54	Uscita 2	Soglia contaore raggiunta	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵	55	Uscita 2	Soglia contatore	2 byte / 4 byte	С	R	W	-
<b>■</b> ≵	57	Uscita 2	Sovraccarico	1 bit	С	R	-	Т
<b>-</b> ≵I	58	Uscita 2	Cortocircuito	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵	59	Uscita 2	Sovratensione	1 bit	С	R	-	Т
-≱	60	Uscita 2	Sovratemperatura	1 bit	С	R	-	Т
<b>=</b>	61	Uscita 2	Carico di default	1 bit	С	R	-	Т



	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	С	R	W	Т
<b>■</b>	62	Uscita 3	ON/OFF	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b> ‡	63	Uscita 3	Variazione	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵	64	Uscita 3	Valore luminosità	1 byte	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	65	Uscita 3	Memorizzazione carico	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b>	66	Uscita 3	Memorizzazione di default	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	67	Uscita 3	Commutazione timer/passo-passo	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵	68	Uscita 3	Passo-passo temporizzato	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	69	Uscita 3	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	С	R	-	Т
<b>=</b>	70	Uscita 3	Indicaz. stato illuminazione	1 byte	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	71	Uscita 3	Temporizzatore	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b>	72	Uscita 3	Tempo timer	3 byte	С	R	W	-
<b>=</b> ‡	73	Uscita 3	Scenario	1 byte	С	R	W	-
<b>■</b> ≵	74	Uscita 3	Preset 1	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵	75	Uscita 3	Preset 2	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵	76	Uscita 3	Autorizzazione preset 1	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵	77	Uscita 3	Autorizzazione preset 2	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵	78	Uscita 3	Bloccaggio 1	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵I	79	Uscita 3	Bloccaggio 2	1 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵	80	Uscita 3	Indicazione di stato blocco	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	81	Uscita 3	Forzatura	2 bit	С	R	W	-
<b>■</b> ≵	82	Uscita 3	Indicazione di stato forzatura	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	83	Uscita 3	Valore contaore	2 byte / 4 byte	С	R	-	Т
<b>=</b> ≵I	84	Uscita 3	Reset contaore	1 bit	С	R	W	-
<b>=</b> ‡l	85	Uscita 3	Soglia contaore raggiunta	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	86	Uscita 3	Soglia contatore	2 byte / 4 byte	С	R	W	-
<b>=</b> ‡l	88	Uscita 3	Sovraccarico	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵I	89	Uscita 3	Cortocircuito	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵	90	Uscita 3	Sovratensione	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵	91	Uscita 3	Sovratemperatura	1 bit	С	R	-	Т
<b>■</b> ≵	92	Uscita 3	Carico di default	1 bit	С	R	-	Т



#### 4.2.1 ON/OFF

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
0, 31, 62	Uscita x	ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è sempre attivo. L'oggetto permette di commutare il contatto di uscita in base al valore inviato al bus KNX. Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Contatto di uscita**.

#### Normalmente aperto:

- Quando viene ricevuto un comando OFF il contatto del relè di uscita viene aperto.
- Quando viene ricevuto un comando ON il contatto del relè di uscita viene chiuso.

#### Normalmente chiuso:

- Quando viene ricevuto un comando OFF il contatto del relè di uscita viene chiuso.
- Quando viene ricevuto un comando ON il contatto del relè di uscita viene aperto.

Per maggiori informazioni v: Definizione.

#### 4.2.2 Variazione

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
1, 32, 63	Uscita x	Variazione	4 bit - 3.007 DPT_DPT_Control_Dimming	C, R, W

Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette la variazione relativa dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX. L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 4 bit.

## Valore dell'oggetto:

b3	b2	b1	b0
С		Livelli	

Campi dati	Descrizione	Codifica
С	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento
Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%

Per maggiori informazioni v: Definizione.



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
2, 33, 64	Uscita x	Valore luminosità	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W

Questi oggetti sono sempre attivi. Essi permettono la variazione assoluta dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX. L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 1 byte che corrisponde al valore di luminosità % da raggiungere.

Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%

Risoluzione: 0.4% circa

Per maggiori informazioni v: Definizione.

#### 4.2.3 Memorizzazione carico

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag	
3, 34, 65	Uscita x	Memorizzazione carico	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W	

Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette di avviare la procedura di apprendimento in base al valore inviato al bus KNX. L'operazione dura circa 30 s e fa variare il livello di luminosità.

In seguito all'apprendimento le luci si accendono al livello massimo e lampeggiano una volta per notificare che la procedura di apprendimento è terminata.

