

|  |   |  |
|--|---|--|
|  | <h2>Software di applicazione</h2>   |  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>▲ Produttore</li> <li>▲ Hager Electro</li> <li>▲ Uscite</li> <li style="background-color: #e0ffe0; padding: 2px;">1 uscita binarie</li> </ul> | <p><b>Modulo 1 uscita ON/OFF</b><br/> <i>Caratteristiche elettriche/meccaniche: vedi manuale prodotto</i></p> |  |

|  | Riferimento prodotto | Denominazione prodotto         | Rif. software di applicazione | Prodotto filare<br>Prodotto radio |
|--|----------------------|--------------------------------|-------------------------------|-----------------------------------|
|  | TYB601B              | 1 uscita 10A filare da incasso | STYB601B<br>Versione 1.x      |                                   |

## Indice

|   |    |
|---|----|
| 1. In generale .....  | 3  |
| 1.1 Informazioni sul presente manuale.....                  | 3  |
| 1.2 Aspetto del software .....                              | 3  |
| 1.2.1 Compatibilità ETS .....                               | 3  |
| 1.2.2 Programma di applicazione interessato .....           | 3  |
| 2. Presentazione generale .....                             | 4  |
| 2.1 Installazione del prodotto.....                         | 4  |
| 2.1.1 Schema generale.....                                  | 4  |
| 2.1.2 Descrizione del dispositivo.....                      | 5  |
| 2.1.3 Indirizzamento fisico.....                            | 5  |
| 2.2 Funzione del prodotto.....                              | 6  |
| 2.2.1 Funzioni principali .....                             | 7  |
| 2.2.2 Funzioni avanzate .....                               | 8  |
| 3. Parametri .....  | 9  |
| 3.1 Definizione dei parametri generali .....                | 9  |
| 3.1.1 Attivazione dell'indicazione di stato.....            | 9  |
| 3.1.2 Attivazione blocchi logici .....                      | 9  |
| 3.1.3 Attivazione dell'oggetto Diagnostica prodotto .....   | 10 |
| 3.1.4 Reset parametri ETS.....                              | 10 |
| 3.1.5 Stato in caso di mancanza bus o durante download..... | 11 |
| 3.2 Indicazione stato.....                                  | 12 |
| 3.3 Blocco logico .....                                     | 14 |
| 3.3.1 Configurazione della funzione logica .....            | 15 |
| 3.3.2 Autorizzazione Blocco logico .....                    | 16 |
| 3.3.3 Risultato logico.....                                 | 18 |
| 3.4 Diagnostica.....  | 21 |
| 3.5 Selezione la funzione .....                             | 23 |
| 3.5.1 Definizione .....                                     | 23 |
| 3.5.2 Temporizzazione funzione ON/OFF.....                  | 27 |
| 3.5.2.1 Ritardo per l'oggetto ON/OFF .....                  | 27 |
| 3.5.2.2 Alternanza timer/passaggio per oggetto ON/OFF ..... | 29 |
| 3.5.2.3 Passo-passo temporizzato .....                      | 30 |
| 3.5.3 Temporizzatore .....                                  | 31 |
| 3.5.3.1 Funzionamento temporizzatore .....                  | 31 |
| 3.5.3.2 Preavviso di spegnimento.....                       | 32 |
| 3.5.3.3 Configurazione.....                                 | 33 |
| 3.5.4 Scenario .....  | 34 |
| 3.5.5 Preset.....   | 37 |
| 3.5.6 Bloccaggio.....                                       | 41 |
| 3.5.7 Forzatura.....  | 45 |
| 3.5.8 Contaore .....  | 47 |
| 4. Oggetti di comunicazione.....                            | 50 |
| 4.1 Oggetti di comunicazione generali .....                 | 50 |
| 4.1.1 Blocco logico .....                                   | 50 |
| 4.1.2 Comportamento del dispositivo.....                    | 51 |
| 4.1.3 Diagnostica .....                                     | 52 |
| 4.2 Oggetti di comunicazione per uscita.....                | 53 |
| 4.2.1 ON/OFF.....   | 54 |
| 4.2.2 Temporizzazione funzione ON/OFF.....                  | 54 |
| 4.2.3 Indicazione stato .....                               | 55 |
| 4.2.4 Temporizzatore .....                                  | 55 |
| 4.2.5 Scenario .....  | 56 |
| 4.2.6 Preset.....   | 56 |
| 4.2.7 Bloccaggio.....                                       | 57 |
| 4.2.8 Forzatura.....  | 58 |
| 4.2.9 Contaore .....  | 58 |
| 5. Appendice .....  | 60 |
| 5.1 Caratteristiche tecniche .....                          | 60 |
| 5.2 Tabella delle combinazioni logiche.....                 | 61 |
| 5.3 Caratteristiche principali .....                        | 61 |

## 1. In generale

### 1.1 Informazioni sul presente manuale

Nel presente manuale viene descritto come funzionano i dispositivi KNX e come è possibile impostarli mediante il software ETS. Il manuale è composto da 4 sezioni:

- Presentazione generale.
- Parametri disponibili.
- Oggetti KNX disponibili.
- Appendice con promemoria delle caratteristiche tecniche.

### 1.2 Aspetto del software

#### 1.2.1 Compatibilità ETS

I programmi di applicazione sono disponibili per ETS4 e ETS5. È possibile scaricarli sul nostro sito internet cercandoli il base al riferimento prodotto.

| Versione ETS              | Estensione file compatibili |
|---------------------------|-----------------------------|
| ETS4 (V4.1.8 o superiore) | *.knxprod                   |
| ETS5                      | *.knxprod                   |

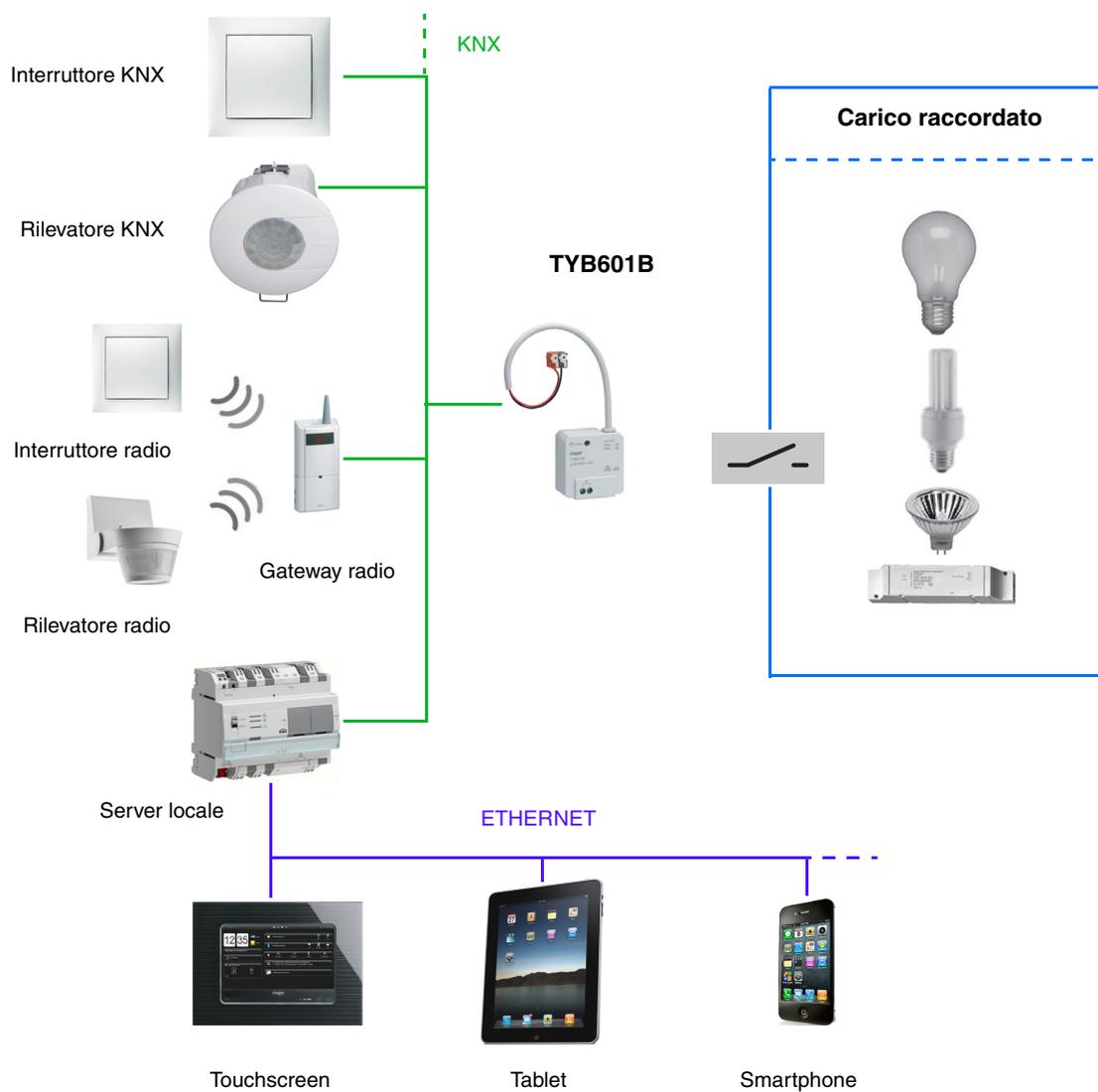
#### 1.2.2 Programma di applicazione interessato

| Programma di applicazione | Riferimento prodotto |
|---------------------------|----------------------|
| STYB601B                  | TYB601B              |

## 2. Presentazione generale

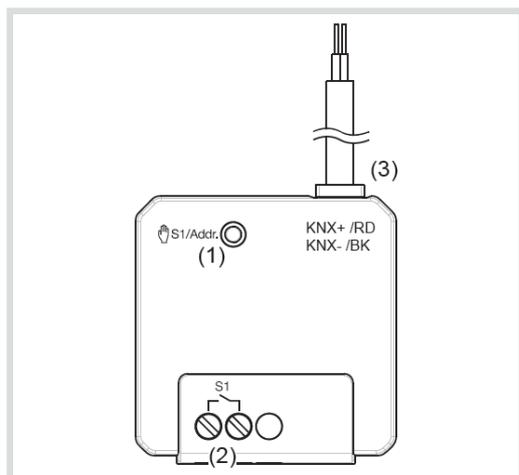
### 2.1 Installazione del prodotto

#### 2.1.1 Schema generale



## 2.1.2 Descrizione del dispositivo

TYB601B



- (1) Pulsante esercizio manuale/  
tasto di programmazione illuminato
- (2) Collegamento carico/carichi
- (3) Cavo di collegamento bus KNX

## 2.1.3 Indirizzamento fisico

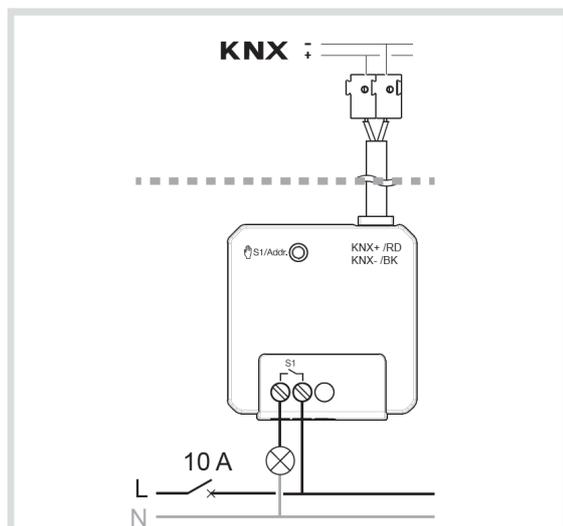
Per l'indirizzamento fisico o per controllare se il bus è presente premere il pulsante luminoso (per individuare il pulsante v. capitolo 2.1.2).

Spia accesa = bus presente e dispositivo in fase di indirizzamento fisico.

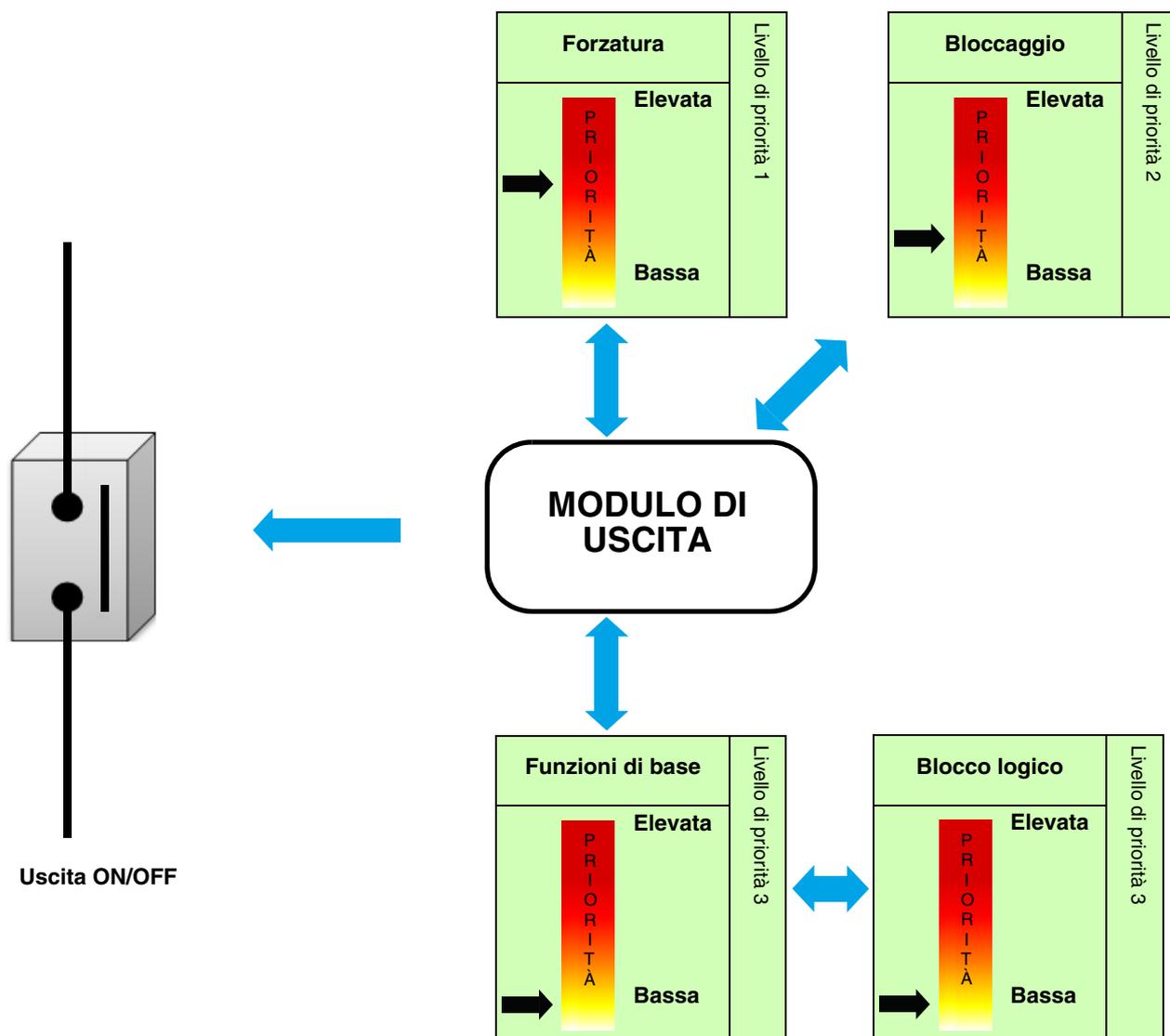
Il prodotto resterà in indirizzamento fisico fino a quando l'indirizzo fisico non sarà trasmesso tramite ETS. Premendo il tasto una seconda volta si uscirà dalla modalità indirizzamento fisico. L'indirizzamento fisico può essere effettuato sia in modo Auto che in modo Manu.

## 2.1.4 Collegamento

TYB601B



## 2.2 Funzione del prodotto



## 2.2.1 Funzioni principali

I software di applicazione consentono di configurare singolarmente le uscite dei prodotti. Le funzioni più importanti sono:

### ■ ON/OFF

La Funzione ON/OFF permette di attivare e disattivare i circuiti dell'illuminazione. L'ordine di comando può provenire da interruttori, pulsanti o altri ingressi di comando.

### ■ Temporizzatore

La funzione Temporizzatore consente di accendere o spegnere un'uscita per una durata regolabile. L'uscita può essere temporizzata per ON e OFF a seconda della modalità di funzionamento temporizzatore prescelta. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione invertendo lo stato dell'uscita per 1 sec. La durata della temporizzazione può essere impostata tramite il bus KNX.

### ■ Passo-passo temporizzato

La funzione Passo-passo temporizzato corrisponde a una funzione passo-passo che al termine di una durata predefinita passa automaticamente su OFF.

Applicazione: illuminazione di magazzini, cantine, rimesse, ecc.

### ■ Forzatura

La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato definito. La forzatura è attivata tramite oggetto(i) di formato 2 bit. Priorità: Modo manuale > **Forzatura** > Bloccaggio > Funzione di base.

Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo il comando di fine forzatura.

Applicazione: mantenere l'illuminazione attiva per motivi di sicurezza.

### ■ Bloccaggio

La funzione Bloccaggio consente di bloccare l'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: Modo manuale > Forzatura > **Bloccaggio** > Funzione di base.