Se l'oggetto riceve il valore 1, l'apprendimento del carico viene avviato.

Per maggiori informazioni v: Definizione.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag	
4, 35, 66	Uscita x	Memorizzazione di default	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T	

Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette di segnalare che l'apprendimento del carico non è riuscito.

Al termine dell'apprendimento, se il carico non viene riconosciuto, per la modalità variazione il dispositivo seleziona automaticamente le impostazioni di fabbrica.

Se l'apprendimento non riesce, all'oggetto viene inviato un telegramma con valore logico 1.

Per maggiori informazioni v: Definizione.



## 4.2.4 Temporizzazione funzione ON/OFF

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
5, 36, 67	Uscita x	Commutazione timer/passo- passo	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF** è attivo. Questo oggetto permette la commutazione da una modalità passo-passo a una modalità temporizzatore con uno stesso pulsante.

- Se l'oggetto **Commutazione timer/passo-passo** riceve il valore 1, la funzione Passo-passo è attivata. La commutazione dell'uscita avverrà in modo standard tramite l'oggetto **ON/OFF**.
- Se l'oggetto **Commutazione timer/passo-passo** riceve il valore 0, la funzione Temporizzatore è attivata.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 1, l'uscita passerà su ON. Al termine della temporizzazione impostata l'uscita passerà automaticamente su OFF.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 0, l'uscita passerà su OFF.

Esempio: Avere una funzione ON/OFF di giorno e una funzione passo-passo temporizzato di notte.

Di giorno il pulsante viene utilizzato come interruttore ON/OFF. Al termine della giornata il pulsante viene utilizzato come passopasso temporizzato per spegnere la luce automaticamente.

Per maggiori informazioni v: Temporizzazione funzione ON/OFF.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto Tipo di dati			
6, 37, 68, 98, 130, 162	Uscita x	Oggetto passo-passo temporizzato	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W	

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato** è attivo. Questo oggetto combina la funzione passo-passo a una temporizzazione di spegnimento.

- Se l'oggetto riceve il valore 1, l'uscita passa su ON per un lasso di tempo parametrizzabile. Al termine della temporizzazione l'uscita passa su OFF.
- Se l'oggetto riceve il valore 0, l'uscita passa su OFF.

N.B.: In genere la funzione passo-passo temporizzato viene impiegata per l'illuminazione di cantine, soffitte e capannoni.

Per maggiori informazioni v: Temporizzazione funzione ON/OFF.



#### 4.2.5 Indicazione stato

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
7, 38, 69	Uscita x	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Indicazione di stato ON/OFF è attivo.

Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del contatto di uscita del dispositivo.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità.

#### 0 = ON, 1 = OFF

- Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1.
- Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0.

#### 0 = OFF, 1 = ON

- Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0.
- Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Indicazione stato.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag	
8, 39, 70	Uscita x	Indicaz. stato illuminazione	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T	

Questo oggetto è attivato quando il parametro Indicaz. stato illuminazione è attivo.

Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore di luminosità dell'uscita.

Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%

Per maggiori informazioni v: Indicazione stato.

## 4.2.6 Temporizzatore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
9, 40, 71	Uscita x	Temporizzatore	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Temporizzatore è attivo.

Questo oggetto permette di attivare la funzione Temporizzatore del dispositivo tramite il bus KNX.

## Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve un fronte di salita (0 > 1) lo stato dell'uscita è commutato per un lasso di tempo parametrizzabile.
- Se l'oggetto riceve un fronte di discesa (1 > 0) lo stato dell'uscita rimane invariato.

N.B.: A seconda delle impostazioni predefinite è possibile interrompere la temporizzazione tenendo premuto il pulsante che la comanda.

N.B.: A seconda delle impostazioni predefinite, se durante la temporizzazione viene ricevuto un comando di avvio della temporizzazione, la temporizzazione è rilanciata.

Per maggiori informazioni v: Temporizzatore.



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
10, 41, 72	Uscita x	Tempo timer	3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tempo del timer modificabile tramite l'oggetto** è attivo.

Questo oggetto permette di impostare la durata della temporizzazione. In tal modo è possibile impostare una temporizzazione diversa a seconda dei vari momenti della giornata.

Е	Byte	3 (M	ISB)						Byte 2				Byte	1 (L	SB)									
				Ore					Minuti						Sec	ondi								
0	)	0	0	Н	Н	Н	Н	Н	0	0	М	М	М	М	М	М	0	0	S	S	S	S	S	S

Campo	Codifica	Valore	Unità
Ore	Binaria	da 0 a 23 (5 bit)	Ore
Minuti	Binaria	da 0 a 59 (6 bit)	Minuti
Secondi	Binaria	da 0 a 59 (6 bit)	Secondi

Per maggiori informazioni v: Temporizzatore.