Il bloccaggio impedisce ogni azione fino a quando non viene inviato un comando di fine bloccaggio. La durata del bloccaggio può essere temporizzata.

### ■ Scenario

La funzione Scenario permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Lo scenario è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 byte. Ogni uscita può essere integrata in 64 scenari diversi.

### ■ Preset

La funzione Preset permette di raggruppare più uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Il preset è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 bit. Ogni uscita può essere comandata da 2 oggetti Preset.

### ■ Temporizzazioni

Le funzioni Temporizzazioni permettono di comandare le uscite condizionate da un ritardo all'attivazione, da un ritardo alla disattivazione o da un ritardo all'attivazione e alla disattivazione.

### ■ Alternanza timer/passaggio

La funzione Alternanza timer/passaggio permette di passare dalla modalità passo-passo alla modalità timer e viceversa tramite lo stesso oggetto di comando.

### ■ Contaore

La funzione Contaore permette di registrare per quanto tempo l'uscita è rimasta su ON o su OFF. Tramite un apposito oggetto è possibile programmare e modificare una soglia che, una volta raggiunta, fa scattare un'allerta.

## 2.2.2 Funzioni avanzate

I software di applicazione permettono di configurare il funzionamento generale dei prodotti. Le funzioni che riguardano il dispositivo nel suo complesso sono le seguenti:

### ■ Indicazione stato

Il comportamento dell'indicazione di stato per ognuna delle uscite può essere impostato per il dispositivo nel suo complesso. La funzione indicazione stato trasmette lo stato di ogni contatto di uscita al bus KNX.

### ■ Blocco logico

La funzione logica permette di comandare un'uscita in base al risultato di un'operazione logica. Tale funzione ha la priorità più bassa. Il risultato dell'operazione può essere inviato al bus KNX e può comandare direttamente diverse uscite. Per il dispositivo sono disponibili 2 blocchi logici che possono disporre di 4 ingressi max.

### ■ Diagnostica

La funzione Diagnostica permette di segnalare lo stato di funzionamento del dispositivo tramite il bus KNX. Tale informazione viene inviata periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

## 3. Parametri

### 3.1 Definizione dei parametri generali

La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni generali relative al prodotto.

|                               |   |                                     |
|-------------------------------|---|-------------------------------------|
| <b>Uscite 1: Generale</b>     | Indicazione stato   | <input checked="" type="checkbox"/> |
| - U1: Indicazioni di stato    | Blocco logico 1   | <input type="checkbox"/>            |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Blocco logico 2   | <input type="checkbox"/>            |
| Informazione                  | Stato durante la mancanza bus                               | Mantenimento ▼                      |
|                               | Stato al ripristino del bus                                 | Mantenimento ▼                      |
|                               | Stato dopo ETS download                                     | Mantenimento ▼                      |
|                               | Oggetto diagnostica prodotto                                | <input type="checkbox"/>            |
|                               | Oggetto recupero dei parametri ETS (scenari, timer, soglie) | <input type="checkbox"/>            |
|                               | Sovrascrittura dei parametri al prossimo download (scenari) | <input checked="" type="checkbox"/> |

#### 3.1.1 Attivazione dell'indicazione di stato

| Parametro         | Descrizione  | Valore         |
|-------------------|--|----------------|
| Indicazione stato | La scheda contenente i parametri associati all'indicazione stato è nascosta.     | Inattivo       |
|                   | La scheda contenente i parametri associati all'indicazione stato è visualizzata. | <b>Attivo*</b> |

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Indicazione stato](#).

#### 3.1.2 Attivazione blocchi logici

| Parametro       | Descrizione   | Valore           |
|-----------------|---|------------------|
| Blocco logico 1 | Gli oggetti e la scheda relativi ai parametri associati al blocco logico 1 sono nascosti.     | <b>Inattivo*</b> |
|                 | Gli oggetti e la scheda relativi ai parametri associati al blocco logico 1 sono visualizzati. | Attivo           |

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Blocco logico](#).

*N.B.: I parametri e gli oggetti per il blocco 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.*

Per il blocco logico 1

Oggetti di comunicazione: [23 - Blocco logico 1 - Input 1 \(1 bit - 1.002 DPT\\_Bool\)](#)  
[27 - Blocco logico 1 - Risultato logico \(1 bit - 1.002 DPT\\_Bool\)](#)

\* Valore predefinito

Per il blocco logico 2

Oggetti di comunicazione: **29 - Blocco logico 2 - Input 1** (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)  
**33 - Blocco logico 2 - Risultato logico** (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

### 3.1.3 Attivazione dell'oggetto Diagnostica prodotto

| Parametro                    | Descrizione  | Valore           |
|------------------------------|--|------------------|
| Oggetto diagnostica prodotto | L'oggetto <b>Diagnostica</b> e la scheda dei parametri a esso associati sono nascosti.     | <b>Inattivo*</b> |
|                              | L'oggetto <b>Diagnostica</b> e la scheda dei parametri a esso associati sono visualizzati. | Attivo           |

Oggetto di comunicazione: **36 - Uscite 1-2 - Diagnostica** (6 byte - Specific)

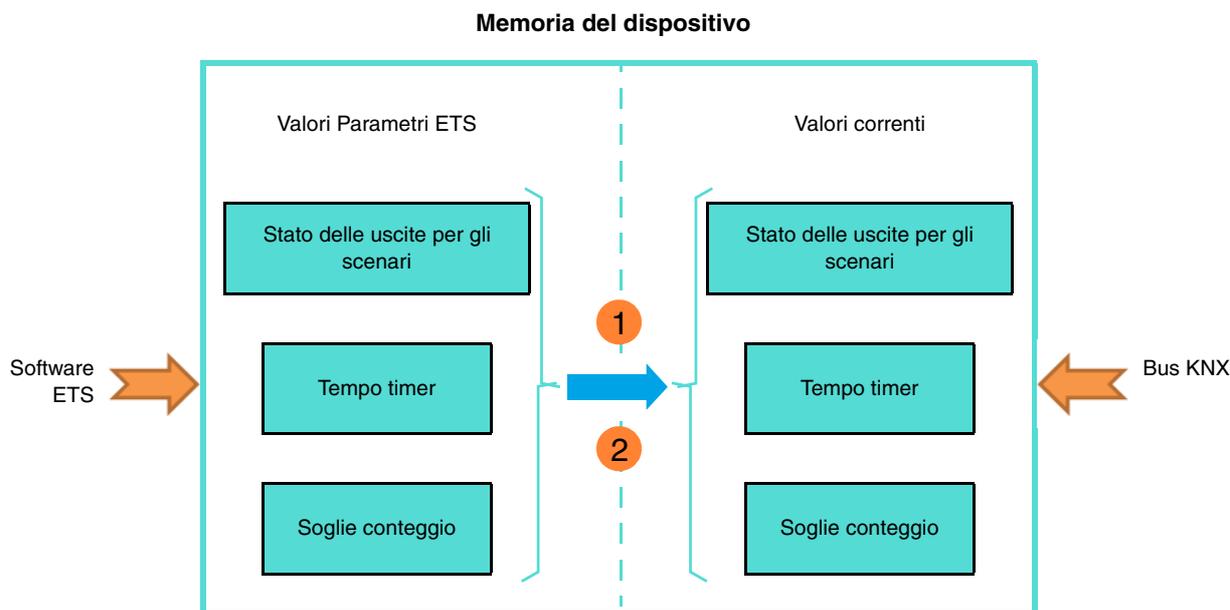
Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Diagnostica](#).

### 3.1.4 Reset parametri ETS

Nel dispositivo sono presenti 2 tipi di parametri:

- Parametri modificabili solo tramite ETS.
- Parametri modificabili sia tramite ETS che tramite il bus KNX.

Per i parametri modificabili sia tramite ETS che tramite il bus KNX nella memoria del dispositivo sono immagazzinati 2 diversi valori: Il valore corrispondente al parametro ETS e il valore corrente utilizzato.



- 1 Ricezione del valore 1 da parte dell'oggetto Reset parametri ETS:** Sostituzione dei valori correnti con i valori ETS.
- 2 Download dell'applicazione ETS:** Sostituzione dei valori correnti con i valori ETS al momento del download.

\* Valore predefinito

| Parametro   | Descrizione   | Valore                         |
|---|---|--------------------------------|
| Oggetto recupero dei parametri ETS (scenari, timer, soglie) | L'oggetto <b>Reset parametri ETS</b> è nascosto.<br>L'oggetto <b>Reset parametri ETS</b> è visualizzato.<br><br>Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono ripristinati i valori dei parametri** inviati in occasione dell'ultimo download. | <b>Inattivo*</b><br><br>Attivo |

\*\* Stato dell'uscita per lo scenario X, Tempo timer, Soglia contatore.

Oggetto di comunicazione: **34 - Uscite 1-2 - Reset parametri ETS (1 bit - 1.015 DPT\_Reset)**

| Parametro   | Descrizione  | Valore                         |
|---|--|--------------------------------|
| Sovrascrittura dei parametri al prossimo download (scenari) | I valori memorizzati nel dispositivo non vengono modificati in occasione del prossimo download.<br><br>I valori memorizzati nel dispositivo vengono sostituiti con quelli del progetto ETS in occasione del prossimo download. | Inattivo<br><br><b>Attivo*</b> |

### 3.1.5 Stato in caso di mancanza bus o durante download

| Parametro                     | Descrizione  | Valore                                    |
|-------------------------------|--|---|
| Stato durante la mancanza bus | Durante la mancanza bus lo stato delle uscite rimane invariato.<br>Durante la mancanza bus l'uscita passa su ON.<br>Durante la mancanza bus l'uscita passa su OFF. | <b>Mantenimento*</b><br><br>ON<br><br>OFF |

| Parametro                   | Descrizione   | Valore                                    |
|-----------------------------|---|---|
| Stato al ripristino del bus | In seguito al ripristino del bus lo stato delle uscite rimane invariato.<br>In seguito al ripristino del bus l'uscita passa su ON.<br>In seguito al ripristino del bus l'uscita passa su OFF. | <b>Mantenimento*</b><br><br>ON<br><br>OFF |

*N.B.: In seguito al ripristino del bus il dispositivo viene riavviato. Le funzioni con priorità elevata (Forzatura, Bloccaggio) presenti prima dell'interruzione non sono più attive.*

| Parametro               | Descrizione   | Valore                                    |
|-------------------------|---|---|
| Stato dopo ETS download | In seguito al download dei parametri ETS lo stato delle uscite rimane invariato.<br>In seguito al download dei parametri ETS l'uscita passa su ON.<br>In seguito al download dei parametri ETS l'uscita passa su OFF. | <b>Mantenimento*</b><br><br>ON<br><br>OFF |

*N.B.: Durante il download dei parametri ETS le uscite rimangono invariate.*

\* Valore predefinito

### 3.2 Indicazione stato

La funzione Indicazione stato fornisce lo stato del contatto di uscita.

|                               |                                   |  |
|-------------------------------|-----------------------------------|--|
| Uscite 1: Generale            | Polarità                          | <input checked="" type="radio"/> 0 = OFF, 1 = ON <input type="radio"/> 0 = ON, 1 = OFF |
| - U1: Indicazioni di stato    |                                   |  |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Emissione                         | Su cambiamento di stato e periodico  |
| Informazione                  | Ore                               | 0 h  |
|                               | Minuti                            | 10 min   |
|                               | Secondi                           | 0 s  |
|                               | Emissione dopo il ritorno del bus | 0 h  |
|                               | Emissione dopo il ritorno del bus | 0 min  |
|                               | Emissione dopo il ritorno del bus | 20 s   |

| Parametro | Descrizione  | Valore  |
|-----------|--|---|
| Polarità  | L'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> emette:<br>0 = Quando il contatto di uscita è aperto<br>1 = Quando il contatto di uscita è chiuso<br>0 = Quando il contatto di uscita è chiuso<br>1 = Quando il contatto di uscita è aperto | <b>0 = OFF,<br/>1 = ON*</b><br><br>0 = ON,<br>1 = OFF |

*N.B.: Se la funzione di lampeggiamento è attiva il parametro di cui sopra non viene preso in considerazione ed è sostituito dal parametro **Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento**.*

| Parametro | Descrizione  | Valore   |
|-----------|--|--|
| Emissione | L'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> è emesso:<br>In seguito a ogni cambiamento di stato del relè di uscita.<br>Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.<br>Sia in seguito a ogni cambiamento di stato del relè di uscita sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. | <b>Su cambiamento di stato*</b><br><br>Periodicamente<br>Su cambiamento di stato e periodico |

\* Valore predefinito

| Parametro    | Descrizione  | Valore                          |
|--------------|--|---------------------------------|
| Ore (h)      | Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> . | <b>0</b> ore: da 0 a 23 h       |
| Minuti (min) |  | <b>10</b> minuti: da 0 a 59 min |
| Secondi (s)  |  | <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s   |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

| Parametro                         | Descrizione  | Valore  |
|-----------------------------------|--|---|
| Emissione dopo il ritorno del bus | Questo parametro definisce dopo quanto tempo gli oggetti <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> vengono emessi quando viene ripristinato il bus KNX in seguito a un'interruzione dello stesso. | <b>0</b> ore: da 0 a 23 h<br><b>0</b> minuti: da 0 a 59 min<br><b>20</b> secondi: da 0 a 59 s |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Grazie a questo parametro, in seguito al ripristino del bus KNX, è possibile ottimizzare il carico del bus.*

### 3.3 Blocco logico

La funzione logica permette di comandare un'uscita in base al risultato di un'operazione logica. Tale funzione ha la priorità più bassa.

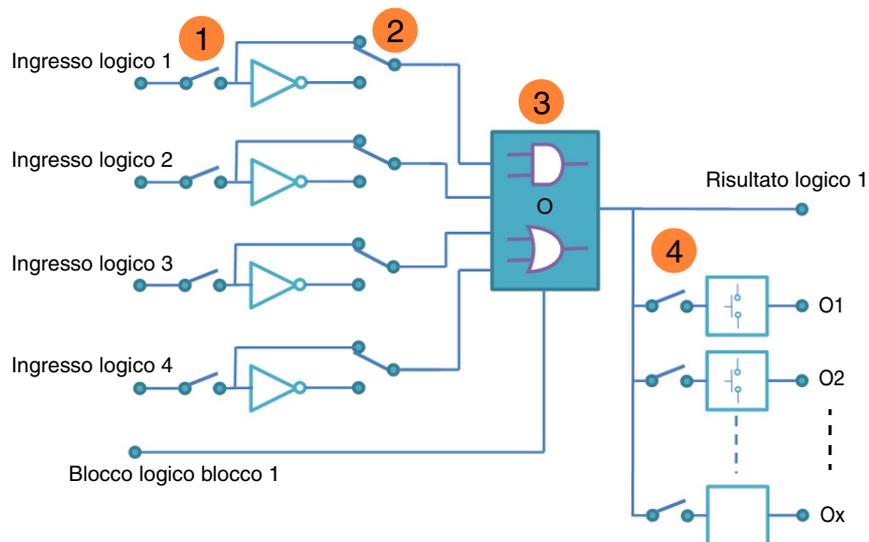
Il risultato dell'operazione può essere inviato al bus KNX e può incidere direttamente sullo stato di una o più uscite. Per ogni dispositivo sono disponibili 2 blocchi logici.

Il funzionamento è determinato dai parametri indicati di seguito:

*N.B.: La descrizione dei parametri avviene sul blocco logico 1. I parametri e gli oggetti per il blocco logico 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.*

|                               |   |   |
|-------------------------------|---|---|
| Uscite 1: Generale            | Tipo di funzione logica                     | <input type="radio"/> E <input checked="" type="radio"/> O  |
| - U1: Indicazioni di stato    | Numero degli ingressi logici                | 1   |
| - U1: Blocco logico 1         | Valore d'inversione per Ingresso logico 1   | <input checked="" type="radio"/> Mantenimento <input type="radio"/> Stato inversione  |
| - U1: Blocco logico 2         | Valore d'inizializzazione Ingresso logico 1 | Valore prima dell'inizializzazione  |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Oggetto autorizzazione blocco logico        | <input checked="" type="checkbox"/>   |
| Informazione                  | Valore d'inizializzazione                   | Valore prima dell'inizializzazione  |
|                               | Polarità                                    | <input checked="" type="radio"/> 0 = Bloccato , 1 = Autorizzato<br><input type="radio"/> 0 = Autorizzato, 1 = Bloccato            |
|                               | Risultato logico dopo autorizzazione        | <input checked="" type="radio"/> Emissione immediata se autorizzato<br><input type="radio"/> Nessuna emissione immediata          |
|                               | Emissione del risultato logico              | <input type="radio"/> Su cambiamento stato di un ingresso<br><input checked="" type="radio"/> Su cambiamento del risultato logico |
|                               | Risultato logico attivo sulle uscite        | <input checked="" type="checkbox"/>   |
|                               | Uscita 1                                    | <input checked="" type="checkbox"/>   |
|                               | Azione se risultato logico = 0              | OFF   |
|                               | Azione se risultato logico = 1              | ON  |

Principio di funzionamento di un blocco logico:



- ❶ Numero d'ingresso logico: permette di convalidare l'ingresso logico
- ❷ Valore dell'ingresso logico: inversione, sì o no
- ❸ Tipo di funzione logica (E oppure O): selezione della funzione logica
- ❹ Risultato logico attivo sulle uscite: selezione delle uscite interessate dall'operazione logica

### 3.3.1 Configurazione della funzione logica

| Parametro               | Descrizione  | Valore  |
|-------------------------|--|---------|
| Tipo di funzione logica | Gli oggetti d'ingresso sono collegati tramite:<br>Operazione logica O.<br>Operazione logica E. | O*<br>E |

Per le tabelle logiche v: [Appendice](#).

| Parametro                    | Descrizione   | Valore            |
|------------------------------|---|-------------------|
| Numero degli ingressi logici | Questo parametro definisce il numero di ingressi del blocco logico. Gli ingressi possono essere fino a un massimo di 4. | 1*<br>2<br>3<br>4 |

\* Valore predefinito

- Oggetti di comunicazione:
- Blocco 1
    - 24 - Blocco logico 1 - Input 2 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)
    - 25 - Blocco logico 1 - Input 3 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)
    - 26 - Blocco logico 1 - Input 4 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)
  - Blocco 2
    - 30 - Blocco logico 2 - Input 2 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)
    - 31 - Blocco logico 2 - Input 3 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)
    - 32 - Blocco logico 2 - Input 4 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

| Parametro                                 | Descrizione  | Valore                                   |
|---|--|--|
| Valore d'inversione per Ingresso logico x | Il valore dell'ingresso logico x agisce sul blocco logico:<br>Con il valore dell'oggetto (0=0, 1=1).<br>Con il valore inverso dell'oggetto (0=1, 1=0). | <b>Mantenimento*</b><br>Stato inversione |

x = da 1 a 4

| Parametro                                   | Descrizione  | Valore   |
|---|--|--|
| Valore d'inizializzazione Ingresso logico x | Quando il dispositivo viene inizializzato in seguito a un download o al ripristino della tensione del bus, il valore dell'ingresso logico:<br>È impostato su 0.<br>È impostato su 1.<br>È impostato sul valore dell'ingresso logico prima dell'inizializzazione. | 0<br>1<br><b>Valore prima dell'inizializzazione*</b> |

x = da 1 a 4

### 3.3.2 Autorizzazione Blocco logico

Principio di funzionamento dell'autorizzazione del blocco logico:

I parametri sono:

- Autorizzazione Blocco logico : 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Azione se risultato logico = 0 : Scenario 1.
- Azione se risultato logico = 1 : Scenario 2.
- Ingresso logico 1 e 2 collegati mediante l'operazione logica E.

Emissione del risultato logico: Su cambiamento stato di un ingresso.

\* Valore predefinito



| Parametro | Descrizione   | Valore   |
|-----------|---|--|
| Polarità  | Quando l'oggetto <b>Blocco logico 1 - Autorizzazione</b> riceve un valore, l'oggetto stesso viene bloccato:<br>Con il valore 1.<br>Con il valore 0. | 0 = Autorizzato, 1 = Bloccato<br><b>0 = Bloccato, 1 = Autorizzato*</b> |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione blocco logico** ha come valore: **Attivo**.*

| Parametro                            | Descrizione  | Valore  |
|--------------------------------------|--|---|
| Risultato logico dopo autorizzazione | In seguito all'autorizzazione dei blocchi logici:<br>Il valore dell'uscita logica viene inviato immediatamente.<br><br>Il valore dell'uscita logica viene inviato solo in seguito alla ricezione di un valore da parte di uno degli ingressi logici. | <b>Emissione immediata se autorizzato*</b><br><br>Nessuna emissione immediata |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione blocco logico** ha come valore: **Attivo**.*

### 3.3.3 Risultato logico

| Parametro                      | Descrizione   | Valore   |
|--------------------------------|---|--|
| Emissione del risultato logico | L'oggetto <b>Risultato logico</b> è emesso:<br>In seguito alla ricezione di un telegramma da parte di uno degli ingressi logici.<br>Ogni volta che il valore dell'uscita logica cambia. | Su cambiamento stato di un ingresso<br><br><b>Su cambiamento del risultato logico*</b> |

| Parametro                            | Descrizione  | Valore                         |
|--------------------------------------|--|--------------------------------|
| Risultato logico attivo sulle uscite | L'uscita logica agisce:<br>Solo sull'oggetto <b>Risultato logico</b> .<br>Sia sull'oggetto <b>Risultato logico</b> sia direttamente su una o più uscite. | <b>Inattivo*</b><br><br>Attivo |

Lo stato delle uscite interessate è definito mediante il parametro **Azione se risultato logico = x**.

| Parametro      | Descrizione   | Valore               |
|----------------|---|----------------------|
| Uscita 1 ... x | A seconda del valore del <b>Risultato logico</b> l'uscita è:<br>Direttamente dipendente.<br>Indipendente. | <b>Sì*</b><br><br>No |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Risultato logico attivo sulle uscite** ha come valore: **Attivo**.*

\* Valore predefinito

| Parametro                      | Descrizione  | Valore   |
|--------------------------------|--|--|
| Azione se risultato logico = 0 | Dipende direttamente dal risultato logico e, quando il risultato dell'uscita logica è 0, l'uscita:<br>Rimane invariata.<br>Viene invertita.<br>Passa su ON.<br>Passa su OFF.<br>Fa partire la funzione Temporizzatore.<br>Arresta la funzione Temporizzatore.<br>Avvia uno dei 64 scenari.<br>Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 1 = 0</b> .<br>Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 2 = 0</b> . | Mantenimento<br>Inversione<br>ON<br><b>OFF*</b><br>Partenza timer<br>Timer stop<br>Numero scenario<br>Preset 1<br>Preset 2 |

*N.B.: Le funzioni Temporizzatore, Scenario o Preset dell'uscita selezionata devono essere configurate. In caso contrario lo stato rimane invariato.*

| Parametro                        | Descrizione  | Valore  |
|----------------------------------|--|---|
| Scenario se risultato logico = 0 | Questo parametro definisce il numero dello scenario da attivare quando il risultato dell'uscita logica è 0 in seguito a rivalutazione. | Scenario 1 ... 64<br>Valore predefinito: <b>1</b> |

Le uscite reagiscono in base al numero dello scenario e ai parametri a esso associati.

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Azione se risultato logico = 0** ha come valore: **Numero scenario**.*

| Parametro                      | Descrizione  | Valore   |
|--------------------------------|--|--|
| Azione se risultato logico = 1 | Dipende direttamente dal risultato logico e, quando il risultato dell'uscita logica è 1, l'uscita:<br>Rimane invariata.<br>Viene invertita.<br>Passa su ON.<br>Passa su OFF.<br>Fa partire la funzione Temporizzatore.<br>Arresta la funzione Temporizzatore.<br>Avvia uno dei 64 scenari.<br>Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 1 = 1</b> .<br>Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 2 = 1</b> . | Mantenimento<br>Inversione<br><b>ON*</b><br>OFF<br>Partenza timer<br>Timer stop<br>Numero scenario<br>Preset 1<br>Preset 2 |

*N.B.: Le funzioni Temporizzatore, Scenario o Preset dell'uscita selezionata devono essere configurate. In caso contrario lo stato rimane invariato.*

\* Valore predefinito

| Parametro                        | Descrizione  | Valore  |
|----------------------------------|--|---|
| Scenario se risultato logico = 1 | Questo parametro definisce il numero dello scenario da attivare quando il risultato dell'uscita logica è 1 in seguito a rivalutazione. | Scenario 1 ... 64<br><br>Valore predefinito: <b>2</b> |

Le uscite reagiscono in base al numero dello scenario e ai parametri a esso associati.

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Azione se risultato logico = 1** ha come valore: **Numero scenario**.*

### 3.4 Diagnostica

La funzione **Diagnostica** permette di segnalare lo stato di funzionamento del dispositivo tramite il bus KNX. Tale informazione viene inviata periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

A seconda del dispositivo e dell'applicazione in uso, l'oggetto **Diagnostica** permette di segnalare i guasti attivi. Tale oggetto consente inoltre di inviare la posizione del commutatore posto sulla parte anteriore del dispositivo e il numero dell'uscita interessata dal o dai guasti.

L'oggetto **Diagnostica** è un oggetto 6 byte composto come indicato di seguito:

|             |                       |                      |               |               |   |         |
|-------------|-----------------------|----------------------|---------------|---------------|---|---------|
| Numero byte | 6 (MSB)               | 5                    | 4             | 3             | 2 | 1 (LSB) |
| Uso         | Posizione commutatore | Tipo di applicazione | Numero uscita | Codici errore |   |         |

#### Dettagli byte:

- **Byte da 1 a 4:** Corrisponde ai codici errore.

|     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| b31 | b30 | b29 | b28 | b27 | b26 | b25 | b24 | b23 | b22 | b21 | b20 | b19 | b18 | b17 | b16 | b15 | b14 | b13 | b12 | b11 | b10 | b9 | b8 | b7 | b6 | b5 | b4 | b3 | b2 | b1 | b0 |
| 32  | X   | X   | X   | 28  | 27  | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X   | X  | 9  | X  | X  | X  | X  | X  | X  | X  | X  |

| N° | Guasti   |
|----|--|
| 27 | <b>Contesto errato:</b> I parametri utente sono corrotti. Ripristino dei parametri predefiniti.  |
| 28 | <b>Comunicazione TP fuori uso:</b> Comunicazione bus KNX non disponibile in occasione del precedente avvio.  |
| 32 | <b>Tempo di commutazione minimo non rispettato:</b> Il prodotto è dotato di un dispositivo che limita il numero di commutazioni del contatto di uscita possibili in un minuto. Se il numero delle commutazioni richieste dall'utente è superiore a tale limite, il bit informa l'utente che non è stato possibile soddisfare la sua richiesta. |
| 9  | <b>Numero di riavvii anomalo:</b> Questo bit consente di segnalare eventuali riavvii in successione o un eventuale riavvio in seguito all'attivazione del watchdog. In termini funzionali tale riavvio può non essere visibile per l'utente finale.  |

*N.B.: L'uso dei bit di guasto dipende dal tipo di dispositivo utilizzato (Uscita tutto-niente, variatore, tapparelle/veneziane, ecc.). Alcuni sono comuni a tutti i dispositivi, mentre altri sono specifici all'applicazione.*

- **Byte 5:** Corrisponde al tipo di applicazione utilizzata e al numero dell'uscita interessata dall'errore.

| MSB                      |    |    |    | LSB                    |    |    |    |
|--------------------------|----|----|----|------------------------|----|----|----|
| b7                       | b6 | b5 | b4 | b3                     | b2 | b1 | b0 |
| Tipo di applicazione     |    |    |    | Numero uscita          |    |    |    |
| 0 = Indefinito           |    |    |    | 0 = Guasto dispositivo |    |    |    |
| 1 = Uscita tutto-niente  |    |    |    | 1 = Uscita 1           |    |    |    |
| 2 = Tapparelle/veneziane |    |    |    | 2 = Uscita 2           |    |    |    |
| 3 = Variatore            |    |    |    | .....                  |    |    |    |
|                          |    |    |    | Y = Uscita Y           |    |    |    |

*N.B.: Y rappresenta il numero di uscite massimo.*

- **Byte 6:** Posizione commutatore.

| MSB |    |    |    |    |    |    | LSB |
|-----|----|----|----|----|----|----|-----|
| b7  | b6 | b5 | b4 | b3 | b2 | b1 | b0  |
| X   | X  | X  | X  | X  | X  | X  | 1   |

1: 0 = Modo automatico / 1 = Modo manuale

*N.B.: I bit contrassegnati con x non sono utilizzati.*

|                               |           |                                     |
|-------------------------------|-----------|-------------------------------------|
| Uscite 1: Generale            | Emissione | Su cambiamento di stato e periodico |
| - U1: Indicazioni di stato    | Ore       | 0 h                                 |
| - U1: Diagnostica prodotto    | Minuti    | 30 min                              |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Secondi   | 0 s                                 |
| Informazione                  |           |                                     |

| Parametro | Descrizione  | Valore   |
|-----------|--|--|
| Emissione | L'oggetto <b>Diagnostica</b> è inviato al bus:<br>In seguito a ogni cambiamento.<br><br>Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.<br>Sia in seguito a ogni cambiamento sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. | <b>Su cambiamento di stato*</b><br><br>Periodicamente<br>Su cambiamento di stato e periodico |

| Parametro    | Descrizione  | Valore                          |
|--------------|--|---------------------------------|
| Ore (h)      | Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Diagnostica</b> . | <b>0</b> ore: da 0 a 23 h       |
| Minuti (min) |  | <b>30</b> minuti: da 0 a 59 min |
| Secondi (s)  |  | <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s   |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

\* Valore predefinito

### 3.5 Selezione la funzione

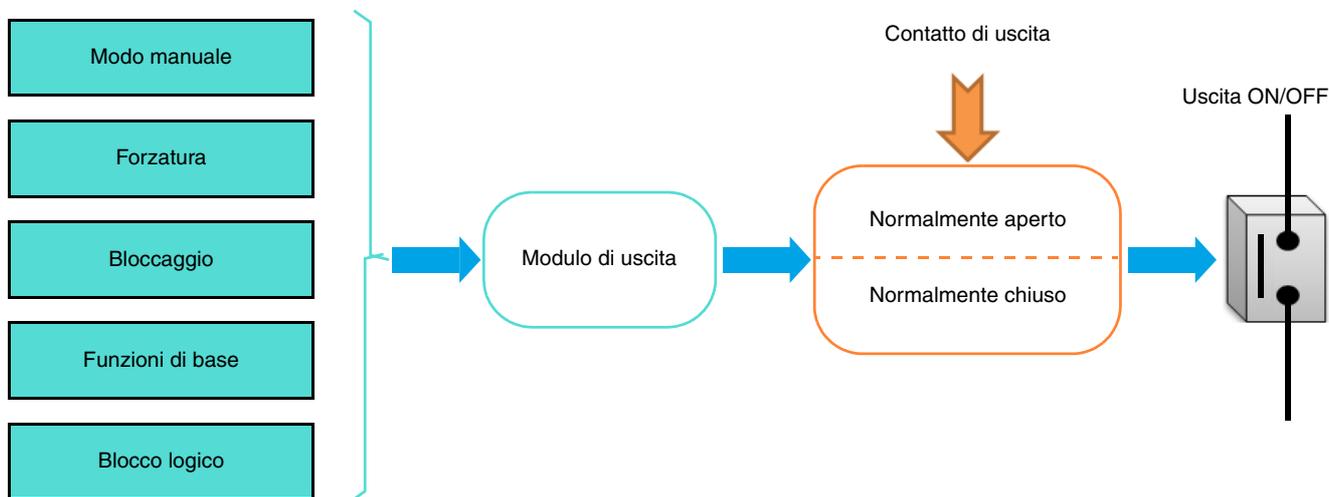
La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni relative alle uscite del dispositivo. I parametri indicati sono disponibili individualmente per ogni uscita.

|                               |                                 |  |
|-------------------------------|---------------------------------|--|
| Uscite 1: Generale            | Contatto di uscita              | <input checked="" type="radio"/> Normalmente aperto <input type="radio"/> Normalmente chiuso |
| - U1: Indicazioni di stato    | Indicazione di stato ON/OFF     | <input checked="" type="checkbox"/>  |
| - U1: Diagnostica prodotto    | Temporizzazione funzione ON/OFF | <input type="checkbox"/>   |
|                               | Temporizzatore                  | <input type="checkbox"/>   |
|                               | Scenario                        | <input type="checkbox"/>   |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Preset                          | Inattivo   |
| Informazione                  | Bloccaggio                      | Inattivo   |
|                               | Forzatura                       | <input type="checkbox"/>   |
|                               | Contaore                        | <input type="checkbox"/>   |

#### 3.5.1 Definizione

| Parametro          | Descrizione   | Valore   |
|--------------------|---|--|
| Contatto di uscita | Dopo aver ricevuto un comando ON:<br>Il relè di uscita è chiuso.<br>Il relè di uscita è aperto. | <b>Normalmente aperto*</b><br>Normalmente chiuso |

Principio:



\* Valore predefinito

| Parametro                   | Descrizione  | Valore           |
|-----------------------------|--|------------------|
| Indicazione di stato ON/OFF | L'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> è:<br>Nascosto.<br>Visualizzato e permette di inviare al bus l'indicazione stato. | No<br><b>Si*</b> |

Oggetti di comunicazione: [3 - Uscita 1 - Indicazione di stato ON/OFF \(1 bit - 1.001 DPT\\_Switch\)](#)

*N.B.: Le condizioni per l'invio degli oggetti Indicazione di stato ON/OFF devono essere impostate nella scheda **U1-Ux: Indicazione stato**.*

| Parametro                       | Descrizione  | Valore                     |
|---------------------------------|--|----------------------------|
| Temporizzazione funzione ON/OFF | La scheda <b>Temporizzazione funzione ON/OFF</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:<br>Nascosti.<br>Visualizzati. | <b>Inattivo*</b><br>Attivo |

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Temporizzazione funzione ON/OFF](#).

| Parametro      | Descrizione   | Valore                     |
|----------------|---|----------------------------|
| Temporizzatore | La scheda <b>Temporizzatore</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:<br>Nascosti.<br>Visualizzati. | <b>Inattivo*</b><br>Attivo |

Oggetti di comunicazione: [4 - Uscita 1 - Temporizzatore \(1 bit - 1.001 DPT\\_Switch\)](#)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Temporizzatore](#).

| Parametro | Descrizione   | Valore                     |
|-----------|---|----------------------------|
| Scenario  | La scheda <b>Scenario</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:<br>Nascosti.<br>Visualizzati. | <b>Inattivo*</b><br>Attivo |

Oggetti di comunicazione: [6 - Uscita 1 - Scenario \(1 byte - 17.001 DPT\\_SceneNumber\)](#)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Scenario](#).