## 4.2.7 Scenario

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
11, 42, 73	Uscita x	Scenario	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Scenario è attivo.

Questo oggetto permette di richiamare o memorizzare uno scenario.

Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.

7	6	5	4	3	2	1	0
Apprendimento	Non utilizzato	Numero scenario					

Bit 7: 0: Lo scenario viene richiamato / 1: Lo scenario viene memorizzato.

Bit 6: Non utilizzato.

Da bit 5 a bit 0: Numero di scenario da 0 (scenario 1) a 63 (scenario 64).

Per maggiori informazioni v: Scenario.



#### 4.2.8 Preset

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
12, 43, 74	Uscita x	Preset 1	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Preset** ha come valore **Attivo con 1 oggetto Preset** o **Attivo con 2 oggetti Preset**.

Questo oggetto permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, vengono applicati i parametri per un Preset 1 = 0.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono applicati i parametri per un Preset 1 = 1.

Per maggiori informazioni v: Preset.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
13, 44, 75	Uscita x	Preset 2	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Preset ha come valore Attivo con 2 oggetti Preset.

V. oggetto Num. 12

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
14, 45, 76	Uscita x	Autorizzazione preset 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Oggetti autorizzazione Preset è attivo.

Questo oggetto permette di attivare o disattivare la funzione Preset 1 del dispositivo tramite il bus KNX.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità dell'oggetto autorizzazione Preset 1.

## 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Preset 1 è disattivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Preset 1 è attivata.

## 0 = Autorizzato, 1 = Bloccato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Preset 1 è attivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Preset 1 è disattivata.

Per maggiori informazioni v: Preset.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag	
10, 42, 74, 106, 138, 170	Uscita x	Autorizzazione preset 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W	
V. oggetto Num. 14					



## 4.2.9 Bloccaggio

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
16, 47, 78	Uscita x	Bloccaggio 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Bloccaggio** ha come valore **Attivo con 1 oggetto bloccaggio** o **Attivo con 1 oggetti bloccaggio**.

Questo oggetto permette di comandare l'attivazione del bloccaggio tramite il bus KNX.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità dell'oggetto bloccaggio 1.

#### 0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Bloccaggio è attivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Bloccaggio è disattivata.

#### 0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Bloccaggio è disattivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Bloccaggio è attivata.

Per maggiori informazioni v: Bloccaggio.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
17, 48, 79	Uscita x	Bloccaggio 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Bloccaggio ha come valore Attivo con 2 oggetti di blocco.

## V. oggetto Num. 16.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
18, 49, 80	Uscita x	Indicazione di stato blocco	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Oggetto indicazione stato Blocco** è attivo.

Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Bloccaggio del dispositivo.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità.

## 0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato:

- Se la funzione di Bloccaggio è disattivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Bloccaggio è attivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1.

#### 0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato:

- Se la funzione di Bloccaggio è attivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Bloccaggio è disattivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Bloccaggio.



#### 4.2.10 Forzatura

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
19, 50, 81	Uscita x	Forzatura	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Forzatura è attivo.

Lo stato del contatto di uscita dipende direttamente da tale oggetto.

Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.

Telegramma ricevuto oggetto forzatura		Stato delle uscite
Bit 1	Bit 2	
0	0	Fine forzatura
0	1	Fine forzatura
1	0	Forzatura OFF
1	1	Forzatura ON

Il primo bit dell'oggetto (bit 0) definisce lo stato del contato di uscita che deve essere forzato. Il secondo bit, invece, attiva o disattiva il controllo di forzatura.

Per maggiori informazioni v: Forzatura.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
20, 51, 82	Uscita x	Indicazione di stato forzatura	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Oggetto indicazione stato Forzatura** è attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Forzatura del dispositivo. Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Polarità**.

#### 0 = Non forzato, 1 = Forzato:

- Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

## 0 = Forzato, 1 = Non forzato:

- Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Forzatura.



#### 4.2.11 Contagre

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
21, 52, 83	Uscita x	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	2 byte - 7.007 DPT_TimePeriodHrs O	C, R, T
		Valore contaore (s)	4 byte - 13.100 DPT_LongDeltaTimeSec	

Questo oggetto è attivato quando il parametro Contaore è attivo.

Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore relativo al conteggio delle ore di funzionamento del dispositivo. In caso di interruzione del bus KNX il valore corrente del contaore viene salvato. Il valore corrente viene inviato dopo il ripristino del bus o in seguito a un download ETS.