\* Valore predefinito

| Parametro | Descrizione  | Valore   |
|-----------|--|--|
| Preset    | La scheda <b>Preset</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:<br>Nascosti.<br>Visualizzati per 1 oggetto Preset.<br>Visualizzati per 2 oggetti Preset. | <b>Inattivo*</b><br>Attivo con oggetto di preset 1<br>Attivo con oggetto di preset 2 |

N.B.: Un'eventuale modifica del valore di tale parametro comporta la cancellazione dei parametri e degli indirizzi di gruppo a esso associati.

Oggetti di comunicazione preset 1                    **7 - Uscita 1 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT\_Scene\_AB)

Oggetti di comunicazione preset 2                    **8 - Uscita 1 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT\_Scene\_AB)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Preset](#).

| Parametro  | Descrizione  | Valore   |
|------------|--|--|
| Bloccaggio | La scheda <b>Bloccaggio</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:<br>Nascosti.<br>Visualizzati per 1 oggetto Bloccaggio.<br>Visualizzati per 2 oggetti Bloccaggio. | <b>Inattivo*</b><br>1 Oggetto Blocco<br>2 Oggetto Blocco |

Oggetti di comunicazione Bloccaggio 1                    **11 - Uscita 1 - Bloccaggio 1** (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)

Oggetti di comunicazione Bloccaggio 2                    **12 - Uscita 1 - Bloccaggio 2** (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Bloccaggio](#).

| Parametro | Descrizione  | Valore                     |
|-----------|--|----------------------------|
| Forzatura | La scheda <b>Forzatura</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:<br>Nascosti.<br>Visualizzati. | <b>Inattivo*</b><br>Attivo |

\* Valore predefinito

Il dispositivo reagisce ai telegrammi ricevuti tramite l'oggetto **Forzatura** come indicato nella tabella seguente:

| Telegramma ricevuto oggetto forzatura |                |             | Comportamento dell'uscita |
|---------------------------------------|----------------|-------------|---------------------------|
| Valore esadecimale                    | Valore binario |             |                           |
|                                       | Bit 1 (MSB)    | Bit 0 (LSB) |                           |
| 00                                    | 0              | 0           | Fine forzatura            |
| 01                                    | 0              | 1           | Fine forzatura            |
| 02                                    | 1              | 0           | Forzatura OFF             |
| 03                                    | 1              | 1           | Forzatura ON              |

Oggetti di comunicazione: [14 - Uscita 1 - Forzatura \(2 bit - 2.002 DPT\\_Bool\\_Control\)](#)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Forzatura](#).

| Parametro | Descrizione   | Valore                     |
|-----------|---|----------------------------|
| Contaore  | La scheda <b>Contaore</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:<br>Nascosti.<br>Visualizzati. | <b>Inattivo*</b><br>Attivo |

Tramite un apposito parametro è possibile richiedere l'invio di un telegramma tramite l'oggetto **Soglia contaore** quando la soglia contaore viene raggiunta.

È inoltre possibile reinizializzare il valore del contaore inviando il valore 1 all'oggetto **Reset contaore**.

Oggetti di comunicazione:

[16 - Uscita 1 - Valore contaore \(2 byte - 7.001 DPT\\_16\\_bit\\_Counter\)](#)

[17 - Uscita 1 - Reset contaore \(1 bit - 1.015 DPT\\_Reset\)](#)

[18 - Uscita 1 - Soglia contaore raggiunta \(1 bit - 1.002 DPT\\_Bool\)](#)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Contaore](#).

\* Valore predefinito

### 3.5.2 Temporizzazione funzione ON/OFF

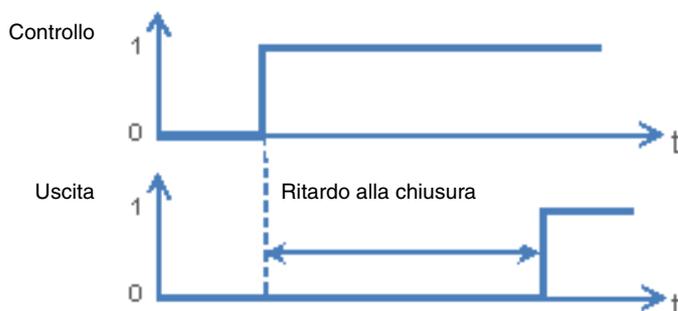
|                               |   |                                      |
|-------------------------------|---|--------------------------------------|
| Uscite 1: Generale            | Ritardo per l'oggetto ON/OFF                  | Ritardo alla chiusura e allo sgancio |
| - U1: Indicazioni di stato    | Ritardo alla chiusura                         | 0 h                                  |
| - U1: Diagnostica prodotto    | Ritardo alla chiusura                         | 3 min                                |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Ritardo alla chiusura, Valore minimo 1s       | 0 s                                  |
| - U1: temporizzazione oggi... | Ritardo allo sgancio                          | 0 h                                  |
| Informazione                  | Ritardo allo sgancio                          | 3 min                                |
|                               | Ritardo allo sgancio, Valore minimo 1s        | 0 s                                  |
|                               | Alternanza timer/passaggio per oggetto ON/OFF | <input checked="" type="checkbox"/>  |
|                               | Ore   | 1 h                                  |
|                               | Minuti  | 0 min                                |
|                               | Secondi (s), Valore minimo 1s                 | 0 s                                  |
|                               | Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato  | <input checked="" type="checkbox"/>  |
|                               | Ore   | 1 h                                  |
|                               | Minuti  | 0 min                                |
|                               | Secondi (s), Valore minimo 1s                 | 0 s                                  |

#### 3.5.2.1 Ritardo per l'oggetto ON/OFF

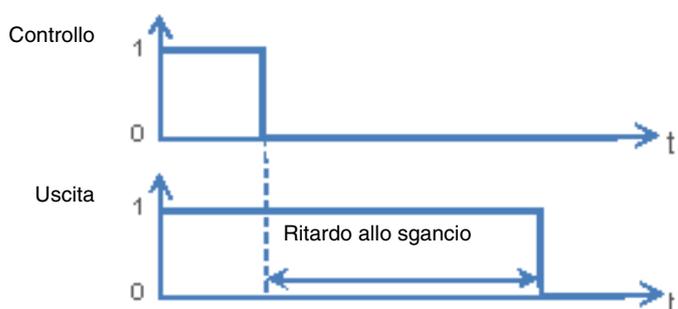
| Parametro                    | Descrizione   | Valore  |
|------------------------------|---|---|
| Ritardo per l'oggetto ON/OFF | I parametri che definiscono il tipo di ritardo applicato per l'uscita sono:<br>Nascosti.<br>Visualizzati se ritardo all'attivazione.<br>Visualizzati se ritardo alla disattivazione.<br>Visualizzati sia per ritardo all'attivazione che per ritardo alla disattivazione. | <b>Inattivo*</b><br>Ritardo alla chiusura<br>Ritardo allo sgancio<br>Ritardo alla chiusura e allo sgancio |

\* Valore predefinito

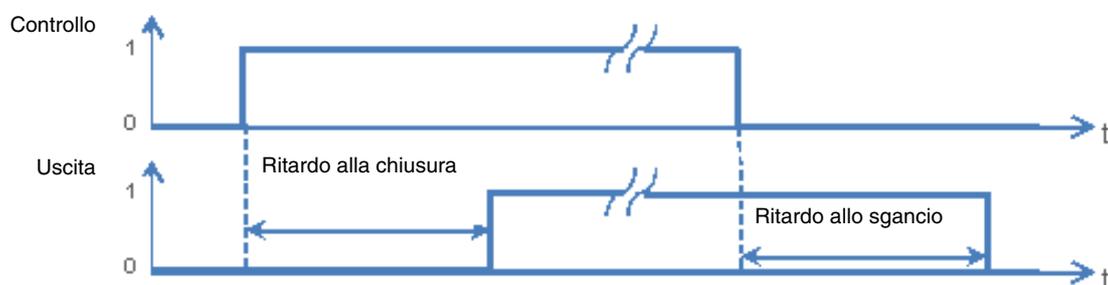
**Ritardo alla chiusura:** Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita.



**Ritardo allo sgancio:** Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.



**Ritardo alla chiusura e allo sgancio:** Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita e tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.



| Parametro             | Descrizione   | Valore   |
|-----------------------|---|--|
| Ritardo alla chiusura | Questo parametro definisce il lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita. | <b>0</b> ore: da 0 a 23 h<br><b>3</b> minuti: da 0 a 59 min<br><b>0</b> secondi: da 0 a 59 s |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Ritardi per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Ritardo alla chiusura** o **Ritardo alla chiusura e allo sgancio**.*

| Parametro            | Descrizione  | Valore   |
|----------------------|--|--|
| Ritardo allo sgancio | Questo parametro definisce il lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita. | <b>0</b> ore: da 0 a 23 h<br><b>3</b> minuti: da 0 a 59 min<br><b>0</b> secondi: da 0 a 59 s |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Ritardi per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Ritardo allo sgancio** o **Ritardo alla chiusura e allo sgancio**.*

### 3.5.2.2 Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF

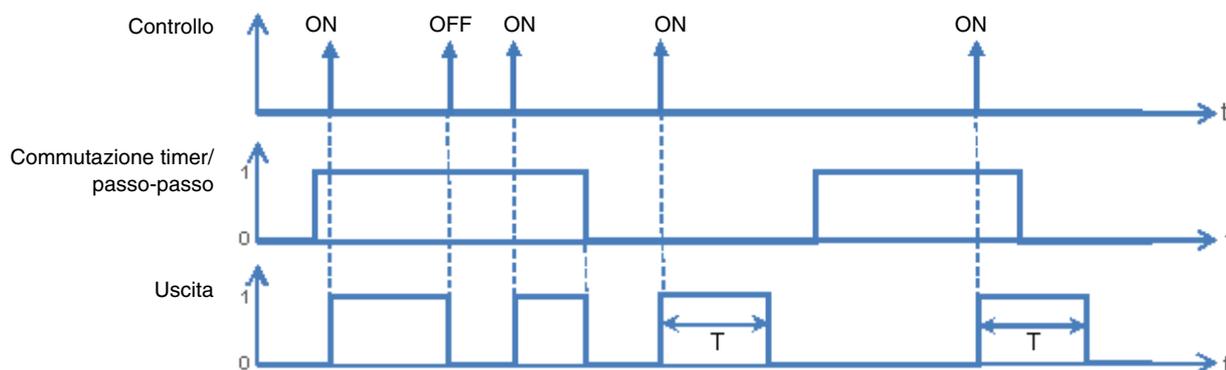
Questa funzione permette di commutare il canale di uscita da una funzione passo-passo temporizzato a una temporizzatore e viceversa per l'oggetto **ON/OFF**.

*Esempio: Avere una funzione ON/OFF di giorno e una funzione passo-passo temporizzato di notte.*

*Di giorno il pulsante viene utilizzato come interruttore ON/OFF. Al termine della giornata il pulsante viene utilizzato come passo-passo temporizzato per spegnere la luce automaticamente.*

| Parametro | Descrizione   | Valore                         |
|-----------|---|--------------------------------|
| ON/OFF    | I parametri relativi alla commutazione tra modo passo-passo temporizzato e temporizzatore per l'oggetto <b>ON/OFF</b> sono:<br><br>Nascosti.<br><br>Visualizzati. | <b>Inattivo*</b><br><br>Attivo |

- Se l'oggetto **Commutazione timer/passo-passo** riceve il valore 1, la funzione Passo-passo è attivata. La commutazione dell'uscita avverrà in modo standard tramite l'oggetto **ON/OFF**.
- Se l'oggetto **Commutazione timer/passo-passo** riceve il valore 0, la funzione Temporizzatore è attivata.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 1, l'uscita passerà su ON. Al termine della temporizzazione impostata l'uscita passerà automaticamente su OFF.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 0, l'uscita passerà su OFF.



Oggetti di comunicazione: **1 - Uscita 1 - Commutazione timer/passo-passo (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)**

| Parametro    | Descrizione   | Valore                         |
|--------------|---|--------------------------------|
| Ore (h)      | Questo parametro definisce la durata del modo Temporizzatore se attivo. | <b>1</b> ore: da 0 a 23 h      |
| Minuti (min) |   | <b>0</b> minuti: da 0 a 59 min |
| Secondi (s)  |   | <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s  |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Attivo**.*

\* Valore predefinito

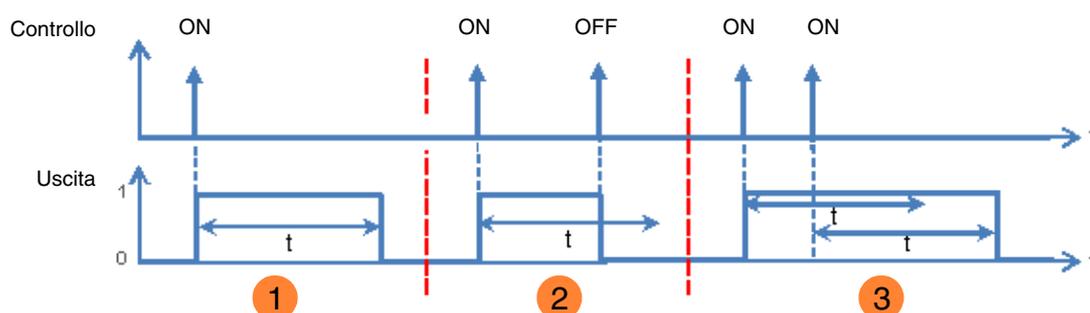
### 3.5.2.3 Passo-passo temporizzato

La funzione Passo-passo temporizzato permette di spegnere le uscite dopo una temporizzazione di durata parametrizzabile. L'uscita funziona come una semplice uscita ON/OFF ma è impostato un intervallo di tempo di sicurezza.

*Esempio: Soffitta, è possibile accendere le luci normalmente facendo però in modo che si spengano dopo un massimo di 3 ore.*

| Parametro                                    | Descrizione   | Valore                     |
|--|---|----------------------------|
| Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato | Il parametro che permette di impostare la durata del <b>passo-passo temporizzato</b> è:<br>Nascosti.<br>Visualizzati. | <b>Inattivo*</b><br>Attivo |

#### Diagramma di funzionamento



- ❶ Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON per poi passare su OFF al termine di una temporizzazione  $t$ .
- ❷ Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON.  
Invio di un comando OFF prima del termine della temporizzazione  $t$ : l'uscita passa a OFF.
- ❸ Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON.  
Invio di un comando ON prima del termine della temporizzazione  $t$ : l'uscita rimane su ON e la temporizzazione  $t$  viene rilanciata.

Oggetti di comunicazione: [2 - Uscita 1 - Oggetto passo-passo temporizzato \(1 bit - 1.001 DPT\\_Switch\)](#)

| Parametro    | Descrizione  | Valore                         |
|--------------|--|--------------------------------|
| Ore (h)      | Questo parametro definisce la durata della temporizzazione del passo-passo temporizzato se attivo. | <b>1</b> ore: da 0 a 23 h      |
| Minuti (min) |  | <b>0</b> minuti: da 0 a 59 min |
| Secondi (s)  |  | <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s  |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato** ha come valore: **Attivo**.*

\* Valore predefinito

### 3.5.3 Temporizzatore

La funzione Temporizzatore permette di accendere o spegnere un circuito d'illuminazione per una durata regolabile. L'uscita può essere temporizzata per ON e OFF a seconda della modalità di funzionamento temporizzatore prescelta. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione invertendo lo stato dell'uscita per 1 sec.

|                               |   |  |
|-------------------------------|---|--|
| Uscite 1: Generale            | Funzionamento temporizzatore                      | ON   |
| - U1: Indicazioni di stato    | Tempo timer                                       | 0 h  |
| - U1: Diagnostica prodotto    | Tempo timer                                       | 3 min  |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Tempo timer (s),<br>Valore minimo 1s              | 0 s  |
| - U1 : Temporizzatore         | Preavviso di spegnimento                          | <input checked="" type="checkbox"/>                          |
| Informazione                  | Ore   | 0 h  |
|                               | Minuti  | 0 min  |
|                               | Secondi   | 30 s   |
|                               | Interruzione timer                                | <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Sì |
|                               | Reset timer                                       | <input checked="" type="checkbox"/>                          |
|                               | Estensione tempo timer<br>(primi 10 secondi)      | Illimitato   |
|                               | Tempo del timer modificabile<br>tramite l'oggetto | <input type="checkbox"/>                                     |

#### 3.5.3.1 Funzionamento temporizzatore

| Parametro                    | Descrizione   | Valore                 |
|------------------------------|---|------------------------|
| Funzionamento temporizzatore | All'attivazione del temporizzatore l'uscita, per un intervallo di tempo predefinito:<br>Passa su ON.<br>Passa su OFF.<br>Passa su ON e OFF in modo alternato.<br>(Per configurare la durata del blinking sono disponibili ulteriori parametri.) | ON*<br>OFF<br>Blinking |

| Parametro   | Descrizione   | Valore  |
|-------------|---|---|
| Tempo timer | Questo parametro definisce la durata della temporizzazione. | 0 ore: da 0 a 23 h<br>2 minuti: da 0 a 59 min<br>0 secondi: da 0 a 59 s |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

\* Valore predefinito

| Parametro                    | Descrizione  | Valore                  |
|------------------------------|--|-------------------------|
| Durata lampeggiamento ON (s) | Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane chiuso durante il blinking. | 5 secondi: da 5 a 240 s |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzionamento temporizzatore** ha come valore: **Blinking**.*

| Parametro                     | Descrizione  | Valore                  |
|-------------------------------|--|-------------------------|
| Durata lampeggiamento OFF (s) | Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane aperto durante il blinking. | 5 secondi: da 5 a 240 s |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzionamento temporizzatore** ha come valore: **Blinking**.*

| Parametro                                     | Descrizione   | Valore               |
|---|---|----------------------|
| Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento | Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> trasmette:<br>Il valore, 1 = ON.<br>Il valore, 0 = OFF.<br>Il valore 1 e 0 in modo alternato.<br>(L'oggetto riflette lo stato del contatto di uscita.) | ON*<br>OFF<br>ON/OFF |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzionamento temporizzatore** ha come valore: **Blinking**.*

### 3.5.3.2 Preavviso di spegnimento

| Parametro                | Descrizione   | Valore                     |
|--------------------------|---|----------------------------|
| Preavviso di spegnimento | Prima del termine della temporizzazione:<br>Non vi è nessun preavviso.<br>Il termine della temporizzazione viene segnalato mediante l'inversione del contatto di uscita per 1 s.<br>La durata del preavviso è parametrizzabile. | Inattivo<br><b>Attivo*</b> |

| Parametro    | Descrizione  | Valore                  |
|--------------|--|-------------------------|
| Ore (h)      | Questo parametro definisce la durata del preavviso di spegnimento. | 0 ore: da 0 a 23 h      |
| Minuti (min) |  | 0 minuti: da 0 a 59 min |
| Secondi (s)  |  | 30 secondi: da 0 a 59 s |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Preavviso di spegnimento** ha come valore: **Attivo**.*

*N.B.: Se la durata del preavviso di spegnimento è superiore alla durata impostata per la temporizzazione il preavviso di spegnimento non sarà inviato.*

\* Valore predefinito

### 3.5.3.3 Configurazione

| Parametro          | Descrizione   | Valore               |
|--------------------|---|----------------------|
| Interruzione timer | Quando l'oggetto <b>Temporizzatore</b> riceve il valore 0, la durata della temporizzazione è:<br><br>Interrotta.<br><br>Non è interrotta. | <b>Si*</b><br><br>No |

| Parametro   | Descrizione  | Valore               |
|-------------|--|----------------------|
| Reset timer | Il parametro <b>Estensione tempo timer (primi 10 secondi)</b> è:<br><br>Nascosto.<br><br>Visualizzati. | No<br><br><b>Si*</b> |

| Parametro                                 | Descrizione   | Valore  |
|---|---|---|
| Estensione tempo timer (primi 10 secondi) | Se entro i primi dieci secondi della temporizzazione l'oggetto <b>Temporizzatore</b> riceve diversi comandi con valore 1 la durata della temporizzazione è:<br><br>Moltiplicata per un numero illimitato di volte.<br>Moltiplicata al massimo per 1x.<br>Moltiplicata al massimo per 2x.<br>Moltiplicata al massimo per 3x.<br>Moltiplicata al massimo per 4x.<br>Moltiplicata al massimo per 5x. | <b>Illimitato*</b><br><br>1-estensione della durata del timer<br>2-estensione della durata del timer<br>3-estensione della durata del timer<br>4-estensione della durata del timer<br>5-estensione della durata del timer |

| Parametro                                      | Descrizione  | Valore                         |
|--|--|--------------------------------|
| Tempo del timer modificabile tramite l'oggetto | L'oggetto <b>Tempo timer</b> è:<br><br>Nascosto.<br><br>Visualizzato, è possibile modificare la durata della temporizzazione tramite il bus. | <b>Inattivo*</b><br><br>Attivo |

Oggetti di comunicazione: [5 - Uscita 1 - Tempo timer \(3 byte - 10.001 DPT\\_TimeOfDay\)](#)

\* Valore predefinito

### 3.5.4 Scenario

|                               |   |                                     |
|-------------------------------|---|-------------------------------------|
| Uscite 1: Generale            | Numero degli scenari usati  | 8                                   |
| - U1: Indicazioni di stato    | Apprendimento scenario tramite pressione prolungata                 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| - U1: Diagnostica prodotto    | Conferma memorizzazione scenario (Stato di uscita invertita per 3s) | <input type="checkbox"/>            |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Stato dell'uscita per lo scenario 1                                 | Inattivo                            |
| - U1 : Scenari                | Stato dell'uscita per lo scenario 2                                 | Inattivo                            |
| Informazione                  | Stato dell'uscita per lo scenario 3                                 | Inattivo                            |
|                               | Stato dell'uscita per lo scenario 4                                 | Inattivo                            |
|                               | Stato dell'uscita per lo scenario 5                                 | Inattivo                            |
|                               | Stato dell'uscita per lo scenario 6                                 | Inattivo                            |
|                               | Stato dell'uscita per lo scenario 7                                 | Inattivo                            |
|                               | Stato dell'uscita per lo scenario 8                                 | Inattivo                            |
|                               | Durata lampeggiamento ON (s)  | 5 s                                 |
|                               | Durata lampeggiamento OFF (s)                                       | 5 s                                 |
|                               | Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento                       | ON                                  |

| Parametro                  | Descrizione   | Valore                      |
|----------------------------|---|-----------------------------|
| Numero degli scenari usati | Questo parametro definisce il numero di scenari utilizzati. | 8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64 |

*N.B.: Se il numero di scenario ricevuto dall'oggetto scenario è più grande del numero di scenari massimo lo stato dell'uscita rimane invariato.*

| Parametro   | Descrizione  | Valore                     |
|---|--|----------------------------|
| Apprendimento scenario tramite pressione molto prolungata | Questo parametro permette di apprendere e memorizzare uno scenario premendo e tenendo premuto (> 5 secondi) l'apposito pulsante. | Inattivo<br><b>Attivo*</b> |

#### Apprendimento e memorizzazione degli scenari

Questa procedura consente di modificare e memorizzare uno scenario. Ad esempio, azionando direttamente i pulsanti installati nel locale oppure inviando il valore proveniente da un'interfaccia di visualizzazione.

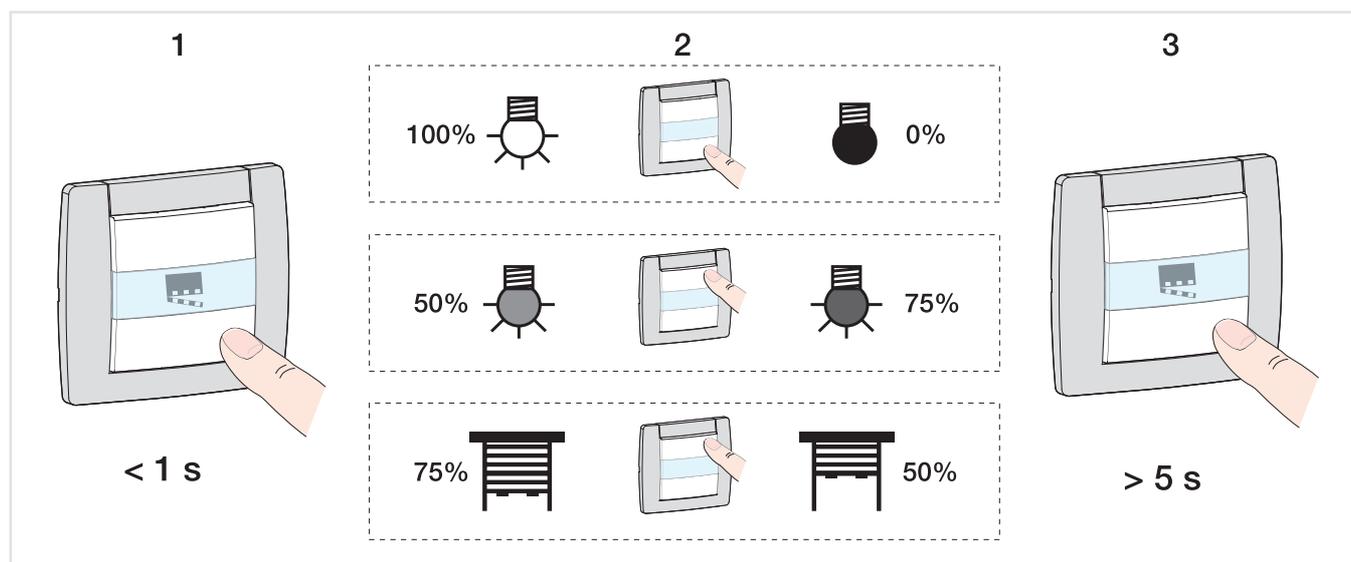
\* Valore predefinito

Per avviare o memorizzare uno scenario occorre inviare i seguenti valori:

| Numero scenario | Avvio dello scenario<br>(Valore dell'oggetto: 1 byte) | Memorizzazione dello scenario<br>(Valore dell'oggetto: 1 byte) |
|-----------------|---|--|
| 1 - 64          | = Numero scenario - 1                                 | = Numero scenario + 128  |
| Esempio         |   |  |
| 1               | 0   | 128  |
| 2               | 1   | 129  |
| 3               | 2   | 130  |
| ...             | ...   |  |
| 64              | 63  | 191  |

Memorizzazione di uno scenario tramite pulsante installato nel locale.

- Attivare lo scenario premendo brevemente il trasmettitore che attiva lo scenario stesso.
- Impostare le uscite (Illuminazione, Tapparelle, ecc.) sullo stato desiderato agendo sui comandi locali usati solitamente (pulsante, telecomando, ecc.).
- Memorizzare lo stato delle uscite premendo e tenendo premuto per più di 5 s il trasmettitore che attiva lo scenario. L'avvenuta memorizzazione è segnalata dalla momentanea attivazione delle uscite.



| Parametro                        | Descrizione   | Valore                     |
|----------------------------------|---|----------------------------|
| Conferma memorizzazione scenario | La memorizzazione dello scenario:<br>Non viene confermata.<br>È confermata mediante l'inversione dello stato dell'uscita per 3 s. | <b>Inattivo*</b><br>Attivo |

\* Valore predefinito

| Parametro                           | Descrizione  | Valore                                    |
|-------------------------------------|--|---|
| Stato dell'uscita per lo scenario X | Quando lo scenario X viene attivato, l'uscita:<br>Rimane invariata.<br>Passa su ON.<br>Passa su OFF.<br>Passa su ON e OFF in modo alternato.<br>(Per configurare la durata del blinking sono disponibili ulteriori parametri.) | <b>Inattivo*</b><br>ON<br>OFF<br>Blinking |

X = da 1 a 64

*N.B.: In base alle impostazioni del parametro **Numero degli scenari usati** ogni uscita può disporre di un massimo di 64 scenari.*

*N.B.: L'apprendimento dello scenario agendo sui pulsanti installati nel locale non viene preso in considerazione se il parametro **Stato dell'uscita per lo scenario X** è inattivo o in blinking.*

| Parametro                    | Descrizione  | Valore                         |
|------------------------------|--|--------------------------------|
| Durata lampeggiamento ON (s) | Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane chiuso durante il blinking. | <b>5 secondi:</b> da 5 a 240 s |

*N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: **Blinking**.*

| Parametro                     | Descrizione  | Valore                         |
|-------------------------------|--|--------------------------------|
| Durata lampeggiamento OFF (s) | Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane aperto durante il blinking. | <b>5 secondi:</b> da 5 a 240 s |

*N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: **Blinking**.*

| Parametro                                     | Descrizione   | Valore                      |
|---|---|-----------------------------|
| Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento | Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> trasmette:<br>Il valore, 1 = ON.<br>Il valore, 1 = OFF.<br>Il valore 1 e 0 in modo alternato.<br>(L'oggetto riflette lo stato del contatto di uscita.) | <b>ON*</b><br>OFF<br>ON/OFF |

*N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: **Blinking**.*

\* Valore predefinito

### 3.5.5 Preset

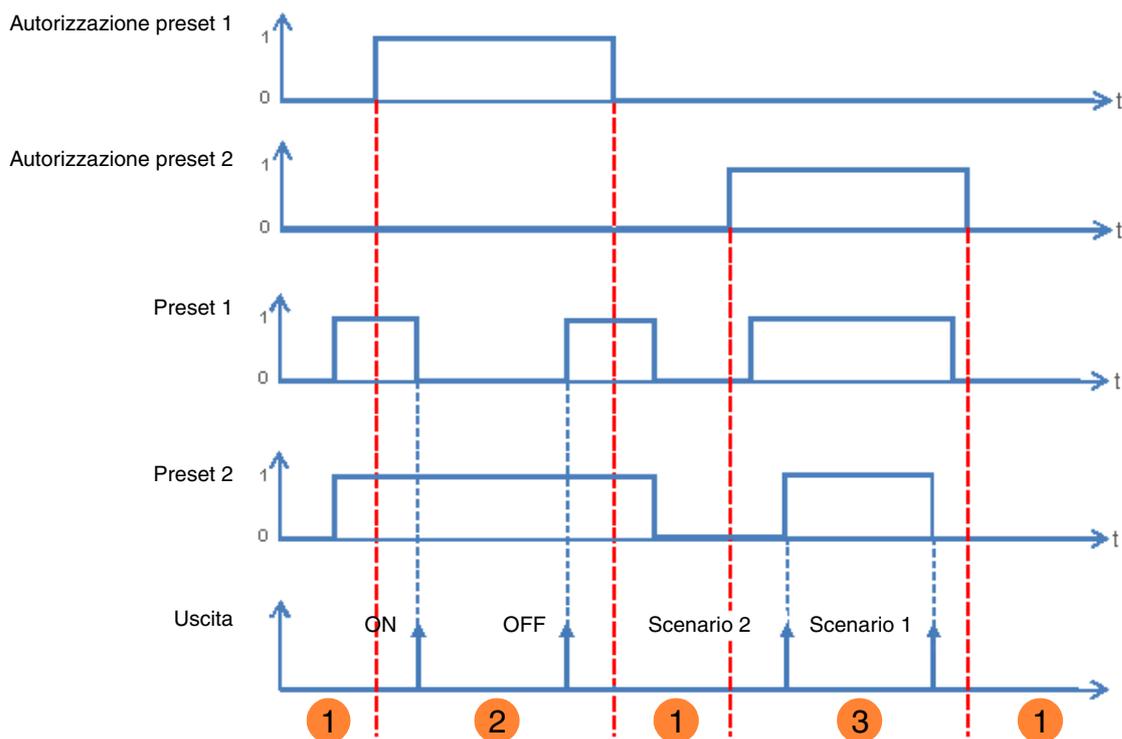
|                               |   |  |
|-------------------------------|---|--|
| Uscite 1: Generale            | Oggetto autorizzazione preset                     | <input checked="" type="checkbox"/>  |
| - U1: Indicazioni di stato    | Valore d'inizializzazione autorizzazione preset 1 | Valore prima dell'inizializzazione   |
| - U1: Diagnostica prodotto    | Valore d'inizializzazione autorizzazione preset 2 | Valore prima dell'inizializzazione   |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 1     | <input checked="" type="radio"/> 0 = Bloccato , 1 = Autorizzato<br><input type="radio"/> 0 = Autorizzato, 1 = Bloccato |
| - U1: Preset                  | Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 2     | <input checked="" type="radio"/> 0 = Bloccato , 1 = Autorizzato<br><input type="radio"/> 0 = Autorizzato, 1 = Bloccato |
| Informazione                  | Stato se oggetto preset 1 = 0                     | Numero scenario  |
|                               | Scenario per preset 1 = 0                         | 1  |
|                               | Stato se oggetto preset 1 = 1                     | Blinking   |
|                               | Durata lampeggiamento ON (s)                      | 5 s  |
|                               | Durata lampeggiamento OFF (s)                     | 5 s  |
|                               | Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento     | ON   |
|                               | Stato se oggetto preset 2 = 0                     | Mantenimento   |
|                               | Stato se oggetto preset 2 = 1                     | Mantenimento   |

La funzione Preset permette di raggruppare più uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Il preset è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 bit.

Principio di funzionamento dell'autorizzazione Preset:

I parametri sono:

- Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 1: 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 2: 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Stato se oggetto preset 1 = 0: ON.
- Stato se oggetto preset 1 = 1: OFF.
- Stato se oggetto preset 2 = 0: Scenario 1.
- Stato se oggetto preset 2 = 1: Scenario 2.



- ❶ Gli ingressi Preset non hanno effetto sull'uscita.
- ❷ Il comando di Preset 1 viene eseguito.
- ❸ Il comando di Preset 2 viene eseguito.