L'unità di misura dell'oggetto **Valore contaore** può essere espressa in ore o in secondi. Dipende dal valore del parametro **Unità** di misura contaore.

## Unità di misura contaore = Ore

Tipo di dati: 2 byte - 7.007 DPT\_TimePeriodHrs

Valore dell'oggetto: da 0 a 65535 ore

#### Unità di misura contaore = Secondi

Tipo di dati: 4 byte - 13.100 DPT\_LongDeltaTimeSec

Valore dell'oggetto: da 0 a 2 147 483 647 s

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Contaore.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto Tipo di dati		Flag
22, 53, 84	Uscita x	Reset contaore	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Contaore è attivo.

Questo oggetto permette di resettare il valore relativo alle ore di funzionamento conteggiate.

Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, il contaore non viene resettato.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, il contaore viene resettato.

Per maggiori informazioni v: Contaore.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
23, 54, 85	Uscita x	Soglia contaore raggiunta	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Contaore è attivo.

Questo oggetto segnala che il contaore ha raggiunto la soglia massima.

- Contatore incrementale: Contatore = Soglia contatore.
- Contatore decrementale: Contatore = 0.

Valore dell'oggetto: Se la soglia contatore è raggiunta al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1. In caso di interruzione del bus KNX il valore corrente del contaore viene salvato. Il valore corrente viene inviato dopo il ripristino del bus o in seguito a un download ETS.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Contaore.



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
24, 55, 86	Uscita x	\ /	2 byte - 7.007 DPT_TimePeriodHrs O	C, R, W
		3 ( )	4 byte - 13.100 DPT_LongDeltaTimeSec	

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Soglia contatore modificabile tramite l'oggetto** è attivo. Questo oggetto permette di reinizializzare la soglia del contaore mediante il bus KNX.

L'unità di misura dell'oggetto **Valore contaore** può essere espressa in ore o in secondi. Dipende dal valore del parametro **Unità** di misura contaore.

#### Unità di misura contaore = Ore

Tipo di dati: 2 byte - 7.007 DPT\_TimePeriodHrs

Valore dell'oggetto: da 0 a 65535 ore

#### Unità di misura contaore = Secondi

Tipo di dati: 4 byte - 13.100 DPT\_LongDeltaTimeSec

Valore dell'oggetto: da 0 a 2 147 483 647 s

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Contaore.

### 4.2.12 Notifiche

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
26, 57, 88	Uscita x	Sovraccarico	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Sovraccarico è attivo.

Questo oggetto permette di segnalare al bus KNX il sovraccarico dell'uscita interessata. Il sovraccarico si verifica ad esempio quando all'uscita vengono collegate diverse lampade che, insieme, ne superano la potenza nominale.

Valore dell'oggetto: Se viene rilevato un sovraccarico dell'uscita interessata, all'oggetto viene inviato un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Notifiche.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
27, 58, 89	Uscita x	Cortocircuito	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Cortocircuito è attivo.

Questo oggetto permette di segnalare al bus KNX il cortocircuito dell'uscita interessata.

Valore dell'oggetto: Se viene rilevato un cortocircuito dell'uscita interessata, all'oggetto viene inviato un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Notifiche.



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
28, 59, 90	Uscita x	Sovratensione	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Sovratensione è attivo.

Questo oggetto permette di segnalare al bus KNX una sovratensione a livello dell'uscita interessata.

Valore dell'oggetto: Se viene rilevata una sovratensione a livello dell'uscita interessata, all'oggetto viene inviato un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Notifiche.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
29, 60, 91	Uscita x	Sovratemperatura	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Sovratemperatura è attivo.

Questo oggetto permette di segnalare al bus KNX il surriscaldamento dell'uscita interessata. La sovratemperatura si verifica quando all'uscita viene collegato un carico che provoca l'innalzamento della temperatura del circuito di uscita.

Valore dell'oggetto: Se viene rilevato un sovraccarico dell'uscita interessata, all'oggetto viene inviato un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Notifiche.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
30, 61, 92	Uscita x	Carico di default	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Carico di default è attivo.

Questo oggetto permette di segnalare al bus KNX un problema a livello del carico dell'uscita interessata. Il guasto corrisponde a un carico in uscita assente o difettoso.

Valore dell'oggetto: Se viene rilevato un guasto a livello del carico dell'uscita interessata, all'oggetto viene inviato un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Notifiche.