*N.B.: I comandi di Preset non vengono eseguiti subito dopo l'autorizzazione, ma solo in seguito al cambiamento di stato del Preset.*

| Parametro                     | Descrizione   | Valore                     |
|-------------------------------|---|----------------------------|
| Oggetto autorizzazione preset | L'oggetto <b>Autorizzazione preset 1</b> e i parametri a esso associati sono:<br>Nascosto.<br>Visualizzati.<br>Questo oggetto permette di attivare o disattivare la funzione Preset 1 del dispositivo tramite il bus KNX. | <b>Inattivo*</b><br>Attivo |

*N.B.: Il numero di oggetti Preset disponibili dipende dal parametro **Preset**. Ad ogni modo possono essere al massimo due.*

Oggetti di comunicazione: [9 - Uscita 1 - Autorizzazione preset 1 \(1 bit - 1.003 DPT\\_Enable\)](#)

\* Valore predefinito

Oggetti di comunicazione: **10 - Uscita 1 - Autorizzazione preset 2 (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)**

*N.B.: I parametri e gli oggetti per il preset 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.*

| Parametro   | Descrizione  | Valore   |
|---|--|--|
| Valore d'inizializzazione autorizzazione preset 1 | Quando il dispositivo viene inizializzato in seguito a un download o al ripristino della tensione del bus, il valore dell'oggetto <b>Autorizzazione preset 1</b> :<br>È impostato su 0.<br>È impostato su 1.<br>È impostato sul valore dell'ingresso logico prima dell'inizializzazione. | 0<br>1<br><b>Valore prima dell'inizializzazione*</b> |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione preset** ha come valore: **Attivo**.*

| Parametro                                     | Descrizione  | Valore   |
|---|--|--|
| Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 1 | Quando l'oggetto <b>Autorizzazione preset 1</b> riceve un valore, il <b>Preset 1</b> viene bloccato:<br>Con il valore 1.<br>Con il valore 0. | <b>0 = Bloccato, 1 = Autorizzato*</b><br>0 = Autorizzato, 1 = Bloccato |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione preset** ha come valore: **Attivo**.*

| Parametro                     | Descrizione  | Valore   |
|-------------------------------|--|--|
| Stato se oggetto preset 1 = 0 | Quando l'oggetto <b>Preset 1</b> riceve il valore 0, l'uscita:<br>Rimane invariata.<br>Viene invertita.<br>Passa su ON.<br>Passa su OFF.<br>È commutata in base a un valore di scenario.<br>Passa a funzionamento blinking.<br>Passa allo stato attivo prima che il valore 1 fosse ricevuto dall'oggetto <b>Preset 1</b> . | <b>Mantenimento*</b><br>Inversione<br>ON<br>OFF<br>Numero scenario<br>Blinking<br>Stato prima preset 1 = 1 |

| Parametro                 | Descrizione  | Valore  |
|---------------------------|--|---|
| Scenario per preset 1 = 0 | Questo parametro definisce il valore dello scenario quando:<br>L'oggetto <b>Preset 1</b> ha valore 0.<br>Il parametro <b>Stato se oggetto preset 1 = 0</b> ha valore scenario. | Scenario 1 ... 64<br>Valore predefinito: <b>1</b> |

\* Valore predefinito

| Parametro                     | Descrizione  | Valore   |
|-------------------------------|--|--|
| Stato se oggetto preset 1 = 1 | Quando l'oggetto <b>Preset 1</b> riceve il valore 1, l'uscita:<br>Rimane invariata.<br>Viene invertita.<br>Passa su ON.<br>Passa su OFF.<br>È commutata in base a un valore di scenario.<br>Passa a funzionamento blinking.<br>Passa allo stato attivo prima che il valore 1 fosse ricevuto dall'oggetto <b>Preset 1</b> . | <b>Mantenimento*</b><br>Inversione<br>ON<br>OFF<br>Numero scenario<br>Blinking<br>Stato prima preset 1 = 0 |

| Parametro                 | Descrizione  | Valore  |
|---------------------------|--|---|
| Scenario per preset 1 = 1 | Questo parametro definisce il valore dello scenario quando:<br>L'oggetto <b>Preset 1</b> ha valore 1.<br>Il parametro <b>Stato se oggetto preset 1 = 1</b> ha valore scenario. | Scenario 1 ... 64<br><br>Valore predefinito:<br><b>Scenario 2</b> |

| Parametro                    | Descrizione  | Valore                  |
|------------------------------|--|-------------------------|
| Durata lampeggiamento ON (s) | Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane chiuso durante il blinking. | 5 secondi: da 5 a 240 s |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.*

| Parametro                     | Descrizione  | Valore                  |
|-------------------------------|--|-------------------------|
| Durata lampeggiamento OFF (s) | Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane aperto durante il blinking. | 5 secondi: da 5 a 240 s |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.*

| Parametro                                     | Descrizione   | Valore                      |
|---|---|-----------------------------|
| Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento | Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> trasmette:<br>Il valore, 1 = ON.<br>Il valore, 0 = OFF.<br>Il valore 1 e 0 in modo alternato.<br>(L'oggetto riflette lo stato del contatto di uscita.) | <b>ON*</b><br>OFF<br>ON/OFF |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.*

\* Valore predefinito

### 3.5.6 Bloccaggio

|                               |                                  |   |
|-------------------------------|----------------------------------|---|
| Uscite 1: Generale            | Tipo bloccaggio                  | <input checked="" type="radio"/> Blocco uscita <input type="radio"/> Oggetto blocco   |
| - U1: Indicazioni di stato    | Durata del blocco                | <input type="radio"/> Temporizzato <input checked="" type="radio"/> Permanente  |
| - U1: Diagnostica prodotto    | Priorità tra Blocco 1 e Blocco 2 | Blocco 1 > Blocco 2   |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Oggetto indicazione stato Blocco | <input checked="" type="checkbox"/>   |
| <b>- U1 : Bloccaggio</b>      |                                  |   |
| Informazione                  | Emissione                        | Su cambiamento di stato e periodico   |
|                               | Ore                              | 0 h   |
|                               | Minuti                           | 10 min  |
|                               | Secondi                          | 0 s   |
|                               | Polarità dell'oggetto Blocco 1   | <input checked="" type="radio"/> 0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato<br><input type="radio"/> 0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato |
|                               | Stato se Blocco 1 attivo         | Mantenimento  |
|                               | Stato dopo il blocco Funzione 1  | Mantenimento  |
|                               | Polarità dell'oggetto Blocco 2   | <input checked="" type="radio"/> 0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato<br><input type="radio"/> 0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato |
|                               | Stato se Blocco 2 attivo         | Mantenimento  |
|                               | Stato dopo il blocco Funzione 2  | Mantenimento  |

La funzione Bloccaggio consente di bloccare l'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: Modo manuale > Forzatura > **Bloccaggio** > Funzione di base.

Il bloccaggio impedisce ogni azione fino a quando non viene inviato un comando di fine bloccaggio.

La durata del bloccaggio può essere temporizzata.

| Parametro       | Descrizione  | Valore                                      |
|-----------------|--|---|
| Tipo bloccaggio | La funzione Bloccaggio:<br>Controlla direttamente il contatto di uscita.<br>Finché la funzione Bloccaggio è attiva, il contatto di uscita può essere pilotato esclusivamente dalle funzioni con priorità elevata.<br>È utilizzata come un oggetto di autorizzazione.<br>Finché la funzione Bloccaggio è attiva, il contatto di uscita può essere pilotato esclusivamente da oggetti appositamente predefiniti. | <b>Blocco uscita*</b><br><br>Oggetto blocco |

\* Valore predefinito

| Parametro         | Descrizione   | Valore                                 |
|-------------------|---|--|
| Durata del blocco | La durata della funzione Bloccaggio<br>Non è limitata nel tempo, il bloccaggio è attivo fino a quando l'oggetto <b>Bloccaggio 1</b> non riceve un comando di fine bloccaggio.<br>È attivata per un intervallo di tempo predefinito, al termine della temporizzazione il comando dell'uscita è nuovamente autorizzato. | <b>Permanente*</b><br><br>Temporizzato |

| Parametro    | Descrizione  | Valore                          |
|--------------|--|---------------------------------|
| Ore (h)      | Questo parametro definisce la durata di attivazione della funzione Bloccaggio. | <b>0</b> ore: da 0 a 23 h       |
| Minuti (min) |  | <b>15</b> minuti: da 0 a 59 min |
| Secondi (s)  |  | <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s   |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Durata del bloccaggio** ha come valore: **Temporizzato**.*

| Parametro                      | Descrizione   | Valore  |
|--------------------------------|---|---|
| Polarità dell'oggetto Blocco 1 | Quando l'oggetto <b>Bloccaggio 1</b> riceve un valore, il bloccaggio è:<br>Con il valore 1.<br>Disattivato con il valore 0.<br><br>Con il valore 0.<br>Disattivato con il valore 1. | <b>0 = Bloccaggio inattivo,<br/>1 = Bloccaggio attivo*</b><br><br>0 = Bloccaggio attivo,<br>1 = Bloccaggio inattivo |

*N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.*

| Parametro                        | Descrizione  | Valore   |
|----------------------------------|--|--|
| Priorità tra Blocco 1 e Blocco 2 | La priorità tra il bloccaggio 1 e il bloccaggio 2 è definita come segue:<br>Bloccaggio 1 prioritario rispetto a bloccaggio 2.<br>Bloccaggio 2 prioritario rispetto a bloccaggio 1.<br>Bloccaggio 1 e bloccaggio 2 con priorità uguale. | <b>Blocco 1 &gt; Blocco 2*</b><br><br>Blocco 1 < Blocco 2<br><br>Blocco 1 = Blocco 2 |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Bloccaggio** ha come valore: **Attivo con 2 oggetti di blocco**.*

*N.B.: La priorità della funzione Bloccaggio funziona sempre allo stesso modo, a prescindere dal tipo di bloccaggio (bloccaggio uscita o bloccaggio per oggetto).*

\* Valore predefinito

**Principio di funzionamento priorità:**
**Se bloccaggio 1 > bloccaggio 2**

| Funzione Bloccaggio Attiva | Ordine di attivazione bloccaggio 1 | Ordine di attivazione bloccaggio 2   |
|----------------------------|------------------------------------|--|
| Nessuna                    | Il bloccaggio 1 è attivato         | Il bloccaggio 2 è attivato   |
| Bloccaggio 1               | Il bloccaggio 1 resta attivato     | Nonostante l'ordine di attivazione del bloccaggio 2, il bloccaggio 1 rimane attivato |
| Bloccaggio 2               | Il bloccaggio 1 è attivato         | Il bloccaggio 2 resta attivato   |

**Se bloccaggio 1 = bloccaggio 2**

| Funzione Bloccaggio Attiva | Ordine di attivazione bloccaggio 1 | Ordine di attivazione bloccaggio 2 |
|----------------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| Nessuna                    | Il bloccaggio 1 è attivato         | Il bloccaggio 2 è attivato         |
| Bloccaggio 1               | Il bloccaggio 1 resta attivato     | Il bloccaggio 2 è attivato         |
| Bloccaggio 2               | Il bloccaggio 1 è attivato         | Il bloccaggio 2 resta attivato     |

**Se bloccaggio 1 < bloccaggio 2**

| Funzione Bloccaggio Attiva | Ordine di attivazione bloccaggio 1   | Ordine di attivazione bloccaggio 2 |
|----------------------------|--|------------------------------------|
| Nessuna                    | Il bloccaggio 1 è attivato   | Il bloccaggio 2 è attivato         |
| Bloccaggio 1               | Il bloccaggio 1 resta attivato   | Il bloccaggio 2 è attivato         |
| Bloccaggio 2               | Nonostante l'ordine di attivazione del bloccaggio 1, il bloccaggio 2 rimane attivato | Il bloccaggio 2 resta attivato     |

| Parametro                | Descrizione   | Valore  |
|--------------------------|---|---|
| Stato se Blocco 1 attivo | Se il parametro <b>Tipo di bloccaggio</b> ha come valore <b>Bloccaggio uscita</b> , quando il bloccaggio viene attivato l'uscita:<br>Rimane invariata.<br>Viene invertita.<br>Passa su ON.<br>Passa su OFF. | <b>Mantenimento*</b><br>Inversione<br>ON<br>OFF |

*N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.*

**Blocco 1 autorizza gli oggetti:**

I parametri seguenti permettono di selezionare quali oggetti consentono di pilotare l'uscita nonostante la funzione Bloccaggio sia attiva.

*N.B.: Questi parametri sono visibili solo se il parametro **Tipo di bloccaggio** ha come valore: **Oggetto blocco**.*

\* Valore predefinito

| Parametro                  | Oggetto                          | Valore    |
|----------------------------|----------------------------------|-----------|
| ON/OFF                     | ON/OFF                           | Sì<br>No* |
| Scenario                   | Scenario                         | Sì<br>No* |
| Temporizzatore             | Temporizzatore                   | Sì<br>No* |
| Alternanza timer/passaggio | Commutazione timer/passaggio     | Sì<br>No* |
| Passo-passo temporizzato   | Oggetto passo-passo temporizzato | Sì<br>No* |
| Preset 1                   | Preset 1                         | Sì<br>No* |
| Preset 2                   | Preset 2                         | Sì<br>No* |

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

| Parametro                          | Descrizione  | Valore   |
|------------------------------------|--|--|
| Stato dopo il blocco<br>Funzione 1 | Se il parametro <b>Tipo di bloccaggio</b> ha come valore <b>Bloccaggio uscita</b> , quando il bloccaggio viene disattivato l'uscita:<br><br>Rimane invariata.<br><br>Viene invertita.<br><br>Passa su ON.<br><br>Passa su OFF.<br><br>Torna nello stato attivo prima del bloccaggio. | <b>Mantenimento*</b><br><br>Inversione<br><br>ON<br><br>OFF<br><br>Stato prima il blocco 1 |

N.B.: L'applicazione di tale parametro dipende dal livello di priorità delle altre funzioni attive. Se è attiva una funzione con priorità maggiore, il parametro non viene eseguito. Nel caso in cui siano attive due funzioni aventi medesima priorità sarà eseguito il parametro relativo all'ultima funzione disattivata.

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

| Parametro                           | Descrizione  | Valore                         |
|-------------------------------------|--|--------------------------------|
| Oggetto indicazione stato<br>Blocco | L'oggetto <b>Indicazione di stato bloccaggio</b> è nascosto.<br><br>L'oggetto <b>Indicazione di stato bloccaggio</b> è visualizzato. | <b>Inattivo*</b><br><br>Attivo |

Oggetti di comunicazione: **13 - Uscita 1 - Indicazione di stato blocco (1 bit - 1.011 DPT\_State)**

| Parametro | Descrizione  | Valore  |
|-----------|--|---|
| Polarità  | L'oggetto <b>Indicazione di stato bloccaggio</b> emette:<br><br>0 quando il bloccaggio viene disattivato.<br>1 quando il bloccaggio viene attivato.<br><br>0 quando il bloccaggio viene attivato.<br>1 quando il bloccaggio viene disattivato. | <b>0 = Bloccaggio inattivo,<br/>1 = Bloccaggio attivo*</b><br><br>0 = Bloccaggio attivo,<br>1 = Bloccaggio inattivo |

\* Valore predefinito

| Parametro | Descrizione  | Valore   |
|-----------|--|--|
| Emissione | L'oggetto <b>Indicazione di stato bloccaggio</b> è emesso:<br>Quando il bloccaggio viene attivato o disattivato.<br><br>Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.<br>Sia quando il bloccaggio viene attivato o disattivato sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. | <b>Su cambiamento di stato*</b><br><br>Periodicamente<br><br>Su cambiamento di stato e periodico |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto indicazione stato bloccaggio** ha come valore: **Attivo**.*

| Parametro    | Descrizione  | Valore                          |
|--------------|--|---------------------------------|
| Ore (h)      | Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Indicazione di stato bloccaggio</b> . | <b>0</b> ore: da 0 a 23 h       |
| Minuti (min) |  | <b>10</b> minuti: da 0 a 59 min |
| Secondi (s)  |  | <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s   |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

### 3.5.7 Forzatura

|                               |                                     |   |
|-------------------------------|-------------------------------------|---|
| Uscite 1: Generale            | Oggetto indicazione stato forzatura | <input checked="" type="checkbox"/>   |
| - U1: Indicazioni di stato    | Polarità                            | <input checked="" type="radio"/> 0 = Non forzato, 1 = Forzato<br><input type="radio"/> 0 = Forzato, 1 = Non forzato |
| - U1: Diagnostica prodotto    | Emissione                           | Su cambiamento di stato e periodico   |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Ore                                 | 0 h   |
|                               | Minuti                              | 10 min  |
|                               | Secondi                             | 0 s   |
| - U1 : Forzatura              |                                     |   |
| Informazione                  | Stato dopo la forzatura             | Mantenimento  |

La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: **Forzatura** > Bloccaggio > Funzione di base.

Se la forzatura è attiva non viene preso in considerazione nessun altro comando. Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo aver annullato la forzatura.

| Parametro                           | Descrizione  | Valore                         |
|-------------------------------------|--|--------------------------------|
| Oggetto indicazione stato forzatura | L'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> e i parametri a esso associati sono nascosti.<br><br>L'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> e i parametri a esso associati sono visualizzati. | <b>Inattivo*</b><br><br>Attivo |

Oggetti di comunicazione: **15 - Uscita 1 - Indicazione di stato forzatura (1 bit - 1.011 DPT\_State)**

\* Valore predefinito

| Parametro | Descrizione   | Valore  |
|-----------|---|---|
| Polarità  | L'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> emette:<br>0 quando la forzatura viene disattivata.<br>1 quando la forzatura viene attivata.<br><br>0 quando la forzatura viene attivata.<br>1 quando la forzatura viene disattivata. | <b>0 = Non forzato,<br/>1 = Forzato*</b><br><br>0 = Forzato,<br>1 = Non forzato |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto indicazione stato forzatura** ha come valore: **Attivo**.*

| Parametro | Descrizione   | Valore   |
|-----------|---|--|
| Emissione | L'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> è emesso:<br>Quando la forzatura viene attivata o disattivata.<br><br>Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.<br>Sia quando la forzatura viene attivata o disattivata sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. | <b>Su cambiamento di stato*</b><br><br>Periodicamente<br><br>Su cambiamento di stato e periodico |

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto indicazione stato forzatura** ha come valore: **Attivo**.*

| Parametro    | Descrizione   | Valore                          |
|--------------|---|---------------------------------|
| Ore (h)      | Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> . | <b>0</b> ore: da 0 a 23 h       |
| Minuti (min) |   | <b>10</b> minuti: da 0 a 59 min |
| Secondi (s)  |   | <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s   |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

| Parametro               | Descrizione   | Valore  |
|-------------------------|---|---|
| Stato dopo la forzatura | Al termine della forzatura, l'uscita:<br>Rimane invariata.<br>Viene invertita.<br>Passa su ON.<br>Passa su OFF.<br>Torna nello stato attivo prima della forzatura.<br>Passa allo stato in cui si troverebbe se non vi fosse stato un ordine di forzatura tenendo conto degli altri oggetti di comunicazione attivi. | <b>Mantenimento*</b><br><br>Inversione<br><br>ON<br><br>OFF<br><br>Stato prima della forzature<br><br>Stato teorico senza forzatura |

*N.B.: L'applicazione di tale parametro dipende dal livello di priorità delle altre funzioni attive. Se è attiva una funzione con priorità maggiore, il parametro non viene eseguito. Nel caso in cui siano attive due funzioni aventi medesima priorità sarà eseguito il parametro relativo all'ultima funzione disattivata.*

\* Valore predefinito

### 3.5.8 Contaore

La funzione Contaore permette di registrare per quanto tempo l'uscita è rimasta su ON o su OFF. Tramite un apposito oggetto è possibile programmare e modificare una soglia contaore.

|                               |  |   |
|-------------------------------|--|---|
| Uscite 1: Generale            | Stato relè per contaore                        | <input type="radio"/> Aperto <input checked="" type="radio"/> Chiuso                    |
| - U1: Indicazioni di stato    | Direzione contaore                             | <input checked="" type="radio"/> Incrementare <input type="radio"/> Conto alla rovescia |
| - U1: Diagnostica prodotto    | Soglia contaore                                | 10000   |
| Uscita 1 : Selezione Funzione | Soglia contaore modificabile tramite l'oggetto | <input type="checkbox"/>  |

**- U1: Contaore**

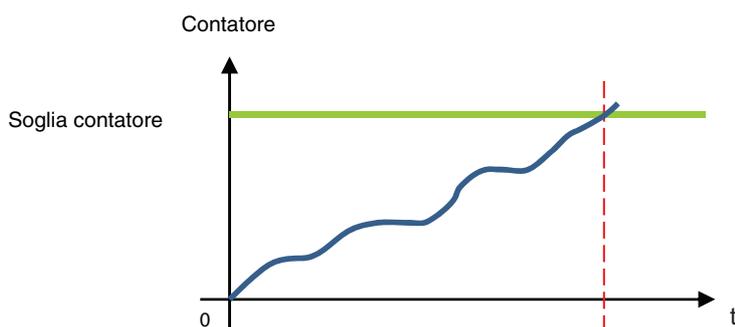
|              |  |                                     |
|--------------|--|-------------------------------------|
| Informazione | Emissione valore contaore                    | Su cambiamento di stato e periodico |
|              | Intervallo di valori                         | 100 h                               |
|              | Periodo di emissione ciclico                 | 1 h                                 |
|              | Periodo di emissione ciclico                 | 0 min                               |
|              | Periodo di emissione ciclico                 | 0 s                                 |
|              | Oggetto emissione soglia conteggio raggiunta | Periodicamente                      |
|              | Periodo di emissione ciclico                 | 1 h                                 |
|              | Periodo di emissione ciclico                 | 0 min                               |
|              | Periodo di emissione ciclico                 | 0 s                                 |

| Parametro               | Descrizione  | Valore                   |
|-------------------------|--|--------------------------|
| Stato relè per contaore | Il contaore funziona quando:<br>Il contatto di uscita è chiuso.<br>Il contatto di uscita è aperto. | <b>Chiuso*</b><br>Aperto |

| Parametro          | Descrizione   | Valore                                      |
|--------------------|---|---|
| Direzione contaore | Il contaore effettua il conteggio in senso:<br>Crescente.<br>Decrescente. | <b>Incrementare*</b><br>Conto alla rovescia |

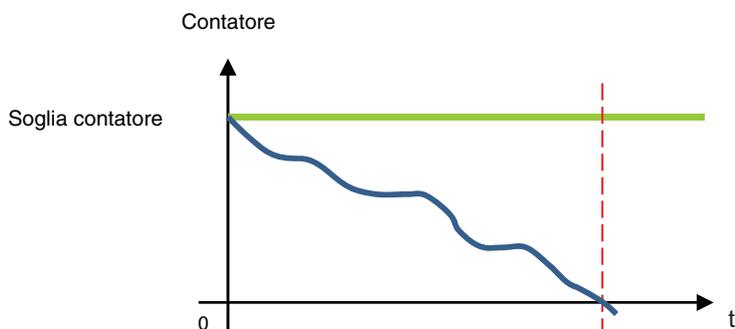
\* Valore predefinito

**Incrementare:**



Il conteggio inizia a partire dal valore 0 e va a salire. Quando la soglia contaore (oggetto **Soglia contaore**) viene raggiunta, l'oggetto **Soglia contaore raggiunta** è impostato su 1 e inviato al bus.

**Conto alla rovescia:**



Il conteggio inizia a partire dalla soglia contaore (oggetto **Soglia contaore**) e va a decrescere. Quando il contaore arriva a 0 l'oggetto **Soglia contaore raggiunta** è impostato su 1 e inviato al bus.

| Parametro        | Descrizione  | Valore                        |
|------------------|--|-------------------------------|
| Soglia contatore | Questo parametro definisce il valore soglia per la funzione di conteggio delle ore di funzionamento. | 1 ... <b>10000*</b> ... 65535 |

Nel caso del conteggio incrementale il valore iniziale è 0 e il valore massimo che è possibile raggiungere corrisponde al valore soglia.

Nel caso del conto alla rovescia il valore iniziale è il valore soglia e il valore massimo che è possibile raggiungere equivale a 0.

| Parametro                                       | Descrizione   | Valore                     |
|---|---|----------------------------|
| Soglia contatore modificabile tramite l'oggetto | L'oggetto <b>Soglia contatore</b> è nascosto.<br>L'oggetto <b>Soglia contatore</b> è visualizzato.<br>Il valore può essere modificato tramite il bus KNX. | <b>Inattivo*</b><br>Attivo |

Oggetti di comunicazione: [19 - Uscita 1 - Soglia contatore \(2 byte - 7.001 DPT\\_16\\_bit\\_Counter\)](#)

\* Valore predefinito

| Parametro                 | Descrizione   | Valore   |
|---------------------------|---|--|
| Emissione valore contaore | L'oggetto <b>Soglia contatore</b> è emesso:<br>In seguito a ogni cambiamento.<br><br>Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.<br>Sia in seguito a ogni cambiamento sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. | <b>Su cambiamento di stato*</b><br><br>Periodicamente<br><br>Su cambiamento di stato e periodico |

| Parametro                | Descrizione  | Valore                             |
|--------------------------|--|------------------------------------|
| Intervallo di valori (h) | Questo parametro definisce con quale frequenza (ogni quante ore) viene emesso l'oggetto <b>Soglia contaore</b> . | 1 ... <b>100*</b> ... 65535 ( ore) |

*N.B.: Se il valore dell'intervallo è impostato su 200 ore, l'oggetto **Soglia contaore** sarà inviato ogni volta che saranno state conteggiate 200 ore.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione valore contaore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

| Parametro                    | Descrizione  | Valore   |
|------------------------------|--|--|
| Periodo di emissione ciclico | Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Soglia contaore</b> . | <b>1</b> ore: da 0 a 23 h<br><b>0</b> minuti: da 0 a 59 min<br><b>0</b> secondi: da 0 a 59 s |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione valore contaore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

| Parametro  | Descrizione  | Valore   |
|--|--|--|
| Emissione indicazione soglia raggiunta contatore | L'oggetto <b>Soglia contatore raggiunta</b> è emesso:<br>Quando la soglia contatore viene raggiunta.<br>Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.<br>Sia quando la soglia contatore viene raggiunta, sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. | Su cambiamento di stato<br><br><b>Periodicamente*</b><br><br>Su cambiamento di stato e periodico |

| Parametro                    | Descrizione  | Valore   |
|------------------------------|--|--|
| Periodo di emissione ciclico | Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Soglia contaore raggiunta</b> . | <b>1</b> ore: da 0 a 23 h<br><b>0</b> minuti: da 0 a 59 min<br><b>0</b> secondi: da 0 a 59 s |

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione indicazione soglia raggiunta contatore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

\* Valore predefinito

## 4. Oggetti di comunicazione

### 4.1 Oggetti di comunicazione generali

|  | Numero | Nome            | Funzione dell'oggetto | Lunghezza | C | R | W | T |
|--|--------|-----------------|-----------------------|-----------|---|---|---|---|
|  | 22     | Blocco logico 1 | Autorizzazione        | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 23     | Blocco logico 1 | Ingresso 1            | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 24     | Blocco logico 1 | Ingresso 2            | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 25     | Blocco logico 1 | Ingresso 3            | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 26     | Blocco logico 1 | Ingresso 4            | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 27     | Blocco logico 1 | Risultato logico      | 1 bit     | C | R | - | T |
|  | 28     | Blocco logico 2 | Autorizzazione        | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 29     | Blocco logico 2 | Ingresso 1            | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 30     | Blocco logico 2 | Ingresso 2            | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 31     | Blocco logico 2 | Ingresso 3            | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 32     | Blocco logico 2 | Ingresso 4            | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 33     | Blocco logico 2 | Risultato logico      | 1 bit     | C | R | - | T |
|  | 34     | Uscite 1-2      | Reset parametri ETS   | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 36     | Uscite 1-2      | Diagnostica           | 6 byte    | C | R | - | T |

#### 4.1.1 Blocco logico

| Num. | Nome            | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati             | Flag    |
|------|-----------------|-----------------------|--------------------------|---------|
| 22   | Blocco logico 1 | Autorizzazione        | 1 bit - 1.003 DPT_Enable | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando i parametri **Blocco logico 1** e **Oggetto Bloccaggio blocco logico** sono attivi.  
Questo oggetto permette di attivare o disattivare il blocco logico del dispositivo tramite il bus KNX.  
Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Polarità**.

**0 = Bloccato, 1 = Autorizzato:**

- Se l'oggetto riceve il valore 0, il blocco logico 1 è disattivato.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, il blocco logico 1 è attivato.

**0 = Autorizzato, 1 = Bloccato:**

- Se l'oggetto riceve il valore 0, il blocco logico 1 è attivato.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, il blocco logico 1 è disattivato.

Il valore dell'oggetto può essere inizializzato all'avvio del dispositivo.

Per maggiori informazioni v: [Blocco logico](#).

| Num. | Nome            | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati           | Flag    |
|------|-----------------|-----------------------|------------------------|---------|
| 23   | Blocco logico 1 | Ingresso 1            | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, W |
| 24   | Blocco logico 1 | Ingresso 2            | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, W |
| 25   | Blocco logico 1 | Ingresso 3            | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, W |
| 26   | Blocco logico 1 | Ingresso 4            | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, W |

Questi oggetti sono attivati in base al valore del parametro **Numero d'ingresso logico**. Possono essere al massimo 4. Questi oggetti permettono di stabilire qual è lo stato degli ingressi logici per il trattamento dell'operazione logica. Il valore di tali oggetti può essere inizializzato all'avvio del dispositivo.

Per maggiori informazioni v: [Blocco logico](#).

| Num. | Nome            | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati           | Flag    |
|------|-----------------|-----------------------|------------------------|---------|
| 27   | Blocco logico 1 | Risultato logico      | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, T |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Blocco logico 1** è attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus il risultato dell'operazione logica. Il valore dell'oggetto è il risultato di un'operazione logica E oppure O secondo lo stato degli ingressi logici. Possono essere al massimo 4. Il risultato può inoltre essere assegnato direttamente allo stato dei contatti di uscita.

Per maggiori informazioni v: [Blocco logico](#).

| Num. | Nome            | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati             | Flag    |
|------|-----------------|-----------------------|--------------------------|---------|
| 28   | Blocco logico 2 | Autorizzazione        | 1 bit - 1.003 DPT_Enable | C, R, W |

V. oggetto Num. 194

| Num. | Nome            | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati           | Flag    |
|------|-----------------|-----------------------|------------------------|---------|
| 29   | Blocco logico 2 | Ingresso 1            | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, W |
| 30   | Blocco logico 2 | Ingresso 2            | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, W |
| 31   | Blocco logico 2 | Ingresso 3            | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, W |
| 32   | Blocco logico 2 | Ingresso 4            | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, W |

V. oggetto Num. 195

| Num. | Nome            | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati           | Flag    |
|------|-----------------|-----------------------|------------------------|---------|
| 33   | Blocco logico 2 | Risultato logico      | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, T |

V. oggetto Num. 199

#### 4.1.2 Comportamento del dispositivo

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati            | Flag    |
|------|----------|-----------------------|-------------------------|---------|
| 34   | Uscita 1 | Reset parametri ETS   | 1 bit - 1.015 DPT_Reset | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Oggetto reset dei parametri ETS (scenari, timer, soglie)** è attivo. Questo oggetto permette di sostituire i parametri correnti con i parametri ETS in qualsiasi momento. Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono ripristinati i valori dello stato delle uscite per gli scenari, la durata delle temporizzazioni e l'insieme delle soglie dei contattori inviati in occasione dell'ultimo download.

Per maggiori informazioni v: [Reset parametri ETS](#).

### 4.1.3 Diagnostica

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati      | Flag    |
|------|----------|-----------------------|-------------------|---------|
| 36   | Uscita 1 | Diagnostica           | 6 byte - Specific | C, R, T |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Oggetto diagnostica prodotto** è attivo.

A seconda del prodotto e dell'applicazione in uso, questo oggetto permette di segnalare i guasti in corso. Tale oggetto consente inoltre di inviare la posizione del commutatore posto sulla parte anteriore del dispositivo e il numero dell'uscita interessata dai guasti.

| Numero byte | 6 (MSB)               | 5                    |               |               | 4 | 3 | 2 | 1(LSB) |
|-------------|-----------------------|----------------------|---------------|---------------|---|---|---|--------|
| Uso         | Posizione commutatore | Tipo di applicazione | Numero uscita | Codici errore |   |   |   |        |

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: [Diagnostica](#).

## 4.2 Oggetti di comunicazione per uscita

|  | Numero | Nome     | Funzione dell'oggetto            | Lunghezza | C | R | W | T |
|--|--------|----------|----------------------------------|-----------|---|---|---|---|
|  | 0      | Uscita 1 | ON/OFF                           | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 1      | Uscita 1 | Commutazione timer/passaggio     | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 2      | Uscita 1 | Oggetto passo-passo temporizzato | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 3      | Uscita 1 | Indicazione di stato ON/OFF      | 1 bit     | C | R | - | T |
|  | 4      | Uscita 1 | Temporizzatore                   | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 5      | Uscita 1 | Tempo timer                      | 3 byte    | C | R | W | - |
|  | 6      | Uscita 1 | Scenario                         | 1 byte    | C | R | W | - |
|  | 7      | Uscita 1 | Preset 1                         | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 8      | Uscita 1 | Preset 2                         | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 9      | Uscita 1 | Autorizzazione preset 1          | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 10     | Uscita 1 | Autorizzazione preset 2          | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 11     | Uscita 1 | Bloccaggio 1                     | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 12     | Uscita 1 | Bloccaggio 2                     | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 13     | Uscita 1 | Indicazione di stato blocco      | 1 bit     | C | R | - | T |
|  | 14     | Uscita 1 | Forzatura                        | 2 bit     | C | R | W | - |
|  | 15     | Uscita 1 | Indicazione di stato forzatura   | 1 bit     | C | R | - | T |
|  | 16     | Uscita 1 | Valore contaore                  | 2 byte    | C | R | - | T |
|  | 17     | Uscita 1 | Reset contaore                   | 1 bit     | C | R | W | - |
|  | 18     | Uscita 1 | Soglia contaore raggiunta        | 1 bit     | C | R | - | T |
|  | 19     | Uscita 1 | Soglia contatore                 | 2 byte    | C | R | W | - |

#### 4.2.1 ON/OFF

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati             | Flag    |
|------|----------|-----------------------|--------------------------|---------|
| 0    | Uscita 1 | ON/OFF                | 1 bit - 1.001 DPT_Switch | C, R, W |

Questo oggetto è sempre attivo. L'oggetto permette di commutare il contatto di uscita in base al valore inviato al bus KNX.  
 Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Contatto di uscita**.

**Normalmente aperto:**

- Quando viene ricevuto un comando OFF il contatto del relè di uscita viene aperto.
- Quando viene ricevuto un comando ON il contatto del relè di uscita viene chiuso.

**Normalmente chiuso:**

- Quando viene ricevuto un comando OFF il contatto del relè di uscita viene chiuso.
- Quando viene ricevuto un comando ON il contatto del relè di uscita viene aperto.

Per maggiori informazioni v: [Definizione](#).

#### 4.2.2 Temporizzazione funzione ON/OFF

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto        | Tipo di dati             | Flag    |
|------|----------|------------------------------|--------------------------|---------|
| 1    | Uscita 1 | Commutazione timer/passaggio | 1 bit - 1.001 DPT_Switch | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Alternanza timer/passaggio per oggetto ON/OFF** è attivo.  
 Questo oggetto permette la commutazione da una modalità passo-passo a una modalità temporizzatore con uno stesso pulsante.