# 5. Appendice

# 5.1 Caratteristiche tecniche

## 5.1.1 TYA661AN/BN

Tensione di alimentazione di rete	230 V AC, +10 %15 %
	240 V AC, +6 %6%
Tensione di alimentazione KNX	DC 2132 V SELV
Corrente assorbita KNX	2,3 mA
Consumo senza carico	350 mW
Altitudine di esercizio max.	2000 m
Grado di inquinamento	2
Tensione a impulsi	4 kV
Grado di protezione scatola	IP20
Grado di protezione scatola sotto la mascherina frontale	IP30
IK (protezione contro gli impatti)	04
Classe di sovratensione	III
Dimensioni	4 TE, 4 x 17,5 mm
Collegamenti elettrici	0,75 mm <sup>2</sup> 2,5 mm <sup>2</sup>
Temperatura d'esercizio	-5+ 45 °C
Temperatura di magazzinaggio	-20+ 70 °C
Norme	EN50491-3
	EN60669-2-1
	EN50428
Variante 300 W	
Perdita di potenza	4 W
Lampade a incandescenza e alogene 230 V	300 W
Lampade alogene 12 V / 24 V con trasformatore convenzionale	300 VA
Lampade alogene 12 V / 24 V con trasformatore elettrico	300 W
Lampade a risparmio energetico dimmerabili (CFL)/LED dimmerabili (max. 8 lampade)	60 W
Variante 600 W	
Perdita di potenza	7,5 W
Lampade a incandescenza 230 V e alogene	600 W
Lampade alogene 12 V / 24 V con trasformatore convenzionale	600 VA
Lampade alogene 12 V / 24 V con trasformatore elettrico	600 W
Lampade a risparmio energetico dimmerabili (CFL)/Lampade LED dimmerabili (max. 10 lampade)	120 W



## 5.1.2 TYA663AN

Tensione di alimentazione di rete	230 V AC, +10 %15 %
	240 V AC, +6 %6%
Perdita di potenza	8,9 W
Tensione di alimentazione KNX	DC 2132 V SELV
Corrente assorbita KNX	2,3 mA
Consumo senza carico	600 mW
Altitudine di esercizio max.	2000 m
Grado di inquinamento	2
Tensione a impulsi	4 kV
Grado di protezione scatola	IP20
Grado di protezione scatola sotto la mascherina frontale	IP30
IK (protezione contro gli impatti)	04
Classe di sovratensione	III
Dimensioni	6 TE, 6 x 17,5 mm
Collegamenti elettrici	0,75 mm <sup>2</sup> 2,5 mm <sup>2</sup>
Temperatura d'esercizio	-5+ 45 °C
Temperatura di magazzinaggio	-20+ 70 °C
Norme	EN50491-3
	EN60669-2-1
	EN50428

Numero delle uscite		1	2	3
Posizione dell'interruttore a scorrimento (5)				
Tipo di carico	Carico n	nassimo sull'u	scita	
Lampade a incandescenza, lampade alogene	C1	900 W	600 W	300 W
230 V.	C2		300 W	300 W
	C3			300 W
Trasformatore convenzionale.	C1	900 VA	600 VA	300 VA
	C2		300 VA	300 VA
	C3			300 VA
Trasformatore elettrico.	C1	900 W	600 W	300 W
	C2		300 W	300 W
	C3			300 W
Lampade a risparmio energetico dimmerabili	C1	210 W	120 W	60 W
(CFL).	C2		60 W	60 W
	C3			60 W
Lampade LED dimmerabili.	C1	210 W 15 lampade	120 W 15 lampade	60 W 8 lampade
	C2		60 W 8 lampade	60 W 8 lampade
	C3			60 W 8 lampade



# 5.2 Tabella delle combinazioni logiche

Input 4	Input 3	Input 2	Input 1	OR	AND
-	-	0	0	0	0
-	-	0	1	1	0
-	-	1	0	1	0
-	-	1	1	1	1
-	0	0	0	0	0
-	0	0	1	1	0
-	0	1	0	1	0
-	0	1	1	1	0
-	1	0	0	1	0
-	1	0	1	1	0
-	1	1	0	1	0
-	1	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	1	0
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	1	0
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0
1	0	0	1	1	0
1	0	1	0	1	0
1	0	1	1	1	0
1	1	0	0	1	0
1	1	0	1	1	0
1	1	1	0	1	0
1	1	1	1	1	1

# 5.3 Caratteristiche principali

Prodotto	TYA661	TYA663
Numero max. indirizzi di gruppo	254	254
Numero max. associazioni	255	255
Oggetti	48	109



HAGER Lume S.p.A.
Via Battistotti Sassi, 11
20133 Milano
Tel.: +39 02 70 15 05 11
www.hager.it