- Se l'oggetto **Commutazione timer/passaggio** riceve il valore 1, la funzione Passo-passo è attivata. La commutazione dell'uscita avverrà in modo standard tramite l'oggetto **ON/OFF**.
- Se l'oggetto **Commutazione timer/passaggio** riceve il valore 0, la funzione Temporizzatore è attivata.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 1, l'uscita passerà su ON. Al termine della temporizzazione impostata l'uscita passerà automaticamente su OFF.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 0, l'uscita passerà su OFF.

*Esempio: Avere una funzione ON/OFF di giorno e una funzione passo-passo temporizzato di notte.  
 Di giorno il pulsante viene utilizzato come interruttore ON/OFF. Al termine della giornata il pulsante viene utilizzato come passo-passo temporizzato per spegnere la luce automaticamente.*

Per maggiori informazioni v: [Temporizzazione funzione ON/OFF](#).

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto            | Tipo di dati             | Flag    |
|------|----------|----------------------------------|--------------------------|---------|
| 2    | Uscita 1 | Oggetto passo-passo temporizzato | 1 bit - 1.001 DPT_Switch | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato** è attivo.  
 Questo oggetto combina la funzione passo-passo a una temporizzazione di spegnimento.

- Se l'oggetto riceve il valore 1, l'uscita passa su ON per un lasso di tempo parametrizzabile. Al termine della temporizzazione l'uscita passa su OFF.
- Se l'oggetto riceve il valore 0, l'uscita passa su OFF.

*N.B.: In genere la funzione passo-passo temporizzato viene impiegata per l'illuminazione di cantine, soffitte e capannoni.*

Per maggiori informazioni v: [Temporizzazione funzione ON/OFF](#).

### 4.2.3 Indicazione stato

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto       | Tipo di dati             | Flag    |
|------|----------|-----------------------------|--------------------------|---------|
| 3    | Uscita 1 | Indicazione di stato ON/OFF | 1 bit - 1.001 DPT_Switch | C, R, T |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Indicazione di stato ON/OFF** è attivo.  
 Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del contatto di uscita del dispositivo.  
 Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Polarità**.

**0 = ON, 1 = OFF**

- Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1.
- Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0.

**0 = OFF, 1 = ON**

- Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0.
- Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: [Indicazione stato](#).

### 4.2.4 Temporizzatore

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati             | Flag    |
|------|----------|-----------------------|--------------------------|---------|
| 4    | Uscita 1 | Temporizzatore        | 1 bit - 1.001 DPT_Switch | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Temporizzatore** è attivo.  
 Questo oggetto permette di attivare la funzione Temporizzatore del dispositivo tramite il bus KNX.  
 Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve un fronte di salita (0 > 1) lo stato dell'uscita è commutato per un lasso di tempo parametrizzabile.
- Se l'oggetto riceve un fronte di discesa (1 > 0) lo stato dell'uscita rimane invariato.

*N.B.: A seconda delle impostazioni predefinite è possibile interrompere la temporizzazione tenendo premuto il pulsante che la comanda.*  
*N.B.: A seconda delle impostazioni predefinite, se durante la temporizzazione viene ricevuto un comando di avvio della temporizzazione, la temporizzazione è rilanciata.*

Per maggiori informazioni v: [Temporizzatore](#).

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati                  | Flag    |
|------|----------|-----------------------|-------------------------------|---------|
| 5    | Uscita 1 | Tempo timer           | 3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tempo del timer modificabile tramite l'oggetto** è attivo.  
 Questo oggetto permette di impostare la durata della temporizzazione. In tal modo è possibile impostare una temporizzazione diversa a seconda dei vari momenti della giornata.

| Byte 3 (MSB) |   |   |   |   | Byte 2 |   |   |   |   |   | Byte 1 (LSB) |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|--------------|---|---|---|---|--------|---|---|---|---|---|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ore          |   |   |   |   | Minuti |   |   |   |   |   | Secondi      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0            | 0 | 0 | H | H | H      | H | H | 0 | 0 | M | M            | M | M | M | M | 0 | 0 | S | S | S | S | S | S |

| Campo   | Codifica | Valore            | Unità   |
|---------|----------|-------------------|---------|
| Ore     | Binaria  | da 0 a 23 (5 bit) | Ore     |
| Minuti  | Binaria  | da 0 a 59 (6 bit) | Minuti  |
| Secondi | Binaria  | da 0 a 59 (6 bit) | Secondi |

Per maggiori informazioni v: [Temporizzatore](#).

## 4.2.5 Scenario

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati                       | Flag    |
|------|----------|-----------------------|------------------------------------|---------|
| 6    | Uscita 1 | Scenario              | 1 byte - 17.001<br>DPT_SceneNumber | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Scenario** è attivo.  
 Questo oggetto permette di richiamare o memorizzare uno scenario.  
 Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.

|               |                |                 |   |   |   |   |   |
|---------------|----------------|-----------------|---|---|---|---|---|
| 7             | 6              | 5               | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Apprendimento | Non utilizzato | Numero scenario |   |   |   |   |   |

Bit 7: 0: Lo scenario viene richiamato / 1: Lo scenario viene memorizzato.  
 Bit 6: Non utilizzato.  
 Da bit 5 a bit 0: Numero di scenario da 0 (scenario 1) a 63 (scenario 64).

Per maggiori informazioni v: [Scenario](#).

## 4.2.6 Preset

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati               | Flag    |
|------|----------|-----------------------|----------------------------|---------|
| 7    | Uscita 1 | Preset 1              | 1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Preset** ha come valore **Attivo con 1 oggetto Preset** o **Attivo con 2 oggetti Preset**.

Questo oggetto permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile.

Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, vengono applicati i parametri per un Preset 1 = 0.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono applicati i parametri per un Preset 1 = 1.

Per maggiori informazioni v: [Preset](#).

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati               | Flag    |
|------|----------|-----------------------|----------------------------|---------|
| 8    | Uscita 1 | Preset 2              | 1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Preset** ha come valore **Attivo con 2 oggetti Preset**.

V. oggetto Num. 7

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto   | Tipo di dati             | Flag    |
|------|----------|-------------------------|--------------------------|---------|
| 9    | Uscita 1 | Autorizzazione preset 1 | 1 bit - 1.003 DPT_Enable | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Oggetti autorizzazione Preset** è attivo.

Questo oggetto permette di attivare o disattivare la funzione Preset 1 del dispositivo tramite il bus KNX.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Polarità dell'oggetto autorizzazione Preset 1**.

**0 = Bloccato, 1 = Autorizzato:**

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Preset 1 è disattivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Preset 1 è attivata.

**0 = Autorizzato, 1 = Bloccato:**

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Preset 1 è attivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Preset 1 è disattivata.

Per maggiori informazioni v: [Preset](#).

| Num.              | Nome     | Funzione dell'oggetto   | Tipo di dati             | Flag    |
|-------------------|----------|-------------------------|--------------------------|---------|
| 10                | Uscita 1 | Autorizzazione preset 2 | 1 bit - 1.003 DPT_Enable | C, R, W |
| V. oggetto Num. 9 |          |                         |                          |         |

#### 4.2.7 Bloccaggio

| Num.   | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati             | Flag    |
|--|----------|-----------------------|--------------------------|---------|
| 11   | Uscita 1 | Bloccaggio 1          | 1 bit - 1.003 DPT_Enable | C, R, W |
| <p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Bloccaggio</b> ha come valore <b>Attivo con 1 oggetto bloccaggio</b> o <b>Attivo con 1 oggetti bloccaggio</b>.</p> <p>Questo oggetto permette di comandare l'attivazione del bloccaggio tramite il bus KNX.</p> <p>Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro <b>Polarità dell'oggetto bloccaggio 1</b>.</p> <p><b>0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Bloccaggio è attivata.</li> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Bloccaggio è disattivata.</li> </ul> <p><b>0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Bloccaggio è disattivata.</li> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Bloccaggio è attivata.</li> </ul> <p>Per maggiori informazioni v: <a href="#">Bloccaggio</a>.</p> |          |                       |                          |         |

| Num.  | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati             | Flag    |
|---|----------|-----------------------|--------------------------|---------|
| 12  | Uscita 1 | Bloccaggio 2          | 1 bit - 1.003 DPT_Enable | C, R, W |
| <p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Bloccaggio</b> ha come valore <b>Attivo con 2 oggetti di blocco</b>.</p> <p>V. oggetto Num. 11.</p> |          |                       |                          |         |

| Num.  | Nome     | Funzione dell'oggetto       | Tipo di dati             | Flag    |
|---|----------|-----------------------------|--------------------------|---------|
| 13  | Uscita 1 | Indicazione di stato blocco | 1 bit - 1.011 DPT_Enable | C, R, T |
| <p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Oggetto indicazione stato Blocco</b> è attivo.</p> <p>Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Bloccaggio del dispositivo.</p> <p>Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro <b>Polarità</b>.</p> <p><b>0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se la funzione di Bloccaggio è disattivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 0.</li> <li>- Se la funzione di Bloccaggio è attivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1.</li> </ul> <p><b>0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se la funzione di Bloccaggio è attivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 0.</li> <li>- Se la funzione di Bloccaggio è disattivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1.</li> </ul> <p>Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.</p> <p>Per maggiori informazioni v: <a href="#">Bloccaggio</a>.</p> |          |                             |                          |         |

## 4.2.8 Forzatura

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati                   | Flag    |
|------|----------|-----------------------|--------------------------------|---------|
| 14   | Uscita 1 | Forzatura             | 2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control | C, R, W |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Forzatura** è attivo.  
Lo stato del contatto di uscita dipende direttamente da tale oggetto.  
Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.

| Telegramma ricevuto oggetto forzatura |                |             | Comportamento dell'uscita |
|---------------------------------------|----------------|-------------|---------------------------|
| Valore esadecimale                    | Valore binario |             |                           |
|                                       | Bit 1 (MSB)    | Bit 0 (LSB) |                           |
| 00                                    | 0              | 0           | Fine forzatura            |
| 01                                    | 0              | 1           | Fine forzatura            |
| 02                                    | 1              | 0           | Forzatura OFF             |
| 03                                    | 1              | 1           | Forzatura ON              |

Il primo bit dell'oggetto (bit 0) definisce lo stato del contatto di uscita che deve essere forzato. Il secondo bit, invece, attiva o disattiva il controllo di forzatura.

Per maggiori informazioni v: [Forzatura](#).

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto          | Tipo di dati            | Flag    |
|------|----------|--------------------------------|-------------------------|---------|
| 15   | Uscita 1 | Indicazione di stato forzatura | 1 bit - 1.011 DPT_State | C, R, T |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Oggetto indicazione stato Forzatura** è attivo.  
Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Forzatura del dispositivo.  
Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Polarità**.

**0 = Non forzato, 1 = Forzato:**

- Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

**0 = Forzato, 1 = Non forzato:**

- Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: [Forzatura](#).

## 4.2.9 Contatore

| Num. | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati                      | Flag    |
|------|----------|-----------------------|-----------------------------------|---------|
| 16   | Uscita 1 | Valore contatore      | 2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter | C, R, T |

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Contatore** è attivo.  
Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore relativo al conteggio delle ore di funzionamento del dispositivo.  
In caso di interruzione del bus KNX il valore corrente del contatore viene salvato. Il valore corrente viene inviato dopo il ripristino del bus o in seguito a un download ETS.  
Valore dell'oggetto: da 0 a 65535 ore.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: [Contatore](#).

| Num.  | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati            | Flag    |
|---|----------|-----------------------|-------------------------|---------|
| 17  | Uscita 1 | Reset contaore        | 1 bit - 1.015 DPT_Reset | C, R, W |
| <p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Contaore</b> è attivo.<br/>           Questo oggetto permette di resettare il valore relativo alle ore di funzionamento conteggiate.<br/>           Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 0, il contaore non viene resettato.</li> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 1, il contaore viene resettato.</li> </ul> <p>Per maggiori informazioni v: <a href="#">Contaore</a>.</p> |          |                       |                         |         |

| Num.  | Nome     | Funzione dell'oggetto     | Tipo di dati           | Flag    |
|---|----------|---------------------------|------------------------|---------|
| 18  | Uscita 1 | Soglia contaore raggiunta | 1 bit - 1.002 DPT_Bool | C, R, T |
| <p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Contaore</b> è attivo.<br/>           Questo oggetto segnala che il contaore ha raggiunto la soglia massima.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Contatore incrementale: Contatore = Soglia contatore.</li> <li>- Contatore decrementale: Contatore = 0.</li> </ul> <p>Valore dell'oggetto: Se la soglia contatore è raggiunta al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1.<br/>           In caso di interruzione del bus KNX il valore corrente del contaore viene salvato. Il valore corrente viene inviato dopo il ripristino del bus o in seguito a un download ETS.</p> <p>Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.<br/>           Per maggiori informazioni v: <a href="#">Contaore</a>.</p> |          |                           |                        |         |

| Num.   | Nome     | Funzione dell'oggetto | Tipo di dati                         | Flag    |
|--|----------|-----------------------|--------------------------------------|---------|
| 19   | Uscita 1 | Soglia contatore      | 2 byte - 7.001<br>DPT_16_bit_Counter | C, R, W |
| <p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Soglia contatore modificabile tramite l'oggetto</b> è attivo. Questo oggetto permette di reinizializzare la soglia del contaore mediante il bus KNX.<br/>           Valore dell'oggetto: da 0 a 65535 ore.</p> <p>Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.<br/>           Per maggiori informazioni v: <a href="#">Contaore</a>.</p> |          |                       |                                      |         |

## 5. Appendice

### 5.1 Caratteristiche tecniche

#### TYB601B

|   |  |
|---|--|
| Tensione di alimentazione KNX                       | 21...32 V DC TBTS                            |
| Bassa Tensione Potere d'interruzione                | $\mu$ 10 A AC1 230 V~                        |
| Corrente di interruzione con $\cos \Phi = 0,8$ max. | 10 A   |
| Corrente di interruzione minima                     | 10 mA  |
| Altitudine di esercizio max.                        | 2000 m                                       |
| Grado di inquinamento                               | 2  |
| Tensione a impulsi                                  | 4 kV   |
| Grado di protezione scatola                         | IP20   |
| Protezione contro gli impatti                       | IK 04  |
| Classe di sovratensione                             | III  |
| Temperatura ambiente                                | -5 °C ... +45 °C                             |
| Temperatura di magazzino/trasporto                  | -20 °C ... +70 °C                            |
| Numero massimo di cicli di manovra a pieno carico   |  |
| cicli di manovra/minuto                             | 20   |
| Collegamenti  | 0,75 mm <sup>2</sup> ... 2,5 mm <sup>2</sup> |
| Norme   | EN 50491-3 ; EN 60669-2-1                    |
| Dimensioni  | 44 x 43 x 22,5 mm                            |
| Consumo proprio sul bus KNX:                        |  |
| tipico  | 7 mA   |
| in stato di riposo                                  | 5 mA   |
| Lampade ad incandescenza                            | 600 W  |
| Lampade alogene                                     | 600 W  |
| Trasformatore convenzionale                         | 600 VA                                       |
| Trasformatore elettrico                             | 600 W  |
| Lampade fluorescenti                                |  |
| --senza reattore                                    | 600 W  |
| --con reattore elettronico                          | 6 x 58 W                                     |
| Lampade a risparmio energetico                      | 5 x 15 W                                     |
| Lampade LED   | 5 x 15 W                                     |

## 5.2 Tabella delle combinazioni logiche

| Input 4 | Input 3 | Input 2 | Input 1 | OR | AND |
|---------|---------|---------|---------|----|-----|
| -       | -       | 0       | 0       | 0  | 0   |
| -       | -       | 0       | 1       | 1  | 0   |
| -       | -       | 1       | 0       | 1  | 0   |
| -       | -       | 1       | 1       | 1  | 1   |
| -       | 0       | 0       | 0       | 0  | 0   |
| -       | 0       | 0       | 1       | 1  | 0   |
| -       | 0       | 1       | 0       | 1  | 0   |
| -       | 0       | 1       | 1       | 1  | 0   |
| -       | 1       | 0       | 0       | 1  | 0   |
| -       | 1       | 0       | 1       | 1  | 0   |
| -       | 1       | 1       | 0       | 1  | 0   |
| -       | 1       | 1       | 1       | 1  | 1   |
| 0       | 0       | 0       | 0       | 0  | 0   |
| 0       | 0       | 0       | 1       | 1  | 0   |
| 0       | 0       | 1       | 0       | 1  | 0   |
| 0       | 0       | 1       | 1       | 1  | 0   |
| 0       | 1       | 0       | 0       | 1  | 0   |
| 0       | 1       | 0       | 1       | 1  | 0   |
| 0       | 1       | 1       | 0       | 1  | 0   |
| 0       | 1       | 1       | 1       | 1  | 0   |
| 1       | 0       | 0       | 0       | 1  | 0   |
| 1       | 0       | 0       | 1       | 1  | 0   |
| 1       | 0       | 1       | 0       | 1  | 0   |
| 1       | 0       | 1       | 1       | 1  | 0   |
| 1       | 1       | 0       | 0       | 1  | 0   |
| 1       | 1       | 0       | 1       | 1  | 0   |
| 1       | 1       | 1       | 0       | 1  | 0   |
| 1       | 1       | 1       | 1       | 1  | 1   |

## 5.3 Caratteristiche principali

|                                 |         |
|---------------------------------|---------|
| Prodotto                        | TYB601B |
| Numero max. indirizzi di gruppo | 254     |
| Numero max. associazioni        | 255     |
| Oggetti                         | 34      |

① HAGER Lume S.p.A.  
Via Battistotti Sassi, 11  
20133 Milano  
Tel.: +39 02 70 15 05 11  
[www.hager.it](http://www.hager.it)